

Leveldesigns HackShield

level 01: Andre wil checken of je geen robot bent.

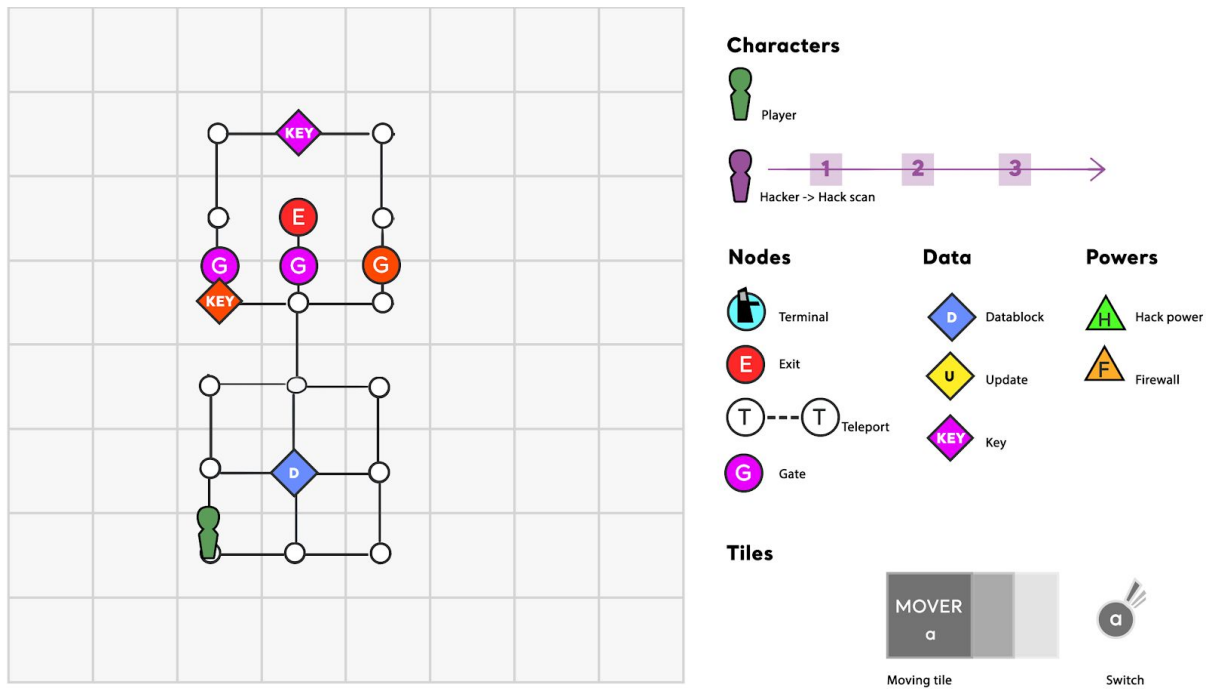
Beweeg naar de exit

Difficulty rating: 1

Level 02: Datablock en key

