

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Факультет прикладної математики Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

Лабораторна робота № 1

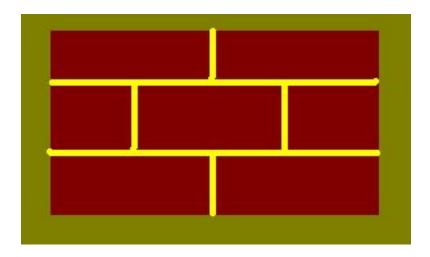
з дисципліни "Математичні та алгоритмічні основи комп'ютерної графіки"

Виконав	Зарахована
студент III курсу	""20p.
групи КП-81	викладачем
Дикий Ілля (прізвище, ім'я, по батькові)	Шкурат Оксаною Сергіївною (прізвище, ім'я, по батькові)
варіант № 4	

Варіант завдання

Завдання: Створити малюнок за варіантом користуючись графічними примітивами бібліотеки JavaFX.

Варіант:



Лістинг коду програми

```
package sample;
import javafx.application.Application;
import javafx.scene.Group;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.paint.Color;
import javafx.scene.shape.Line;
import javafx.scene.shape.Rectangle;
import javafx.stage.Stage;
public class Main extends Application {
   @Override
   public void start(Stage primaryStage) throws Exception{
   Group root = new Group();
   Scene scene = new Scene(root, 600, 400);
   Rectangle rectangle = new Rectangle(50, 50, 500, 300);
   root.getChildren().add(rectangle);
   rectangle.setFill(Color.DARKRED);;
   scene.setFill(Color.OLIVE);
   Line line1 = new Line(50, 150, 550, 150);
   line1.setStroke(Color.YELLOW);
   line1.setStrokeWidth(10);
   root.getChildren().add(line1);
   Line line2 = new Line(50, 250, 550, 250);
   line2.setStroke(Color.YELLOW);
   line2.setStrokeWidth(10);
   root.getChildren().add(line2);
   Line line3 = new Line(300, 50, 300, 150);
   line3.setStroke(Color.YELLOW);
   line3.setStrokeWidth(10);
   root.getChildren().add(line3);
   Line line4 = new Line(300, 250, 300, 350);
   line4.setStroke(Color.YELLOW);
   line4.setStrokeWidth(10);
   root.getChildren().add(line4);
```

```
Line line5 = new Line(200, 150, 200, 250);
line5.setStroke(Color.YELLOW);
line5.setStrokeWidth(10);
root.getChildren().add(line5);

Line line6 = new Line(400, 150, 400, 250);
line6.setStroke(Color.YELLOW);
line6.setStrokeWidth(10);
root.getChildren().add(line6);

primaryStage.setScene(scene);
primaryStage.show();
}

public static void main(String[] args) {
    launch();
}
```

Результат

