

UML

Diagramme de séquence

Réalisé par : Nada stitou






Encadré par : Essarraïj fouad

Définition

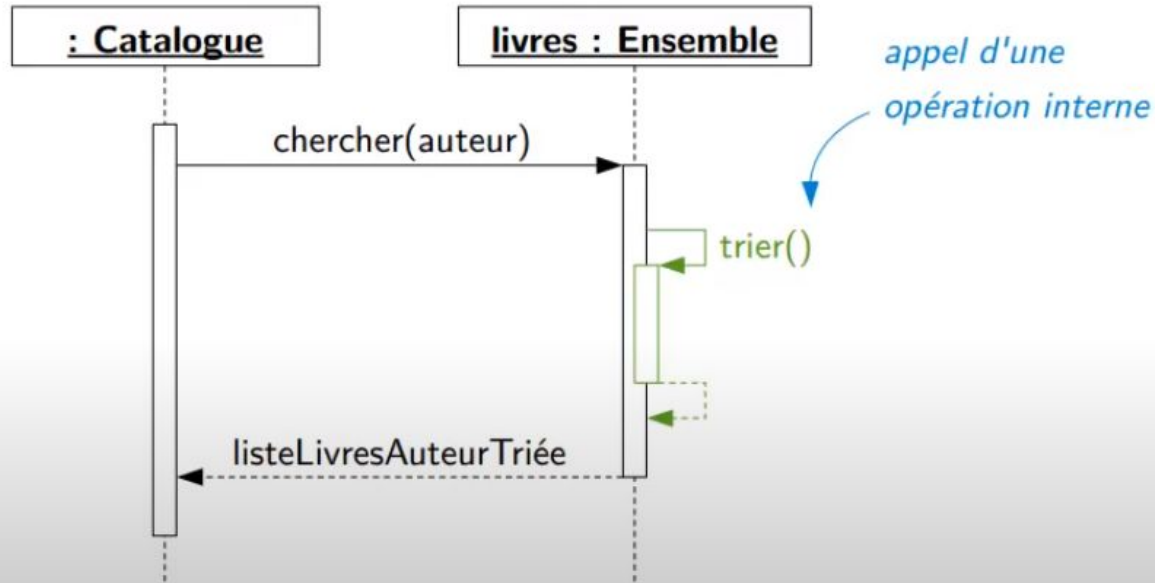
Un **diagramme de séquence** est un **diagramme UML** (Unified Modeling Language) qui représente la **séquence** de messages entre les objets au cours d'une interaction.



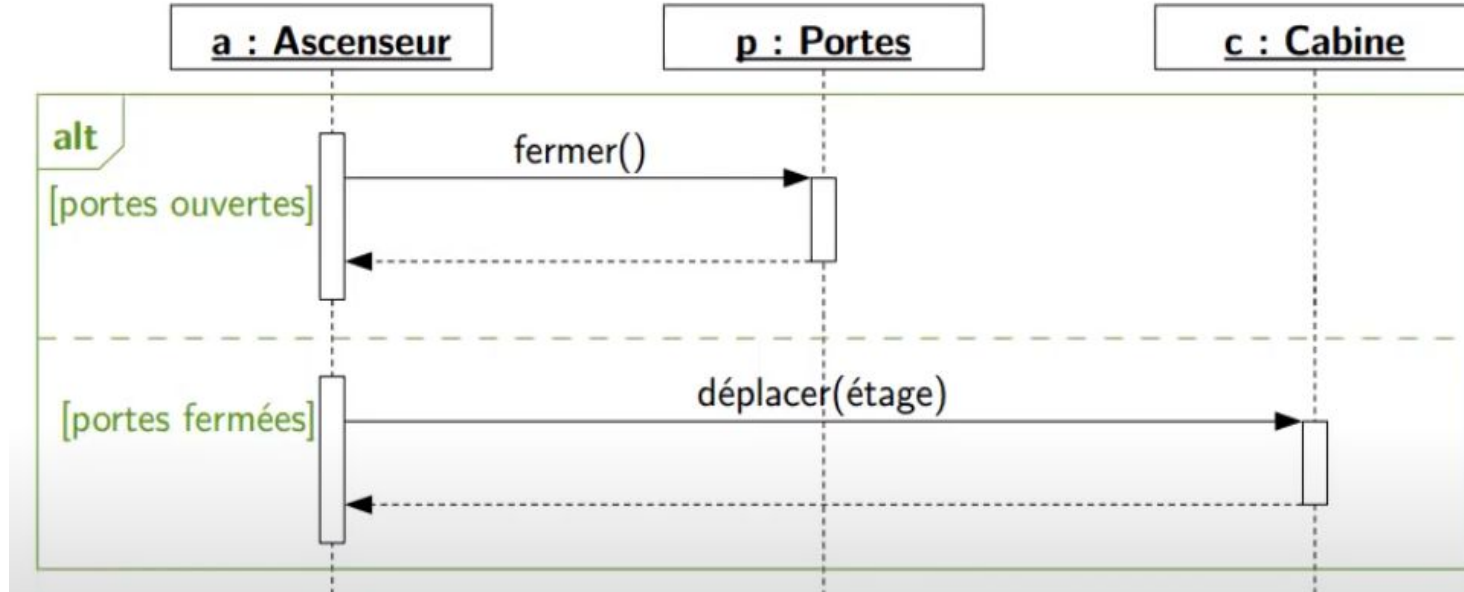
Éléments de bass

Element	Représentation
Objet	
Les acteurs	
Les messages	
Les lignes de vie	
Période d'activité	