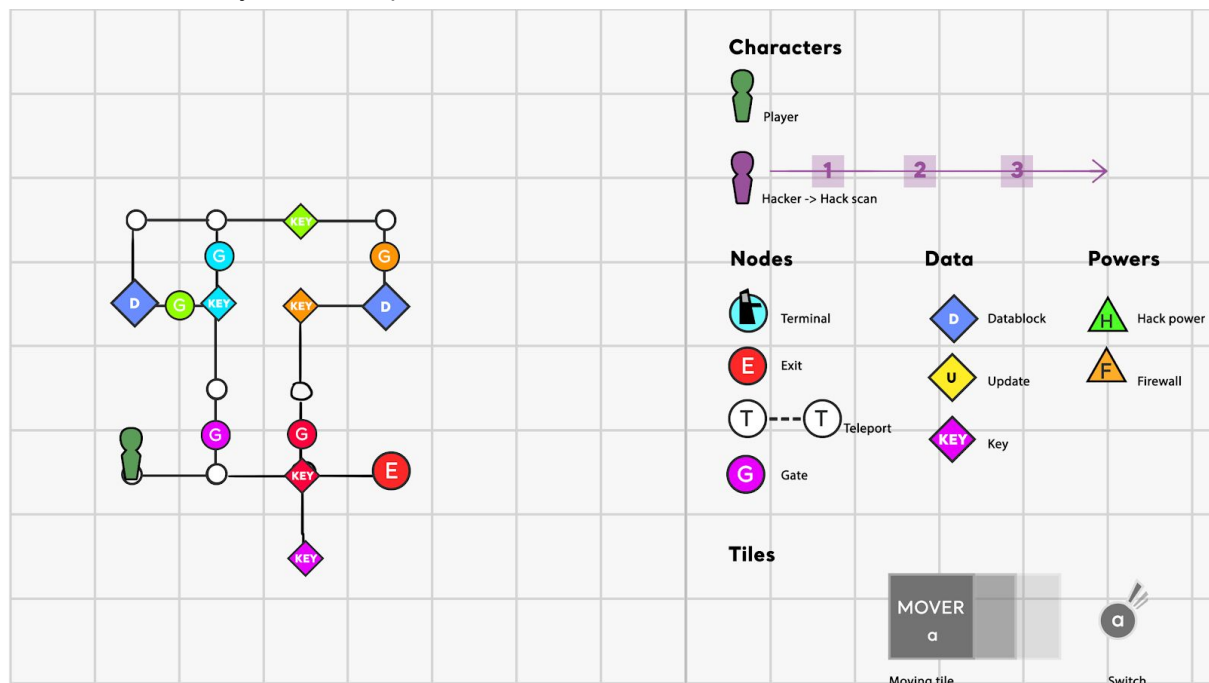
Pak voor het eerst een datablock op en pak de keys om de gates te openen.

Difficulty rating: 1



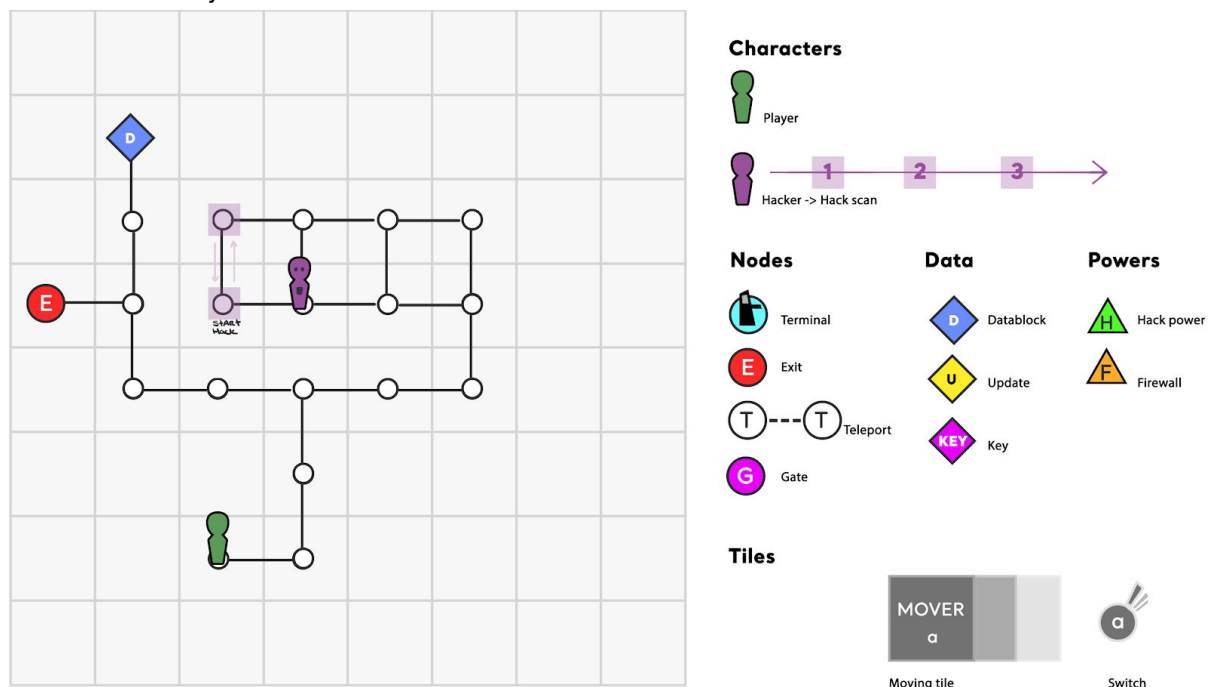
Level 03: Gates!

