МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Самарский национальный исследовательский университет имени академика С.П. Королева» (Самарский университет)

Институт информатики и кибернетики Кафедра технической кибернетики

Отчет по лабораторной работе №2

Дисциплина: «Инженерия данных»

Тема: «Инференс и обучение НС»

Выполнил: Каспаров И.А.

Группа: 6232-010402D

Задание на лабораторную работу

Пайплайн для инференса данных

В рамках данного задания предлагается построить пайплайн, который реализует систему "Автоматического распознавания речи" для видеофайлов.

Построенный пайплайн будет выполнять следующие действия поочередно:

- 1. Производить мониторинг целевой папки на предмет появления новых видеофайлов.
- 2. Извлекать аудиодорожку из исходного видеофайла.
- 3. Преобразовывать аудиодорожку в текст с помощью нейросетевой модели.
- 4. Формировать конспект на основе полученного текста.
- 5. Формировать выходной .pdf файл с конспектом.

Пайплайн для обучения модели

В рамках данного задания предлагается построить пайплайн, который реализует систему автоматического обучения/дообучения нейросетевой модели.

Предлагается самостоятельно выбрать набор данных и модель для обучения. Например, можно реализовать пайплайн для обучения модели, которую вы планируете использовать в вашей НИР или ВКРМ. Это также позволит вам добавить отдельный пункт в ваш отчет.

Итак, пайплайн будет выполнять следующие действия:

- 1. Читать набор файлов из определенного источника (файловой системы, сетевого интерфейса и т.д.).
 - 2. Формировать пакет данных для обучения модели.
 - 3. Обучать модель.

4. Сохранять данные результатов обучения (логи, значения функции ошибки) в текстовый файл

Для успешного выполнения задания необходимо продемонстрировать успешность обучения модели и приложить файл .ipynb, в котором продемонстрирован процесс инференса данной модели.

СОДЕРЖАНИЕ

Часть 1. Построение пайплайн для инференса данных	
Шаг 1. Разработка и реализация DAG-а	5
Шаг 2. Регистрация на huggingface и получения токена API	6
Шаг 3. Создание Docker образа с необходимыми библиотеками	7
Шаг 4. Подготовка DAG-а.	9
Шаг 5. Запуск DAG-а.	10
Часть 2. Пайплайн, который реализует систему автоматического	
обучения/дообучения нейросетевой модели	12
Шаг 1. Разработка DAG	12
Шаг 2. Запуска DAG-а.	13
Заключение	14

Часть 1. Построение пайплайн для инференса данных.

Шаг 1. Разработка и реализация DAG-а

В рамках первого задания необходимо реализовать пайплайн, который реализует систему "Автоматического распознавания речи" для видеофайлов. Построенный пайплайн будет выполнять следующие действия поочередно:

- •Производить мониторинг целевой папки на предмет появления новых видеофайлов.
 - •Извлекать аудиодорожку из исходного видеофайла.
- •Преобразовывать аудиодорожку в текст с помощью нейросетевой модели.
 - •Формировать конспект на основе полученного текста.
 - •Формировать выходной .pdf файл с конспектом.

Для реализации описанных действий мы будем использовать DockerOperator, а также FileSensor для получения необходимого видеофайла.

Для работы task-а по ожиданию получения нового видео необходимо создать новое подключение к airflow. Для создания подключения переходим в Airflow по адресу http://localhost:8080/connection/list/ или мы можем в Airflow пройти по пути Admin-->Connections, как на рисунке ниже.

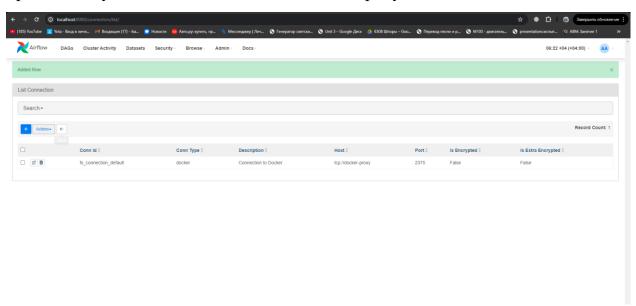


Рисунок 1 – Создание Connection

Шаг 2. Регистрация на huggingface и получения токена API.

