

# plugin\_parse\_format\_brainfuck

*Documentation*



## Description :

Plugin parsant les fichiers Brainfuck

- **Type** : PLUGIN\_TYPE\_\_PARSING
- **Priorite** : 2000
- **Nom du plugin** : plugin\_parse\_format\_brainfuck

## Infos nécessaires :

- Le contenu du fichier à analyser doit être dans le champ « **data** ».
- La taille du contenu du fichier à analyser doit être dans le champ « **size** ».
- Le champ « **format** » doit valoir « **FORMAT\_BRAINFUCK** ».

## Effets :

- Les segments, fonctions, prototypes et analyses sont vidées.
- Les caractères correspondants à des instructions Brainfuck valides sont placés dans un segment accessible en lecture/exécution créé à l'adresse 0x10000.
- Un segment de 1 Mo accessible en lecture/écriture est créé 0x1000 octets après la fin de ce segment et est rempli avec des 0 pour les données.
- Un point d'entree est créé à l'adresse 0x10000.
- Un symbole « **main** » est créé avec 0x10000 pour valeur.
- Le champ « **format** » vaut « **FORMAT\_BRAINFUCK** ».
- Le champ « **endian** » vaut « **ENDIAN\_LITTLE** ».
- Le champ « **archi** » vaut « **ARCHI\_BRAINFUCK** ».

## Valeurs de retour :

- Retourne 1 si le champ « **format** » vaut « **FORMAT\_BRAINFUCK** » et que le fichier a été parsé.
- Retourne 0 si le fichier n'a pas été parsé.
- Retourne -1 en cas d'erreur.