# Penguin 项目组取经归来

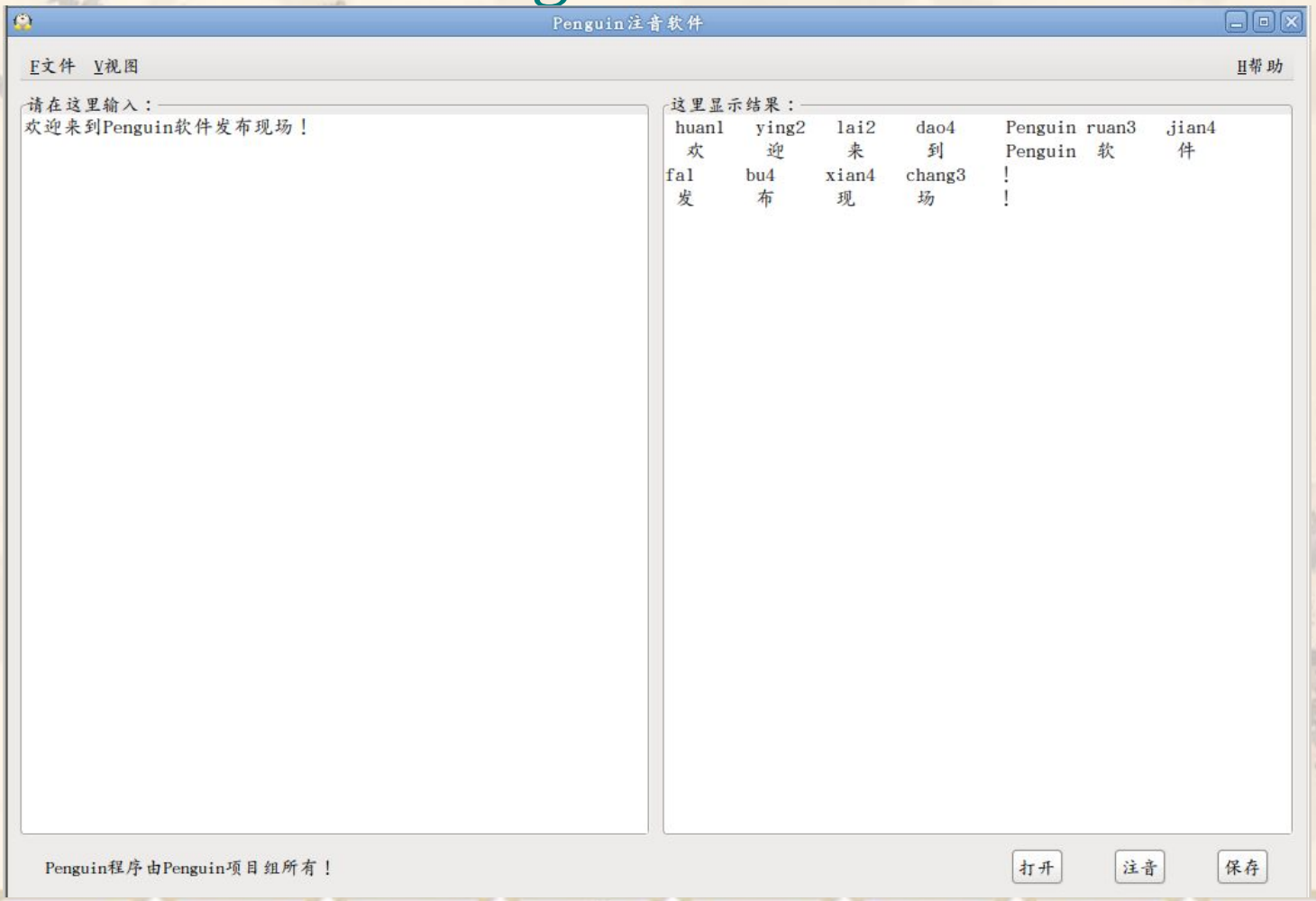
新闻发布会

# 项目演示内容

- “经文”一览