Message Réflexif



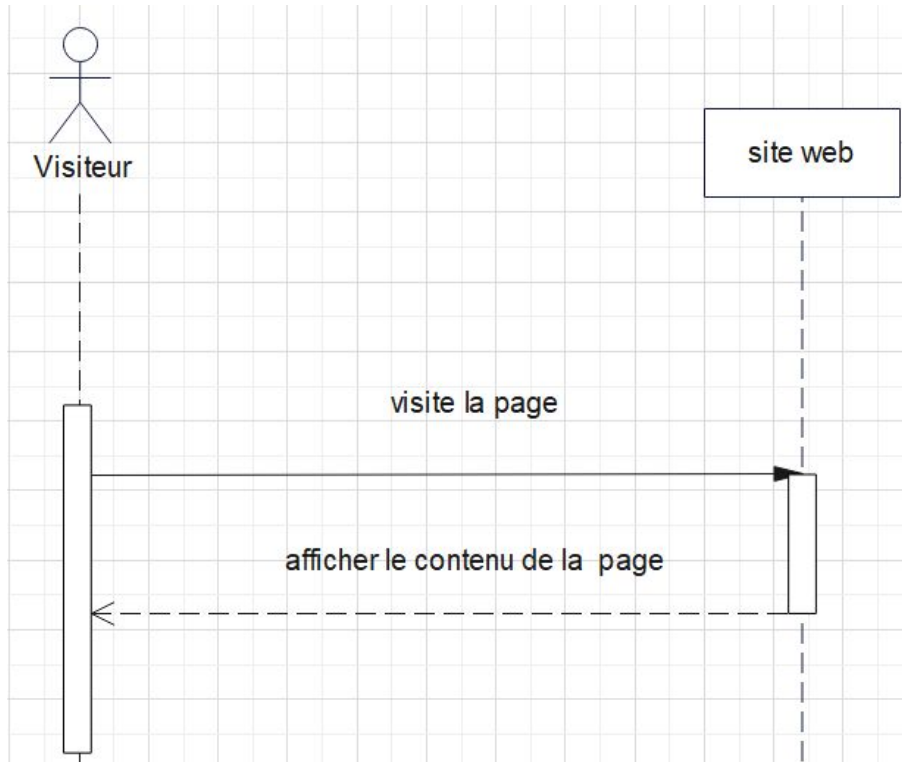
Alternative : if-else



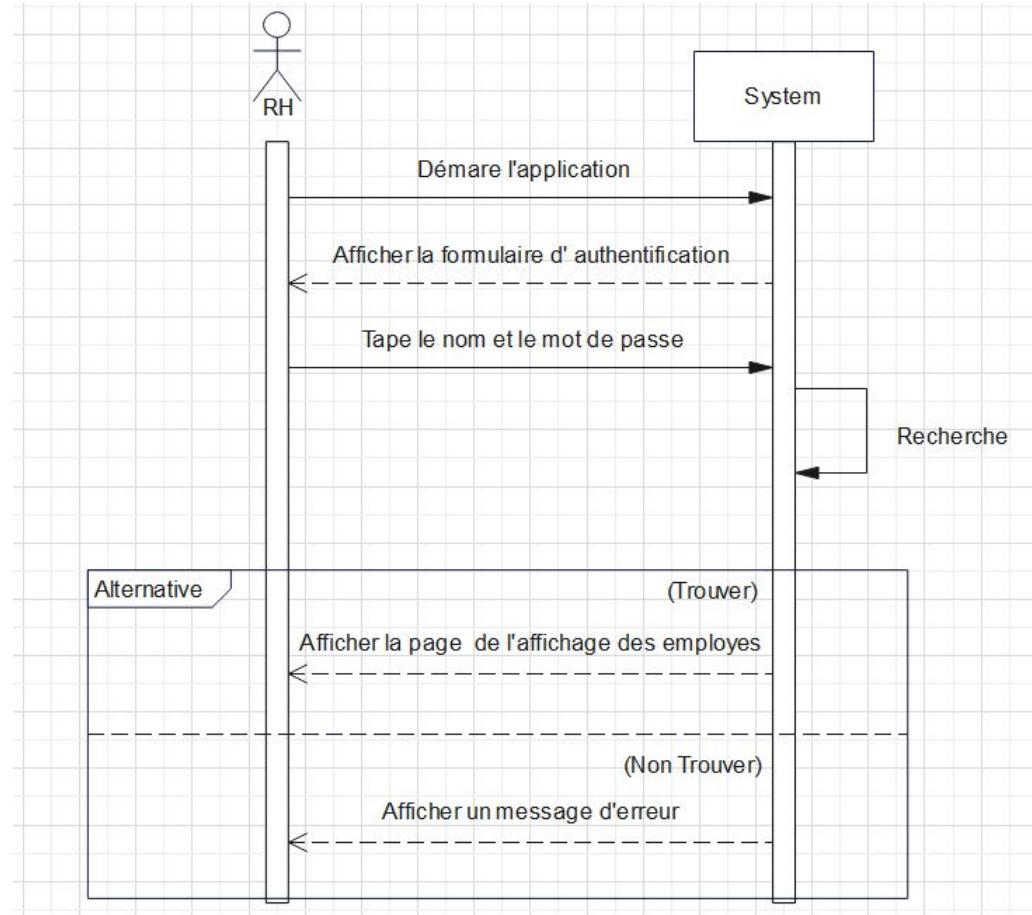
Référence à un autre diagramme



Exemple 1



Exemple 2



Exemple 3 (projet-3)

