

How we roll

Gruppe 11B:

Anders, Eivind, David, Tore Andrè, Rasmus og Stina

Alle har bidratt tilstrekkelig til arbeidet med oppgaven. Alle kilder vi har brukt blir referert til. Vi tillater at dere kan bruke vårt arbeid i undervisning i fremtiden.

Github repository: <https://github.com/stinawest/how-we-roll>

Nettside: <https://stinawest.github.io/how-we-roll/>

10.10.21

How we roll: Dokumentasjon og analyse av design

Sammendrag av gruppearbeid

Vi alle leste nøye gjennom oppgaveteksten, deretter startet vi med å lage skisser for userinterface, wireframes og brukerhistorier. Vi opprettet de forskjellige gjøremålene i GITHUB med hjelp av Kanban-bord og fordelte disse. Vi delte oss opp i to mindre grupper hvor de som hadde mest erfaring startet med HWR siden og rapport siden, mens resten lærte seg grunnleggende koding i tillegg til hvordan man skal navigere seg rundt på GITHUB og hvordan man Commit-er og Push-er. Vi ble enige om at det hadde vært smartere om vi heller hadde jobbet i par hvor en som kan litt mindre jobbet med en som kan litt mer, fordi vi opplevde at når vi delte oss i to grupper etter kompetanse ble det vanskelig å diskutere i felleskap når ting ble for teknisk.

Vi begynte med å bruke Kanban-bord hvor vi delte opp oppgaver, dette fungerte bra for oss da det ga oss en fin oversikt over prosessen i arbeidet. Andre verktøy vi brukte var Mozilla Developer Network, som ble brukt en god del gjennom hele prosjektet både for de av oss som kunne lite og skulle lære basic HTML og de som hadde mer kompetanse brukte det til litt mer avansert HTML og Javascript. Vi brukte IntelliJ og Visual Studio Code til koding. En online picture-converter, og såklart Github. Vi skulle bruke .gitignore for å skjule filer i Github, men siden vi ikke brukte det fra starten av, fikk vi ikke til å skjule de filene som allerede var opprettet.