- “人物”一览
- “兵器”一览
- “妖怪”一览
- “问题”一览

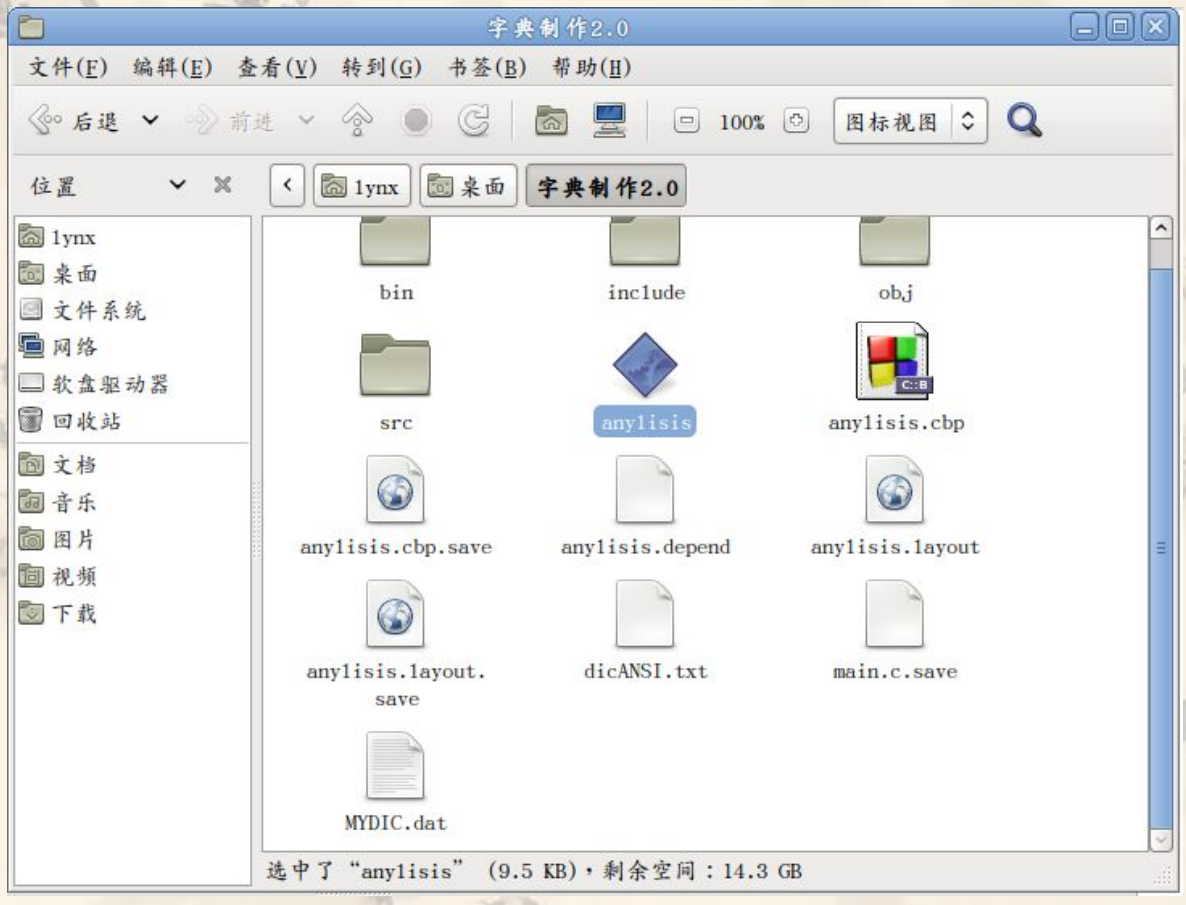
# “经文”

