

HDFS

Принцип работы распределенной файловой системы, репликация данных



PAБOTA C HDFS



HDFS FS SHELL

Синтаксис:

```
hadoop fs -<command> -<option> <URI> hdfs dfs -<command> -<option> <URI>
```

URI:

hdfs://<NameNode-Host>:<Port>/user/home scheme authority hdfs path



HDFS FS SHELL

Просмотр локальной файловой системы:

hdfs dfs -ls file:///target/path/

Просмотр распределенной файловой системы:

hdfs dfs -ls hdfs://namenode/user/sasha/

fs.default.name=hdfs://namenode:

hdfs dfs -ls /user/sasha/

Wildcards:

hdfs dfs -ls /user/sa*

GeekBrains

HDFS FS SHELL

Список часто используемых команд:

- cat вывод содержимого файла
- count посчитать количество директорий, файлов и их размер
- du отображает размер файла или директории
- get скопировать файл из hdfs в локальную файловую систему
- put скопировать файл из локальной файловой системы в hdfs
- ls отобразить список файлов
- mkdir создать директорию
- mv переместить файл/директорию
- rm удалить файл

Полный список с описанием опций:

https://hadoop.apache.org/docs/current/hadoop-project-dist/hadoop-common/FileSystemShell.html



ПОМЕЩАЕМ ДАННЫЕ В HDFS

- 1. Скачаем датасет <u>ppkm_sentiment</u>, размеченный эмоциональной окраской отзывов индонезийской компании PPKM
- 2. Поместим его в контейнер:

```
# docker cp archive.zip gbhdp:/home/hduser
```

3. Распакуем:

```
$ unzip archive.zip -d ppkm
```

- \$ rm archive.zip
- 4. Копируем директорию в hdfs:

```
$ hdfs dfs -put ppkm /user/hduser/
```

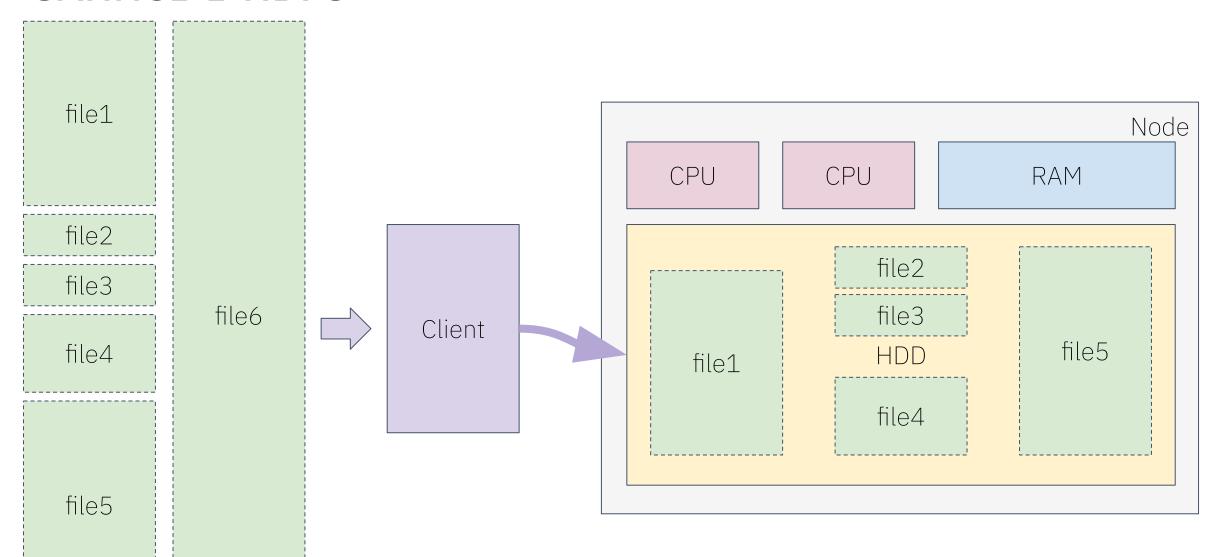
5. Проверим, что файлы в hdfs:

```
$ hdfs dfs -ls /user/hduser/ppkm
```