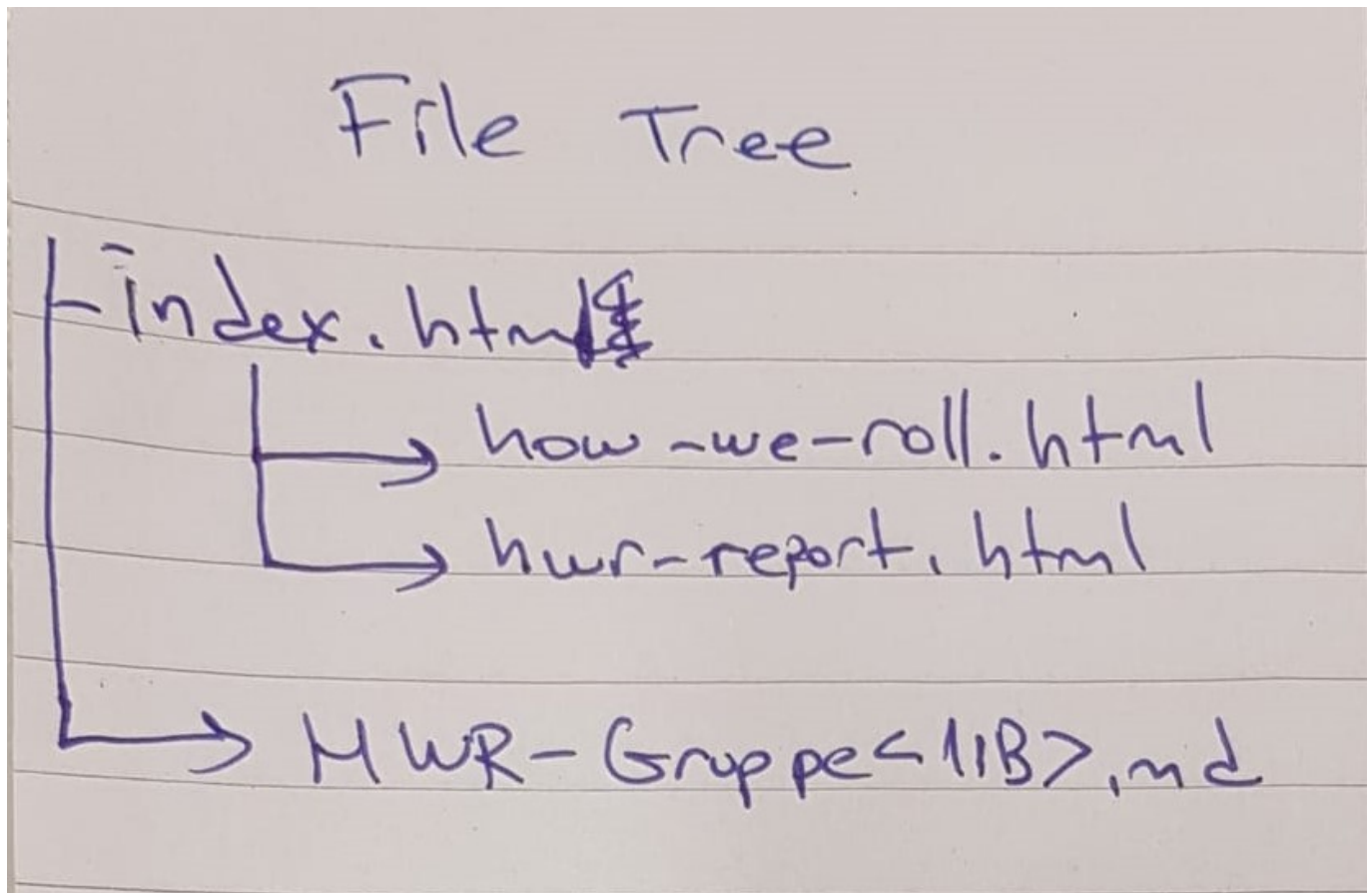
Hvilke regler dere satt for bruke av hovedrepository og hvordan fungerte disse? -Vi hadde alltid bare en branch, så når folk eksperimenterte i koden pushet de ikke opp før alle var enige og hadde fått sett på koden. De som var usikre i starten lagde egen branch for å teste seg frem lokalt, men gikk over til å bruke main branch når vi følte oss sikre.

Hvordan sørget dere at alle lærer grunnleggende programmering i HTML og CSS (arbeid i par, arbeid med alle, individuelt arbeid osv.)? -Folk gjorde "hjemmelekser" også diskuterte vi arbeidet når vi var samlet i gruppetimer på skolen.

