## Samarbejdsaftale/Gruppekontrakt

En samarbejdsaftale/gruppekontrakt er et redskab til at opnå et lærerigt forløb sammen med din gruppe.

I bør præsentere alle jeres forventninger til gruppearbejdet for hinanden. Så kan I bedre afstemme jeres forskellige ønsker og diskutere hvordan samarbejdet skal foregå.

Samarbejdsaftalen er en dokumentation af alle jeres beslutninger om, hvilke rammer og former for samarbejde, der vil passe til jeres gruppe.

Samarbejdsaftalen er nødvendig, fordi gruppearbejde er selve omdrejningspunktet for dit studie til multimediedesigner i København. Kun når din studiegruppe fungerer, fungerer dine læringsprocesser som tilsigtet. Nogle af fordelene ved en velfungerende studiegruppe er:

Du udvikler dig fagligt og personligt i samspil med andre

Du lærer at samarbejde og får indsigt i egne og andres styrker og begrænsninger

Du får løbende sparring og diskussioner med andre

Du kan lære af andre med anden baggrund end dig selv

Du får periodevis en fast gruppe at relatere til

Når din gruppe ikke fungerer er nogle af ulemperne:

Ringe fagligt udbytte Ringe resultater Frustration

På 1. semester skal I anvende skabelonen herunder til at udfærdige samarbejdsaftale med.

Gruppemedlemmernes fulde navne	Email-adresse	Telefonnummer
1. Cecillia	cecilliasarrah@gmail.com	50423521
2. Aske Rif Torbensen	askerif@gmail.com	22837281
3. Shania Mahdi	emanymstahw@gmail.com	25119949
4. Stine	stine.aa123@gmail.com	60450980

Aftale Emne	Aftalt af gruppens medlemmer
Gruppens formål	At alle medlemmer lærer noget.
Gruppens målsætninger	At lave et velfungerende spil som fanger og engagerer vores målgruppe. At gruppens medlemmer bliver stærkere til at kode og arbejde med gruppearbejdes værktøjerne.
Hvert gruppemedlems målsætning	
	Cecillia: Få en bedre forståelse for Javascript!
	<b>Shan:</b> Et velfungerende spil til vores målgruppe som er super duper fedt. Hvor vi har lært noget nyt i Javascript, html og CSS.
	<b>Stine:</b> at lære de ting jeg har svært ved. Sørge for at vi får et godt samarbejde op og køre.
	<b>Aske:</b> Få bedre styr på kodning - JS, CSS og HTML. Få indblik i gruppe arbejdsværktøjer.
Hvilke kompetencer ønsker gruppen at udvikle?	
	Stine: javascript og kodning generelt.
	Shan: JS, Css.
	Aske: Javascript og kodning generelt.
	Cecillia: Blive bedre til javascript.
Gruppens strategi (Hvordan vil gruppen sørge for at hvert enkelt medlem udvikler de ønskede kompetencer)	Ved at hjælpe og give plads til hinanden.
Hvor mange timer dagligt vil gruppen arbejde sammen og hver for sig?	Gennemsnitligt 2 timer i udover den normale skoletid. Vi regner med at bruge de fulde 8 timer hver dag, og ellers kan vi rykke nogle af dem til en anden dag.
Hvilke aktiviteter udenfor studiet prioriterer hvert enkelt studiemedlem?	

	Stine: Flytning	
	<b>Shan:</b> Arbejde i fredag efter kl 2 ca. weekenden.	
	Aske: Arbejde og børn	
	Cecillia: Familie, venner og Bøwling.	
Hvornår vil gruppen mødes for at udføre sine opgaver sammen? Mødeplan.	Mandag: Stine skal hente nøgler. Tirsdag: Onsdag: Aske - 9:30 - 14:50 (skal hente børn) Torsdag: Fredag: Shan arbejder efter kl 1.  Mandag: Tirsdag: Onsdag: Torsdag: Fredag: Shan arbejder efter kl 1.	
Hvordan vil gruppen gribe opgaverne/projektet an? Og samle arbejdet til fælles resultater?	ved at dele alt materiale og holde hinanden opdateret.	
Hvilke irritations-momenter kan opstå i gruppe arbejdet?	<ul> <li>Hvis et gruppemedlem udebliver.</li> <li>Hvis et gruppemedlem ikke overholder de aftaler med at opgaverne skal laves.</li> </ul>	
Hvordan vil gruppen tackle problemerne, hvis gruppearbejdet går i hårdknude?	Vi forsøger at tackle evt. problemer med kommunikation.  Derudover har vi en aftale om at hvis man ikke møder op til aftalerne eller generelt udebliver, kan resten af gruppen smide vedkommende ud efter 2 advarsler.	
Hvilke barrierer (forudsigelige, uforudsigelige) kan hindre gruppen i at nå sine mål for projektet?	Der kan opstå sygdom, problemer i familien, samarbejdsvanskeligheder og zombie apocalypse.	
Hvordan vil gruppen gardere sig mod ovenstående?	Ved at dele alle dokumenter på google drev og sørge for at alle har adgang til alt hele tiden. Hvis man udebliver ved fx. sygdom er man ansvarlig for at få overbragt eller uploadet sit materiale.	

Hvordan vil gruppen til sidst i projektforløbet evaluere sit samarbejde og sin evne til at nå sine mål?	Vi tager en snak i slutningen af forløbet.
Hvilke fordele ønsker gruppen at høste af at have lavet samarbejds-aftalen?	Klare linjer omkring arbejdsmoral og forpligtelserne.
Hvordan vil I sikre deling af materiale i gruppen? (f.eks Google drev eller dropbox. )	Vi bruger primært google drev til at dele materiale og arbejde i vores fælles dokumenter.