## “经文”1—— Penguin



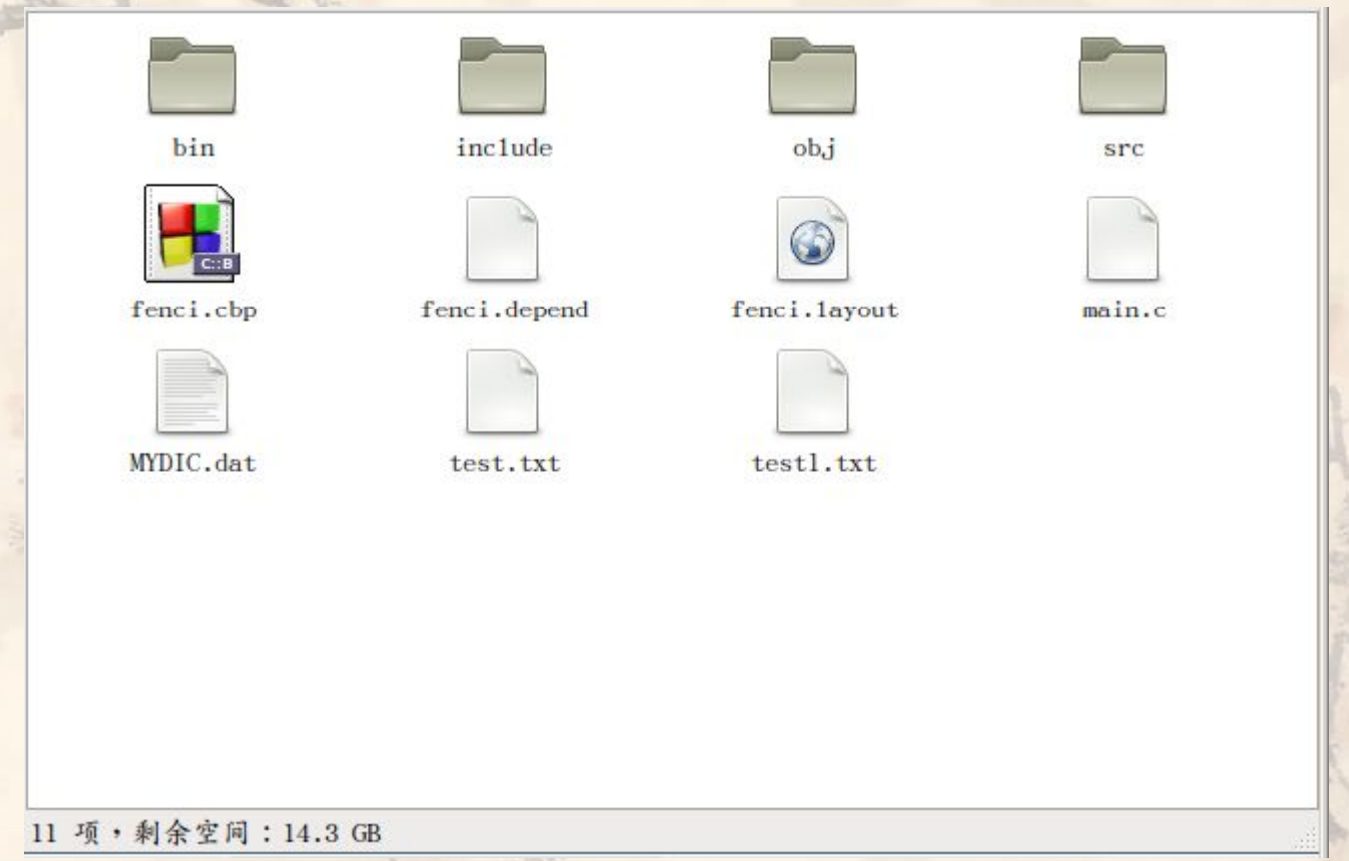
# “经文”

## “经文”2——字典生成程序



# “经文”

## “经文”3——字典缺失文字检查



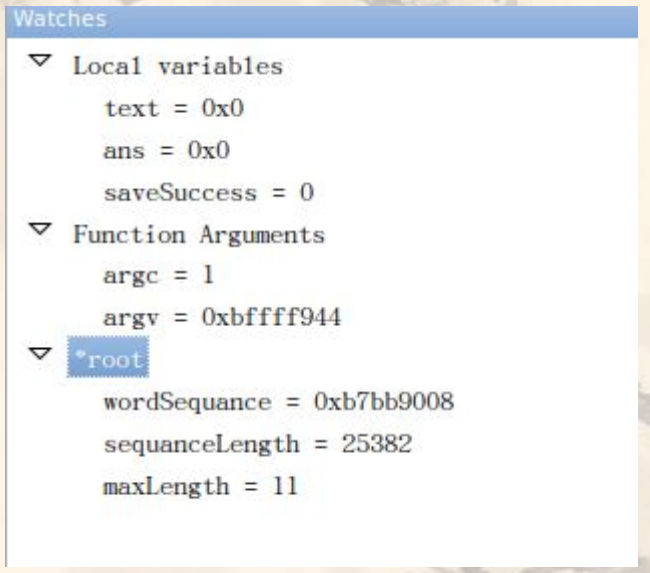
# “人物”