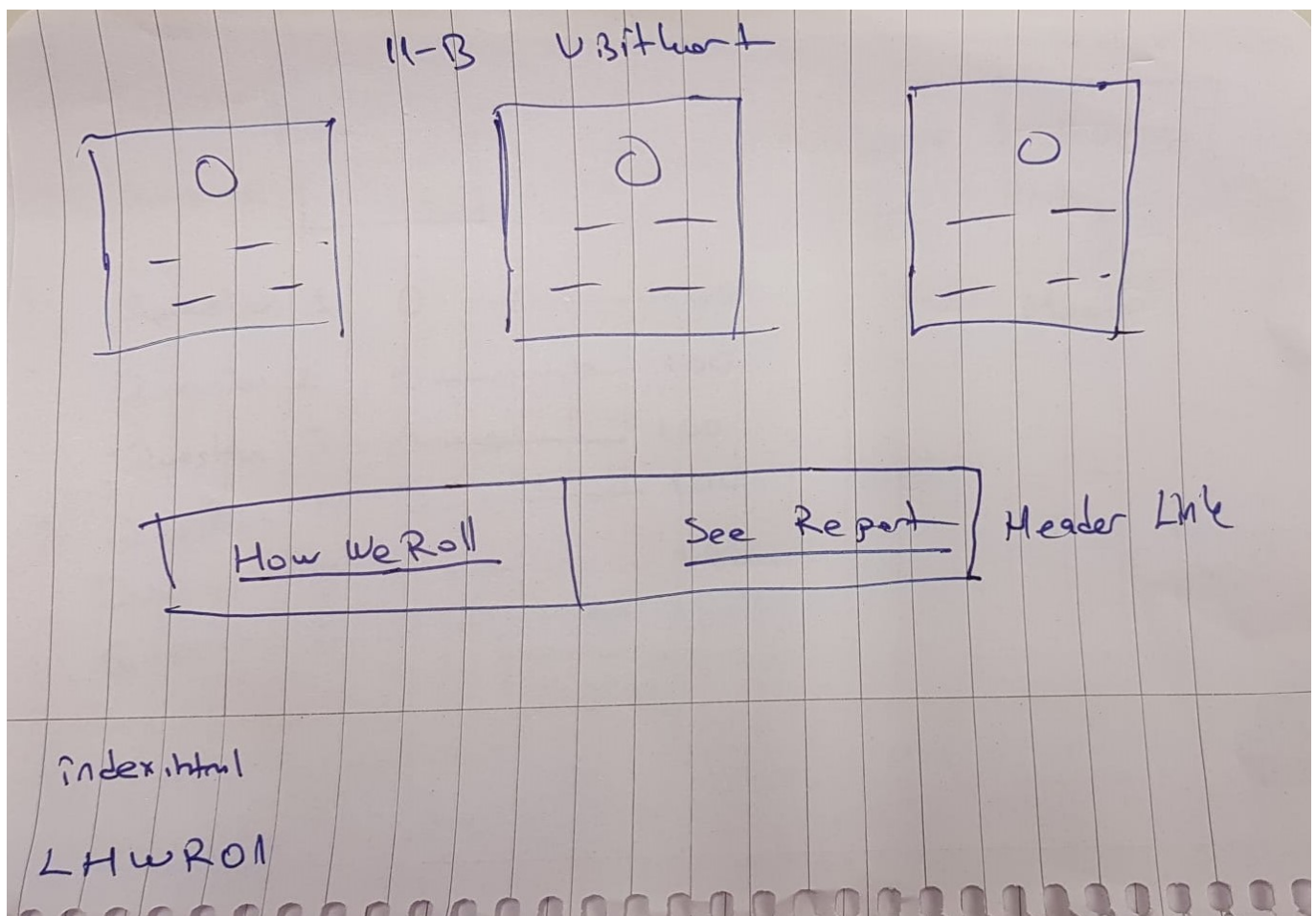
For at alle på gruppa skal forstå blant annet forkortelser i koden la vi inn kommentarer der dette måtte utdypes. Vi satte ikke in kildelenker i koden, på grunn av at det så litt rotete ut, så disse står lengre ned i markdown filen.

Skisser

File tree



Hovedside med visittkort



How we roll

Navn

Surname

Question 1 0 — ☐ — 100

Question 2 0 — ☐ — 100

Question 3 0 — ☐ — 100

Question 4 0 — ☐ — 100

Question 5 0 — ☐ — 100

Question 6 0 — ☐ — 100

Header

SEND

how-we-roll.html

↳ HWR 02

Rapport

Report

Q1 0 — ☐ — 10

Q2 0 — ☐ — 10

Q3 0 — ☐ — 10

Q4 0 — ☐ — 10

Q5 0 — ☐ — 10

Q6 0 — ☐ — 10

Points

Anders

Tore

Eivind

10

10

10

10

10

10

how-report.html

↳ HWR 03.

L HWR04 → Markdown Oppgave

↳ HWR-GRUPPE<11B>.md

↳ HWR-GRUPPE<11B>.pdf

L HWR05

↳ Kanban

↳ rimelig antall commits

↳ Bruk av Github

↳ digitnow/how-we-roll for Java Code

• Publish page github pages

Kilder

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/input/range>
- <https://css-tricks.com/styling-cross-browser-compatible-range-inputs-css/>
- https://www.w3schools.com/html/html_layout.asp
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/form>
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/JSON/parse