

# plugin\_parse\_format\_MBR

*Documentation*



## Description :

Plugin parsant les images de secteurs de MBR

- **Type** : PLUGIN\_TYPE\_\_PARSING
- **Priorite** : 2500
- **Nom du plugin** : plugin\_parse\_format\_MBR

## Infos nécessaires :

- Le contenu du fichier à analyser doit être dans le champ « **data** ».
- La taille du contenu du fichier à analyser doit être dans le champ « **size** ».
- Le champ « **format** » doit valoir « **FORMAT\_NONE** » ou « **FORMAT\_MBR** ».

## Effets :

- Si le fichier semble être un MBR et que le champ « **format** » vaut « **FORMAT\_NONE** » ou « **FORMAT\_MBR** » :
  - Les segments, fonctions, prototypes et analyses sont vidées.
  - Un segment de 1 Mo accessible en lecture/écriture est créé à l'adresse 0.  
Il contient le contenu du fichier à partir de l'adresse 0x7c00 et est complété avec des 0.
  - Un segment de 512 octets accessible en lecture/exécution est créé à l'adresse 0x7c00. Il contient les 512 premiers octets du fichier.
  - Un point d'entrée est créé à l'adresse 0x7c00.
  - Un symbole « **\_start** » est créé avec 0x7c00 pour valeur.
  - Le champ « **format** » vaut « **FORMAT\_MBR** ».
  - Le champ « **endian** » vaut « **ENDIAN\_LITTLE** ».
  - Le champ « **archi** » vaut « **ARCHI\_I16** ».

## Valeurs de retour :

- Retourne 1 si le fichier est un MBR et qu'il a été parsé.
- Retourne 0 si le fichier n'est pas un MBR ou qu'il n'a pas été parsé.
- Retourne -1 en cas d'erreur.