



# UML

## Diagramme de cas d'utilisation



Réalisé par : Nada stitou

Encadré par : Essarraj fouad



# Définition

Les diagrammes de cas d'utilisation (DCU) sont des diagrammes UML utilisés pour une représentation du comportement fonctionnel d'un système logiciel.

# Components

- Actors
- Use-Case
- Relationships
- System Boundaries

# Actors

## Primary Actor



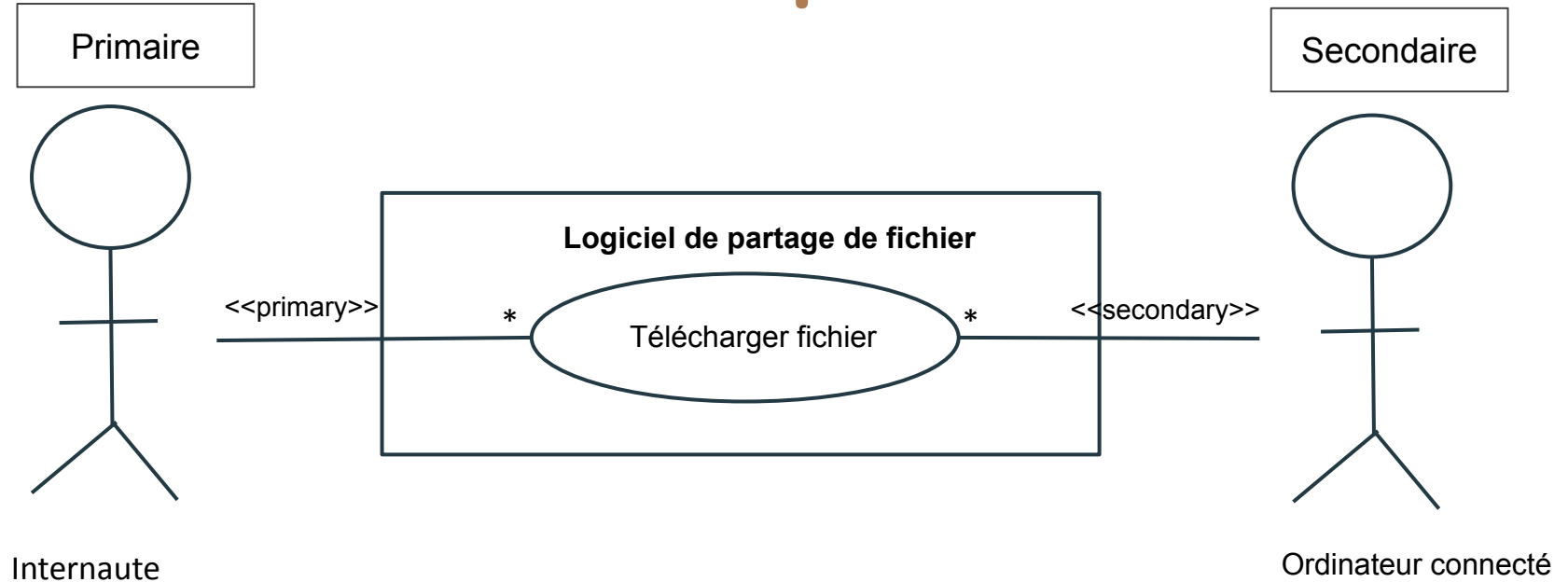
- Initie les utilisations du système
- Gauche du Système

## Secondary Actor

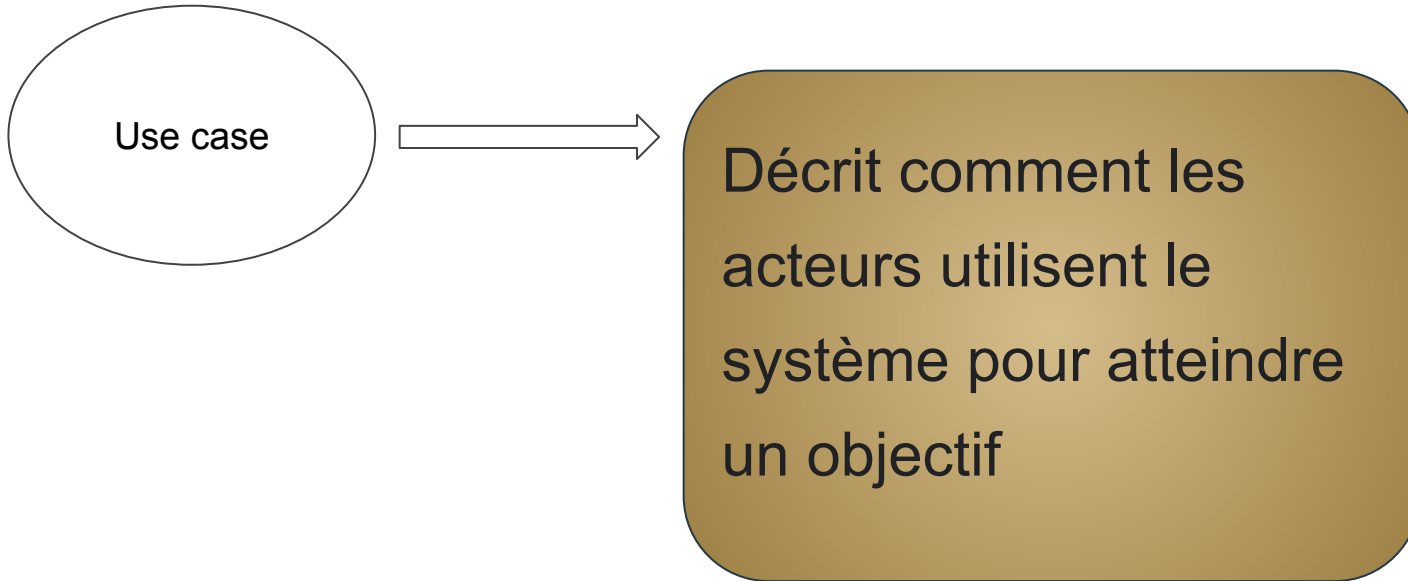


- Invoquée par les cas d'utilisation du système afin d'obtenir une information ou un résultat.

