



www.copunmer.netlify.app



Outil Éducatif Environnemental





Introduction

Pour qui ?

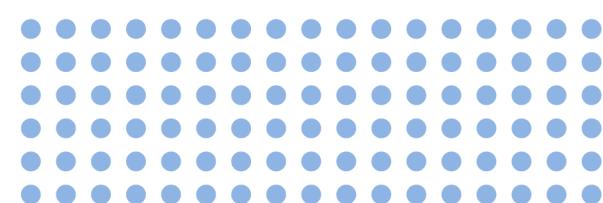
Pratiquants de sports de pleine aires(voile, char à voile, Kite, Golf, équitation etc.)

Objectif ?

Transformer chaque sortie en opportunité d'apprentissage environnemental

Format ?

Stages thématiques avec activités pédagogiques interactives



LES 3 PILIERS PÉDAGOGIQUES



Cop'un avec la mer est une méthode et une application conçue pour les moniteurs de sports nautiques. Elle transforme chaque sortie en mer en une opportunité d'apprentissage pédagogique structuré autour de trois piliers :



COMPRENDRE

- Acquérir des connaissances théoriques
- Comprendre les écosystèmes marins
- Apprendre les enjeux environnementaux



OBSERVER

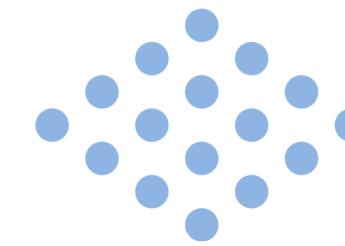
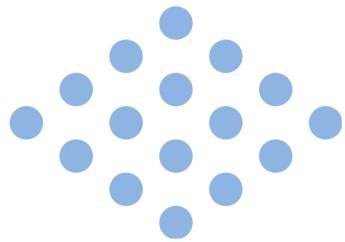
- Acquérir des connaissances théoriques
- Comprendre les écosystèmes marins
- Apprendre les enjeux environnementaux



PROTEGER

- Acquérir des connaissances théoriques
- Comprendre les écosystèmes marins
- Apprendre les enjeux environnementaux

The screenshot shows a web browser displaying the application's interface. The URL is copunmer.netlify.app/stages/25. The main content area features a banner titled "Cata Sportif" with a description: "1 - Je prends conscience, je découvre - Cohabitation avec le vivant & Caractéristiques du littoral & Lecture du paysage" and the dates "13 sept. - 30 nov. 2025". Below the banner, there are sections for "Objectifs Pédagogiques", "Comprendre", "Observer", and "Protéger", each with sub-objectives and descriptions. On the left, a sidebar provides navigation links for "Stages", "Observations", "Jeux", "Classement", "Profil", "Contenu Pédagogique", and "Cartes de Jeu". On the right, there are buttons for "Thèmes" and "Non vous uniquement". The bottom of the screen shows a series of toggle switches.

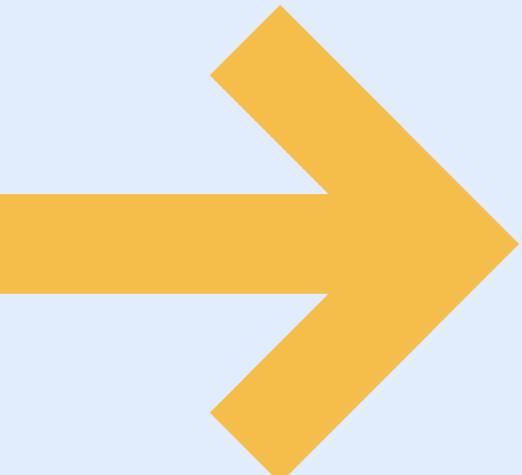


À quoi sert l'application

Problème identifié

Les moniteurs de sports nautiques manquent d'un outil simple et intégré pour :

- Structurer leurs séances pédagogiques
- Sensibiliser à l'environnement marin sans alourdir leur charge
- Suivre la progression des apprenants
- Engager les pratiquants de manière ludique



Solution proposée

Cop'un de la Mer offre une plateforme complète qui :

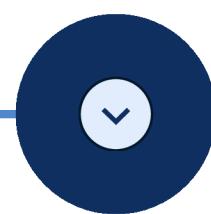
1. Aide à la préparation : Constructeur de programme pédagogique guidé
2. Facilite l'animation : Suivi interactif sur le terrain
3. Gamifie l'apprentissage : Défis, jeux, observations
4. Valorise l'engagement : Système de classement et d'exploits

