Stijn Heynderickx

3MT WEB-A

Jupiler Game Deploy document

1. Check Php version en kijk of composer globaal is geïnstalleerd via cmd

* Php -v = moet versie 7 + zijn
* Composer

2) installeer de github map lokaal via cmd

=> git clone <https://github.com/stinooww/wedstrijd.git>

3) navigeer via de cmd tot je in de map zelf zit en installeer composer

=> composer install

4) database instellen

=> in .env file van het project bij

DB\_DATABASE, DB\_USERNAME, DB\_PASSWORD

5) in de cmd van het project

=> php artisan migrate

6) in de cmd v/h project

-> php artisan db:seed

7) Admin aanmaken

=> Crëer een admin (via /register) & log daarna in

=> dashboard => admin/verantwoordelijke lijst -> jezelf verantwoordelijke maken

=> Maak een wedstrijd aan in /dashboard of via wedstrijd -> stel een wedstrijd in

8) Cronjobs -in de cmd van het project

\* \* \* \* \* php /mnt/hgfs/kdg\_workspace/artisan schedule:run >> /dev/null 2>&1

* save

**Overzicht Functionaliteiten**

Deelnemer:

Homepagina: kan deelnemen aan de wedstrijd via de knop: doe mee aan wedstrijd

+ kan overzicht van de winnaars bekijken

Wedstrijdpagina: kan de huidige wedstrijd gegevens bekijken + korte uitleg

Kan wedstrijd delen op facebook

Registratiepagina: deelnemer kan zich inschrijven + antwoord geven

Wedstrijd Admin:

Wedstrijd pagina

* kan wedstrijd aanmaken als die nog niet bestaat
* Kan huidige wedstrijd aanpassen
* Kan wedstrijd periode instellen

Admin & Wedstrijdadmin

Dashboard -> Deelnemerslijst

* Overzicht van alle deelnemers
* Mogelijkheid tot aanpassen van een deelnemer ( maar niet zijn antwoord / ip adress)

+ diskwalificeren en soft delete

* Kan excel lijst krijgen van alle deelnemers
* Kan email krijgen met een lijst van alle deelnemers

( alleen wedstrijd verantwoordelijke krijgt die)

Dashboard -> Stel een wedstrijd in als die nog niet bestaat of aanpassen

Dashboard -> admin lijst

* Alle admins aanpassen + hun functie