# Exemple



# Use-Case



# Relationships

**Association:** Est un chemin de communication entre un acteur et un cas d'utilisation

—————  
<<include>>



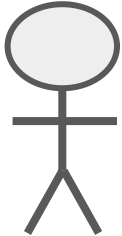
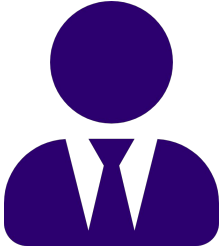
<<extend>>



**Generalization :** est une relation dans laquelle un élément de modèle (l'enfant) est basé sur un autre élément de modèle (le parent).

# Exemple

Utilisateur



Acteur

Retires L'argent



Action

Use Case



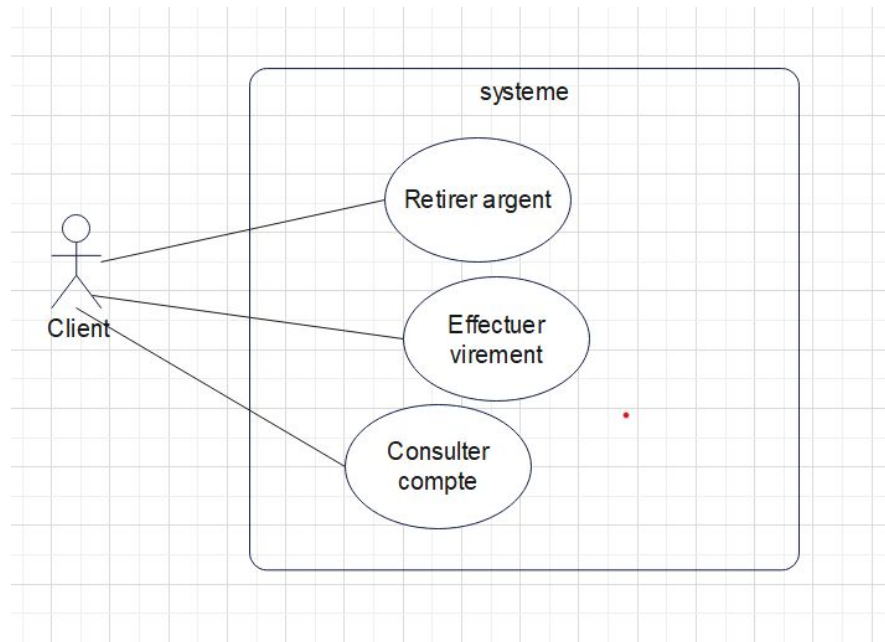
Association



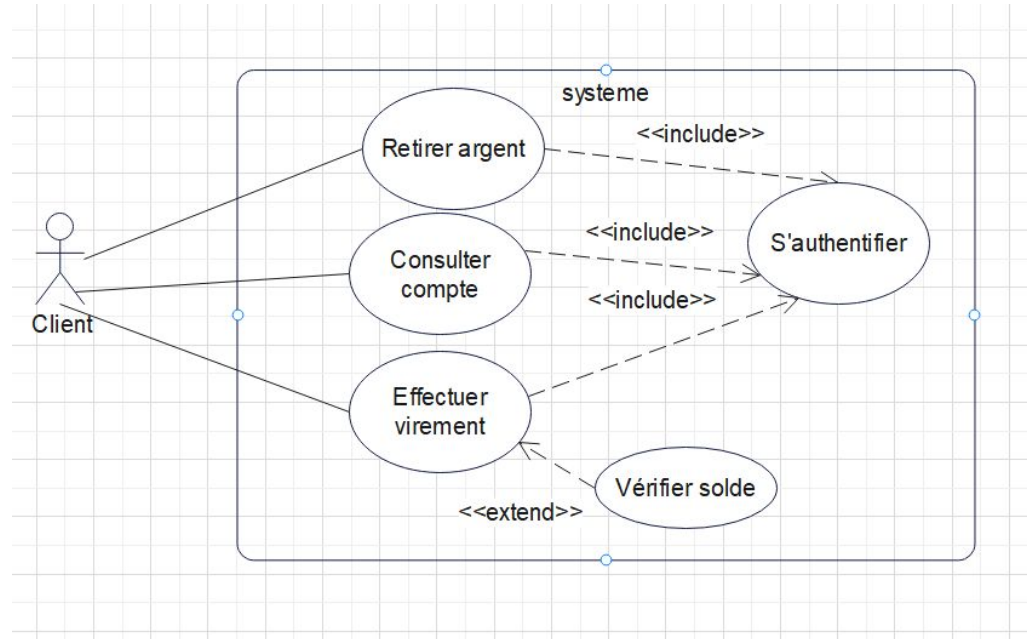
Système



# Exemple 1 :



## Exemple 2 :



## Exemple 3 :