Cas d'usage



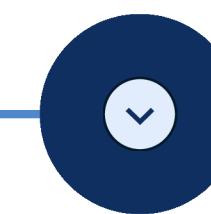
Cas 1 : Préparation d'un stage de voile (Moniteur)

1. Créer un nouveau stage (titre, dates, participants)
2. Utiliser le constructeur de programme :
 - Sélectionner le niveau du groupe
 - Choisir les thèmes (marées, météo, biodiversité...)
 - Sélectionner les fiches-objectifs pertinentes
3. Valider le programme
4. Exporter ou imprimer si nécessaire



Cas 2 : Animation d'une sortie (Moniteur sur le terrain)

1. Ouvrir l'onglet "Suivi" du stage
2. Consulter les objectifs à aborder
3. Cocher les objectifs au fur et à mesure
4. Accéder aux conseils et astuces intégrés
5. Lancer un défi ou un jeu si besoin



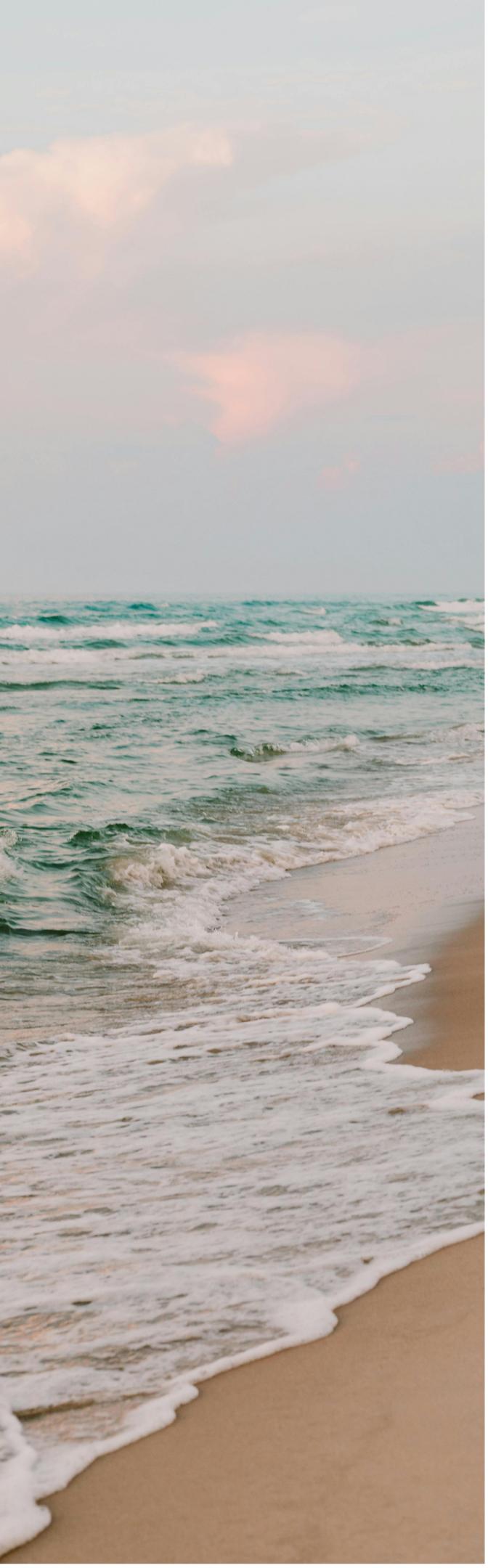
Cas 3 : Suivi de la progression (Moniteur/Formateur)

1. Consulter le tableau de bord des compétences
2. Voir les résultats des quiz par thème
3. Identifier les points forts et faibles
4. Adapter les futurs programmes



Cas 4 : Contribution aux sciences participatives (Moniteur)

1. Faire une observation en mer (pollution, espèce rare...)
2. Ouvrir la section "Observations"
3. Créer une nouvelle observation avec :
 - Description
 - Catégorie (Faune, Flore, Pollution...)
 - Géolocalisation
 - Photo (optionnel)
4. Contribuer à la base de données collaborative



IMPACT & RÉSULTATS ATTENDUS



Pour les Apprenants :

- Sensibilisation concrète à l'environnement marin
- Développement de l'observation et de l'esprit critique
- Comportements éco-responsables durables



Pour les Moniteurs :

- Outil pédagogique clé en main
- Gain de temps dans la préparation
- Suivi facilité de la progression des groupes



Pour les Structures :

- Différenciation par l'innovation pédagogique
- Valorisation de l'engagement environnemental
- Outil moderne et attractif pour les familles





Conclusion