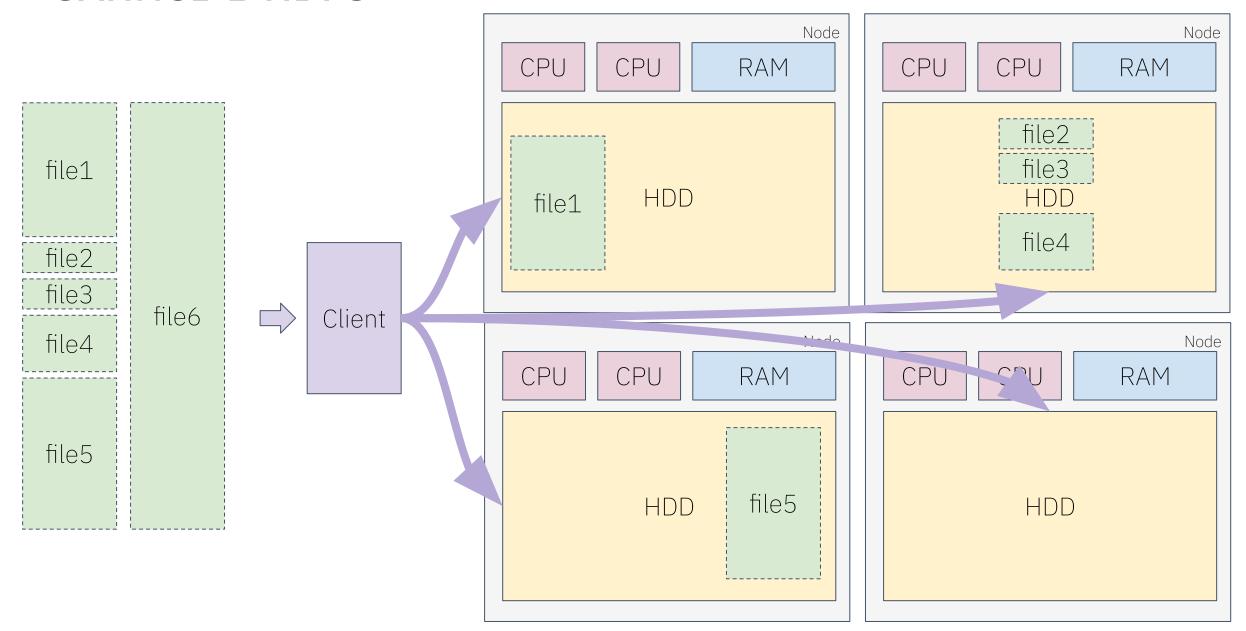


ПРИНЦИПЫ РАБОТЫ DFS