Далее для того, чтобы можно было преобразовать наш аудиофайл в текст, а после получить из него summary, необходимо зарегистрироваться на https://huggingface.co/ и получить токен API с правами записи для возможности посылки и получения запросов к сайту.

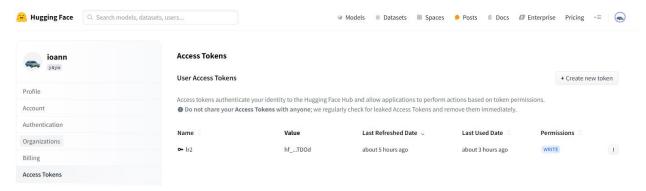


Рисунок 2 – Получение токена API

 $API\ {\tt токеh} = 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$

Шаг 3. Создание Docker образа с необходимыми библиотеками.

Для сохранения конспекта в PDF, необходимо было использовать библиотеку fpdf. Создадим необходимый для этого образ в Docker, который будет содержать в себе необходимы библиотеки для выполнения всей лабораторной работы. Процесс представлен ниже.

Вначале создадим Dokerfile который будет содержать в себе инструкции по сборке и развертыванию контейнера. Контейнер мы создаем на основе tensorflow, который нам пригодится при выполнении второй части работы. Так же добавим следующие библиотеки, которые нам понадобятся в будущем:

- Scikit-learn
- Numpy
- Pandas
- FPDF

Первым делом произведем сборку образа, при помощи команды: \$ docker build . –t our tensorflow container

```
Start a build
PS C:\Users\tkspy\vscodelabs\docker> docker build -t our_tensorflow_container .
[-] Building 3026.7s (9/9) FINISHED

> [Internal] load build definition from Dockerfile

> 1 transforring dockers for 300 ker. fo/tensorflow/tensorflow:latest

= [auth] tensorflow/tensorflow/prospring docker. fo/tensorflow/tensorflow:latest

= [auth] tensorflow/tensorflow/tensorflow:pull token for registry-1.docker.io

= [internal] load dockerignore

> > transferring context: 28

= [x/3] FROM docker.io/tensorflow/tensorflow:latest@sha256:f3be5db24f880b3b228a23eb24f586058b3bc445dB1506f5167c70e5473d4e

> > transferring context: 28

= [x/3] FROM docker.io/tensorflow/tensorflow:latest@sha256:f3be5db24f880b3b228a23eb24f586058b3bc445dB1506f5167c70e5473d4e

> > sha256:sabe6db313f3435bc0d7230a36505f1abb640604c6a3b1646265c18f25552c1.13.8k / 1.13k8

> > sha256:sabe6db313f3435bc0d7230a36505f1abb640646064c6a5b164625c18f25552c1.13k8 / 1.13k8

> > sha256:sabe6db313f26d343745b047530a36505f1abb640664066466a5b1646365c1.13k8 / 1.13k8

> > sha256:sabe6db313f2fc39a213da3db29adf69ff646de64le25f4f933709a7b5401b048b33f340b1333.31k8 / 3.34k8

> > sha256:sabe6db313f2fc39a213da3db29adf69ff646de64le25f4f933709a7b5401b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b048b314b
```

Рисунок 3 – Сборка образа

После успешной сборки, необходимо произвести проверку того, что Docker образ был создан. Для этого используем команду \$ docker images

После проверки произведем присвоение tag нашему образу, для того чтобы можно было произвести отправку нашего контейнера в DockerHub. Для этого воспользуемся командой:

\$ docker tag our tensorflow container ysyw/our tensorflow container:1.0

В итоге после всех приготовлений, произведем отправку нашего образа в DockerHub, при помощи команды:

