# Алгоритмын шинжилгээ ба зохиомж хичээлийн лабораторийн ажил

(F.CS301)

#### Д. Батменх

### 2024/10/03

## Агуулга

1	1-р хичээл	1
<b>2</b>	2-р хичээл	2
3	3-р хичээл	2
4	4-р хичээл	2
5	5-р хичээл	3
6	6-р хичээл	3
7	7-р хичээл	3
8	Хавсралт: Unit test хийх жишээ	5
9	еетпенү ныраК	8

## 1 1-р хичээл

- Өөрийн сонгосон программчлалын 2 хэл дээр өгөгдсөн текст файлыг унших программ бич. Жич бичсэн программ болзошгүй алдаа бүрийг мэдээлдэг байна (error handling).
- https://leetcode.com/problems/two-sum/
- https://leetcode.com/problems/3sum/

#### 2 2-р хичээл

Энэ лабораторийн ажлын хүрээнд өмнөх лекцэд үзсэн алгоритмын хийсвэр кодыг өөрийн сонгосон 2 хэл дээр бичиж хэсэгчлэх аргыг/зохиомжийг (divide and conquer method) бататгаж, туршилтын өгөгдлийг бэлтгэсэн энгийн текст файлаас дуудаж unit test хийнэ:

- Insertion sort implementation
- Merge sort implementation
- Хоёртын хайлтыг өөрийгөө дахин дуудах аргаар бич (Recursive Binary search)
- Өгөгдсөн жагсаалтаас хамгийн их утгыг буцаах алгоритмыг бич (divide and conquer method ашиглана)

#### 3 3-р хичээл

Өмнөх хэсэгчлэх аргаа бататгаж дараах бодлогуудыг бодно:

- https://leetcode.com/problems/majority-element/
- https://leetcode.com/problems/longest-nice-substring/
- https://leetcode.com/problems/sort-an-array/
- https://leetcode.com/problems/convert-sorted-array-to-binary-search-tree/

#### 4 4-р хичээл

Энэхүү лабораторийн ажлаар динамик программчлалын дараах бодлогуудыг бодно:

- https://leetcode.com/problems/climbing-stairs/
- https://leetcode.com/problems/min-cost-climbing-stairs/
- https://leetcode.com/problems/coin-change/
- https://leetcode.com/problems/house-robber/

#### 5 5-р хичээл

Энэхүү лабораторийн ажлаар динамик программчлалын аргаа бататган дараах бодлогуудыг 2 хэл дээр сөөлжлөн (нэг хэл дээр 1 бодлого, нөгөө хэл дээр 2 бодлого) бодож unit test хийнэ:

- Математикийн хувьд F(0) = 0 ба F(1) = 1, харин n > 1 тохиолдолд F(n) = F(n-1) + F(n-2) байх Фибоначчийн тоог динамик программчлалын аргаар (cache ашиглан) тооцоол.
- Хулгайч дэлгүүрийн n тооны бараанаас, W фунтийн багтаамжтай үүргэвчээ дүүртэл авахыг хүснэ. Тэгвэл, i -р барааны үнэ нь  $v_i$  доллар ба жин нь  $w_i$ , үүнд,  $v_i$  болон  $w_i$  нь бүтэл тоонууд бол хулгайч чухам аль бараанаас авах ёстой вэ? (Энэ бодлогыг 0-1 үүргэвчтэй бодлого 0-1 knapsack problem гэдэг)
- https://leetcode.com/problems/longest-common-subsequence/

#### 6 6-р хичээл

Энэхүү лабораторийн ажлаар хоёртын оновчтой хайлтын мод (OBST) болон хомхойлох (greedy) аргачлалыг бататган дараах бодлогуудыг бодно.