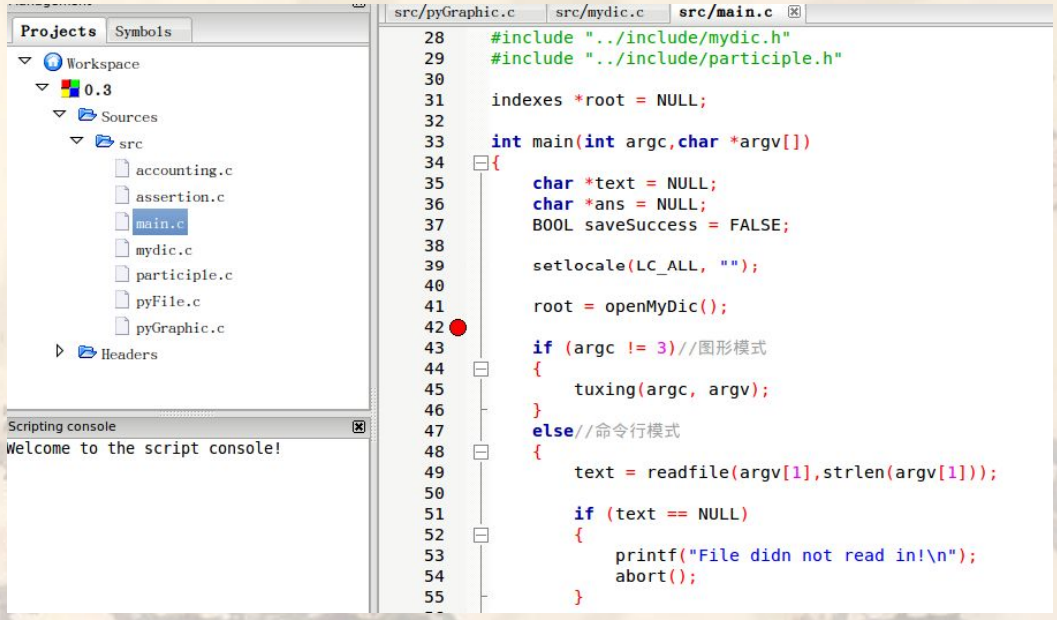
“人物”——项目组成员

- 唐僧——项目目标，每个人都有自己的目标
- 悟空——能力很强，但是时间精力有限
- 八戒——可以为项目组发现不少问题， 为项目组带来快乐
- 沙僧——默默无闻但是非常给力的完成了项目要求
- 龙马——直接贡献少但是完成了不可缺少的任务

# “兵器”

## “兵器”——设计方法与思路一：code::blocks



# “兵器”

“兵器”——设计方法与思路：词库分析

通过将读入的字典Trie树保存为一个二进制文件后，在我的T5500（1.6GHz双核CPU）上读入字典时间是0.141s。这样如果字库有任何改变，只要更改DicANSI.txt文件（UTF-8格式），运行一次anylisis后即可生成新的MyDic.dat文件。将它复制到字典文件检查缺失汉字的目录下，对一篇很长的文字检查后，save.txt保存着没有添加的单字。这样我们又需要更新字典，来完善程序功能。

# “兵器”

## “兵器”——设计方法与思路：交叉编译

在win平台下可以安装MinGW和GTK，这样代码可以在win平台和Ubuntu下不加修改的编译，非常方便测试和调试。

# “妖怪”

“妖怪”——BUG

保存使用wchar_t型，Ubuntu内无法打开，windows可以打开查看，结果正确。

这是因为winxp使用GB2312，Ubuntu使用UTF-8。可以改变系统的编码，但是setlocale可以获得当前系统的编码，不用修改即可适应当前的系统编码。

# “妖怪”

“妖怪”——BUG

若输入的不是文本而是路径，则提示段错误

这个bug修改很简单，就是判断打开的路径后，对于无效路径不反应即可

# “妖怪”

“妖怪”——BUG

动态分配、变长数组在运行中导致出错，出错位置为libc.o的第6行。

这个错误让人很费解，出现的情况是当free的时候或者定义变长数组的时候。目前的解决办法是使用定长数组。

# “问题”

“问题”——遗留的难题

第2音无法选择

选择多音字词的第二音需要对该字词的属性或者前后文字判断，这个过程需要更多的资料，语料库的训练，还有程序自学习的能力。关键是如何突破纯粹的统计来达到分词的突破，还是一个难点。因此没有完成。

感谢老师的支持，感谢李艺组无私的帮助，尤其感谢全部组员的努力，我们最终才能达到我们的目标！谢谢！