\$ docker push ysyw/our_tensorflow_container:1.0

```
View build details: docker-desktop://dashboard/build/desktop-linux/desktop-linux/lxapk05ozh8w7g2hq7pp2w3yc
PS C:\Users\ikasp\vscodelabs\docker> docker tag our_tensorflow_container ysyw/our_tensorflow_container:1.0
PS C:\Users\ikasp\vscodelabs\docker> docker push ysyw/our_tensorflow_container:1.0
The push refers to repository [docker.io/ysyw/our_tensorflow_container]
96bb988fde95: Pushed
70464040456b: Pushed
6414378b6477: Pushed
6414378b6477: Pushed
6414378b6477: Pushed
6414378b6477: Pushed
6437d69b7bb: Pushed
6450bbc2f91: Pushed
64756bbc2f91: Pushed
6477f68ld4fe: Pushed
6487f68ld4fe: Pushed
64866654133: Pushed
64866654133: Pushed
6486654133: Pushed
6486654133: Pushed
6486654133: Pushed
64866541340
648768a38c: Pushed
658764747a: Pushed
6687564123e: Pushed
6687564123e: Pushed
6687564123e: Pushed
6687564123e: Pushed
6687564123e: Pushed
```

Рисунок 4 – Присвоение тега образу и отправка образа в DockerHub

Шаг 4. Подготовка DAG-а.

В результате выполнения данной части работы был разработан DAG, состоящий из 5 task:

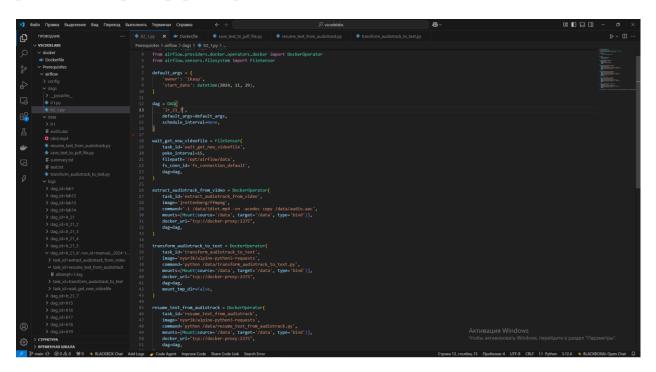
wait_get_new_videofile — осуществляет «прослушивание» указанной директории, на предмет появления в ней видеофайла, который будет принят далее в работу.

extract_audiotrack_from_video — осуществляет извлечение аудиодорожки из исходного видеофайла для дальнейшей работы. Для извлечения аудиодорожки из видео была использована библиотека ffmpeg, которая была получена из Docker-образа jrottenberg/ffmpeg.

transform_audiotrack_to_text — осуществляет обработку, распознавание и трансформацию аудиофайла в текстовый файл. Данная операция осуществлялась при помощи запросов в сервис huggingface.

resume_text_from_audiotrack — осуществляет суммаризацию текстового файла, который получен на предыдущих этапах.

 $save_get_text_from_txt_to_pdf$ — осуществляет сохранение полученного результата в файл формата pdf.



Шаг 5. Запуск DAG-а.

Теперь после всех необходимых настроек и приготовлений, мы можем запустить наш DAG. Для этого переходим в airflow: http://localhost:8080/home и находим наш DAG.

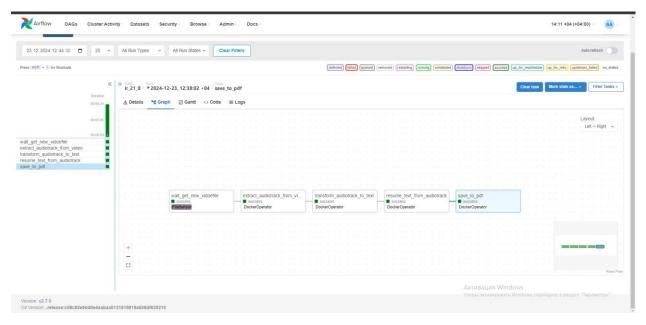


Рисунок 5 – Запуск DAG-а.

В качестве исходного видео использовался фрагмент из известного автомобильного шоу «The Grand Tour». На фрагменте видео один из ведущих тестировал голосового ассистента в машине, который трансформировал сказанное в сообщение, после чего отправлял выбранному контакту. Очевидно, что в данной лабораторной работе распознавание аудио-фрагмента происходит лучше.

Мы получаем аудиодорожку, которая используется в качестве основы для получения текстового файла.