Gates sluiten nadat je erdoor loopt, hierdoor wordt het een doolhof.



Level 03: Hacker

Het ziet er naar uit dat we niet alleen zijn! Je wordt gespot door een hacker, die belt zijn baas en verteld hem over jou.



Level 04: Hacker

De baas staat je op te wachten en lacht hard en stuurt zijn hackers op je af.

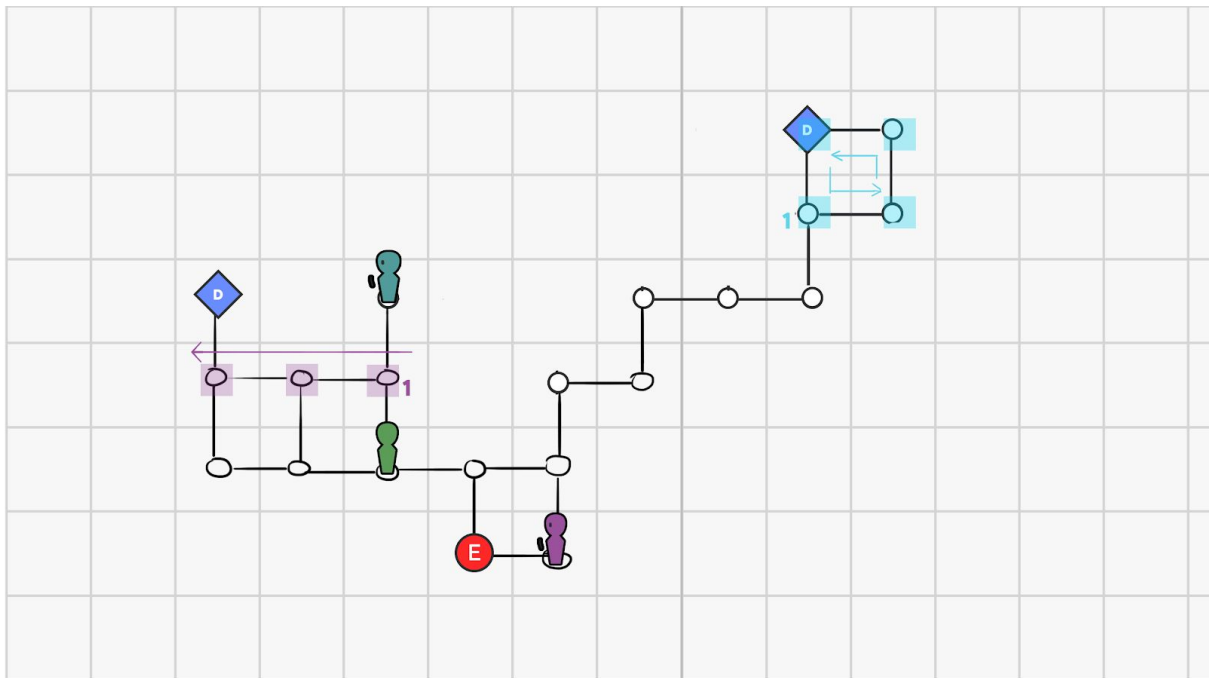
De eindbaas-hacker laat hackers los in het level. Deze gaat er vandoor met een data blok. "Shit daar gaat onze data! We moeten er voor zorgen dat wij de rest van de data te pakken krijgen!"