- https://leetcode.com/problems/unique-binary-search-trees/
- Эрэмбэлэгдсэн n ширхэг хайлтын түлхүүр агуулсан k жагсаалт болон түлхүүр бүрийн хайгдсан тоог агуулсан f жагсаалт өгөгджээ. Тэгвэл нийт түлхүүрийн хувьд хайлтын хамгийн бага өртгийг ол. Жишээлбэл, n=2,  $k=\{5,6\}$ ,  $f=\{17,25\}$  бол хамгийн бага өртөг нь 59. Учир нь оройн утга нь 5 (5-6) бол c=17\*1+25\*2=67 болно. Харин 6 бол (6-5) c=25\*1+17\*2=59 болно.
- https://leetcode.com/problems/best-time-to-buy-and-sell-stock-ii/

#### 7 7-р хичээл

Энэхүү лабораторийн ажлаар хомхойлох аргачлалыг бататган дараах бодлогуудыг бодно.

• n тооны бараа тус бүрийн үнэ болон жин өгөгджээ. Тэгвэл тэдгээр бараанаас w багтаамжтай үүргэвчинд цуглуулахдаа нийлбэр нь хамгийн их байхаар сонго. 5-р хичээлийн хоёрдугаар бодлогоос ялгаатай нь хэрэв тухайн бараа үүргэвчинд багтахгүй бол хувааж болно. (Үүнийг fractional knapsack гэдэг.)

- https://leetcode.com/problems/task-scheduler/
- https://www.hackerrank.com/challenges/tree-huffman-decoding/

## 8 Хавсралт: Unit test хийх жишээ

```
Python хэл дээр:
import unittest
def insertion_sort(A, n):
    for i in range(1, n):
        key = A[i]
        j = i - 1
        while j \ge 0 and A[j] \ge key:
            A[j + 1] = A[j]
            j = j - 1
        A[j + 1] = key
class TestInsertionSort(unittest.TestCase):
    def test_insertion_sort(self):
        lst = [12, 3, 7, 9, 14, 6, 11, 2]
        insertion_sort(lst, len(1))
        self.assertEqual([2, 3, 6, 7, 9, 11, 12, 14], lst)
if __name__ == "__main__":
   unittest.main()
```

```
Java хэл дээр:
// InsertionSort.java
public class InsertionSort {
    public void insertionSort(int[] A, int n) {
        for (int i = 1; i < n; ++i) {
            int key = A[i];
            int j = i - 1;
            while (j \ge 0 \&\& A[j] > key) {
                A[j + 1] = A[j];
                j--;
            }
            A[j + 1] = key;
       }
   }
}
// InsertionSortTest.java
import org.junit.jupiter.api.Assertions;
import org.junit.jupiter.api.Test;
public class InsertionSortTest {
    @Test
    public void sortArray() {
        int[] array = {12, 3, 7, 9, 14, 6, 11, 2};
        InsertionSort insertionSortTests = new InsertionSort();
        insertionSortTests.insertionSort(array, array.length);
        Assertions.assertArrayEquals(new int[]{2, 3, 6, 7, 9, 11, 12, 14}, array);
    }
}
```

```
С++ хэл дээр шалгахдаа
// CMakeLists.txt
cmake_minimum_required(VERSION 3.25)
project(InsertionSort)
Include(FetchContent)
FetchContent_Declare(
        Catch2
        GIT_REPOSITORY https://github.com/catchorg/Catch2.git
                  v3.4.0 # or a later release
)
FetchContent_MakeAvailable(Catch2)
add_executable(InsertionSort main.cpp)
target_link_libraries(InsertionSort PRIVATE Catch2::Catch2WithMain)
set(CMAKE_CXX_STANDARD 20)
бэлтгээд
cmake .
make
командаар төсөлд шаардлагатай файлуудаа үүсгэнэ.
```

```
// main.cpp
#include <catch2/catch_test_macros.hpp>
#include <catch2/matchers/catch_matchers_vector.hpp>
#include <vector>
void insertionSort(std::vector<int> A, int n) {
   for (int i = 1; i < n; ++i) {
        int key = A[i];
        int j = i - 1;
        while (j \geq= 0 && A[j] \geq key) {
            A[j + 1] = A[j];
            j = j - 1;
       A[j + 1] = key;
   }
}
TEST_CASE (
"Array sort"
)
    std::vector<int> array = {12, 3, 7};
    insertionSort(array, sizeof(array));
    REQUIRE_THAT(array, Catch::Matchers::UnorderedEquals(std::vector<int>{3, 7, 12}));
}
```

## 9 Явцын үнэлгээ

Spreadsheet