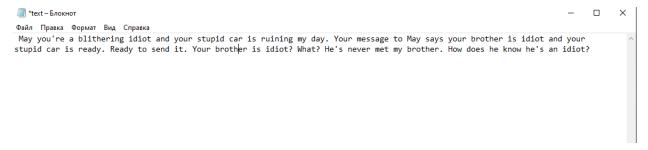


Рисунок 6 – Результат работы huggingface по преобразованию аудио в текст

Далее полученный результат мы еще раз передавали huggingface для получения уже конспекта по отправленному файлу. Полученный результат записывали pdf-файл.

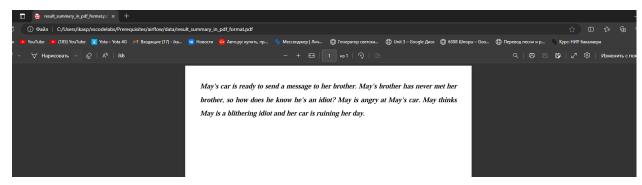


Рисунок 7 – Конспект текстового файла.

Часть 2. Пайплайн, который реализует систему автоматического обучения/дообучения нейросетевой модели

В рамках второй части лабораторной работы нам необходимо было разработать пайплайн, который реализует систему автоматического обучения/дообучения нейросетевой модели.

Шаг 1. Разработка DAG

```
| Month | Mont
```

Рисунок 8 – Пайплайн

DAG запускал код, который получал датасет вин load_wine из sklearn.datasets, после чего мы проводили разбиение данных. Которые передаются в нейросеть, после чего модель проходит обучение. Процесс обучения логируется.

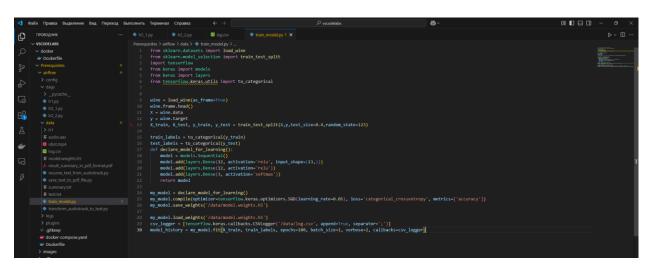
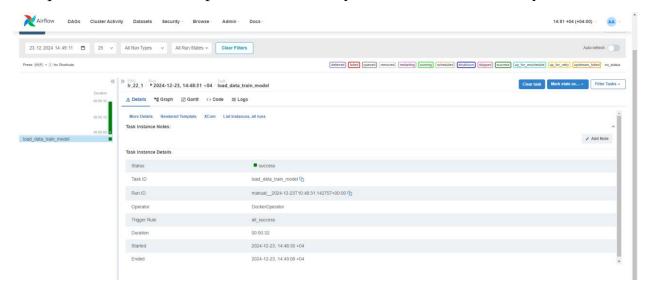


Рисунок 9 – Код обучения модели.

Шаг 2. Запуска DAG-а.

В процессе запуска DAG-а модель была обучена и показала результаты, которые мы записали в файл. В итоге получился вот такой лог обучения:



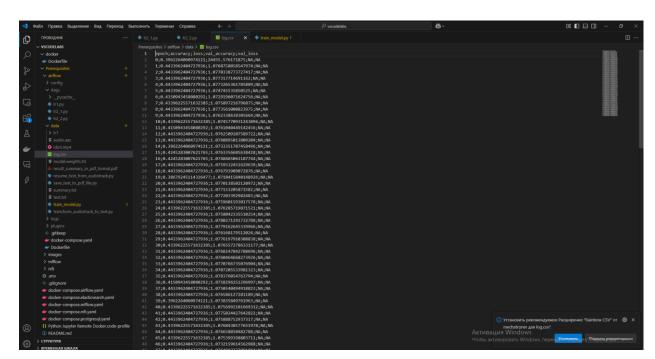


Рисунок 15 – Лог процесса обучения нейросети.

Заключение

В ходе выполнения лабораторной работы получены навыки:

- 1. Работа с DAG в Airflow
- 2. Работа с сетями на huggingface