Difficulty rating: 4



Level 05 : Hacker

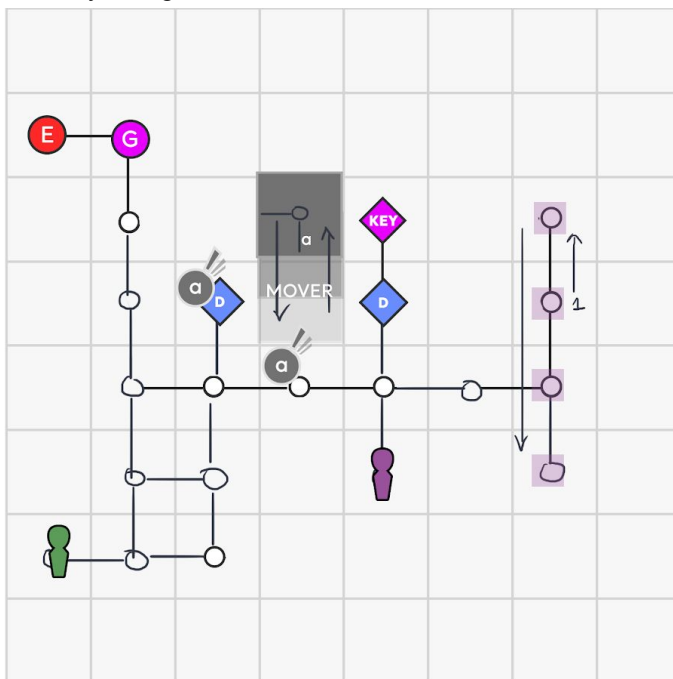
Nog een level met alleen hackers, je hebt nog niet de hack power.



Level ?: Moveable tile

Met de moveable tile kan je de hack trappen en zo rustig de key gaan ophalen.

Difficulty rating: 7



Characters



Player



Hacker -> Hack scan

Nodes



Terminal



Exit



Teleport



Gate

Data



Datablock



Update



Key

Powers



Hack power



Firewall

Tiles



Moving tile

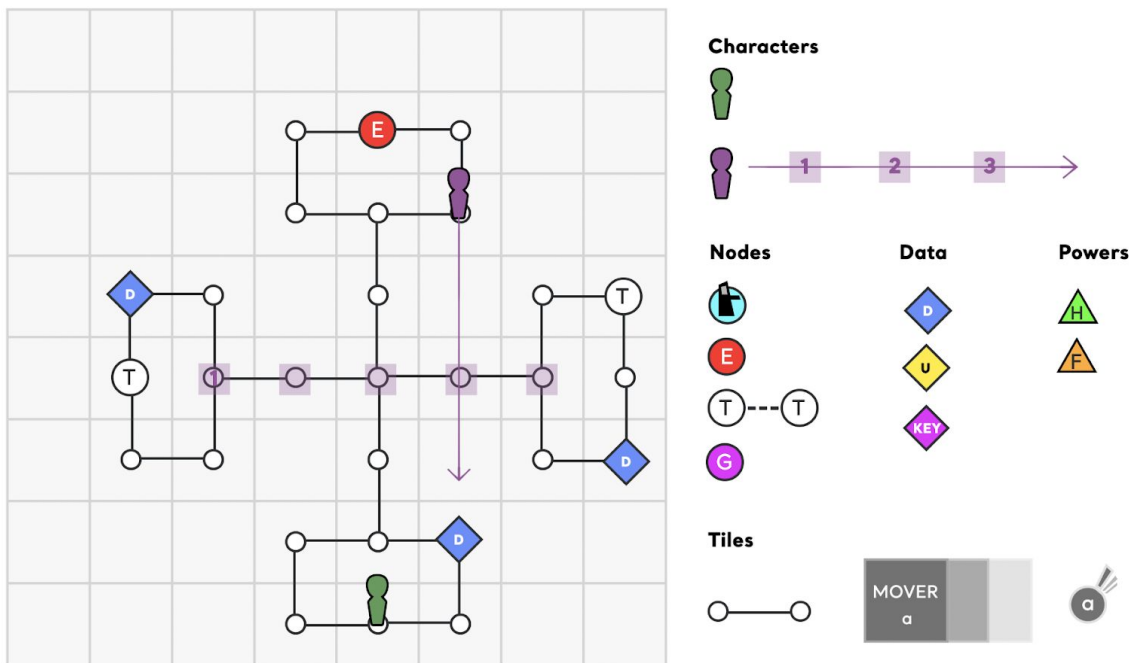


Switch

Level: Mover heen en weer.

Basically mol je de weg naar de exit om door te kunnen, en moet je hem weer terug switchen om naar de exit te komen.

Difficulty: 2



Level: Gates en teleports