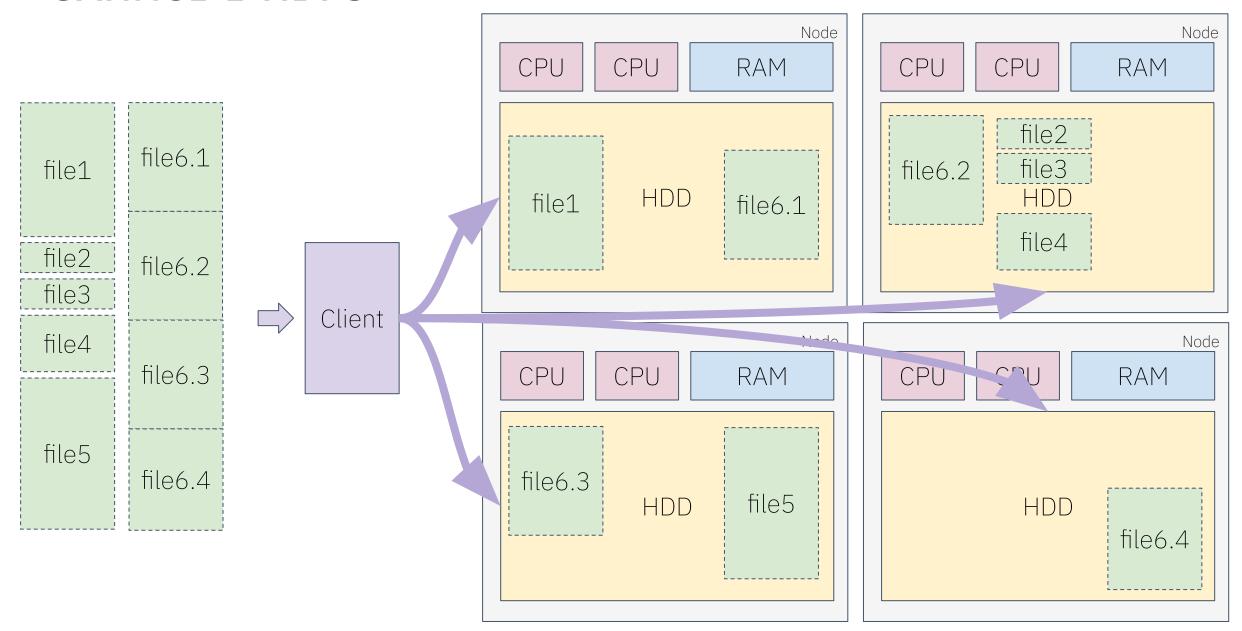






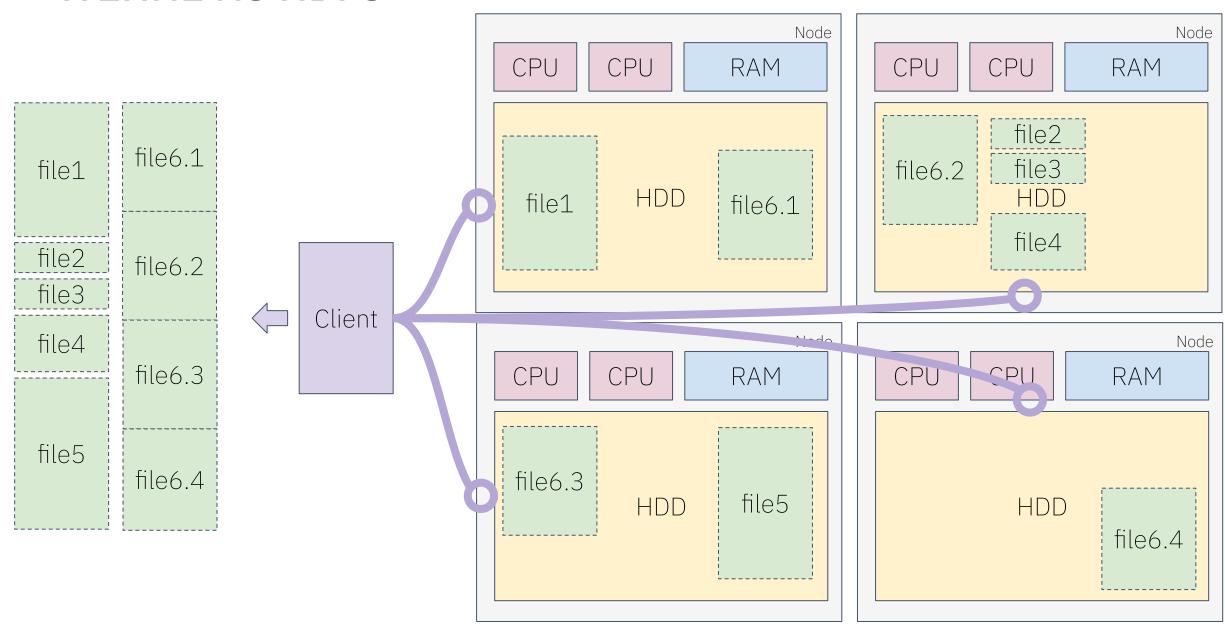






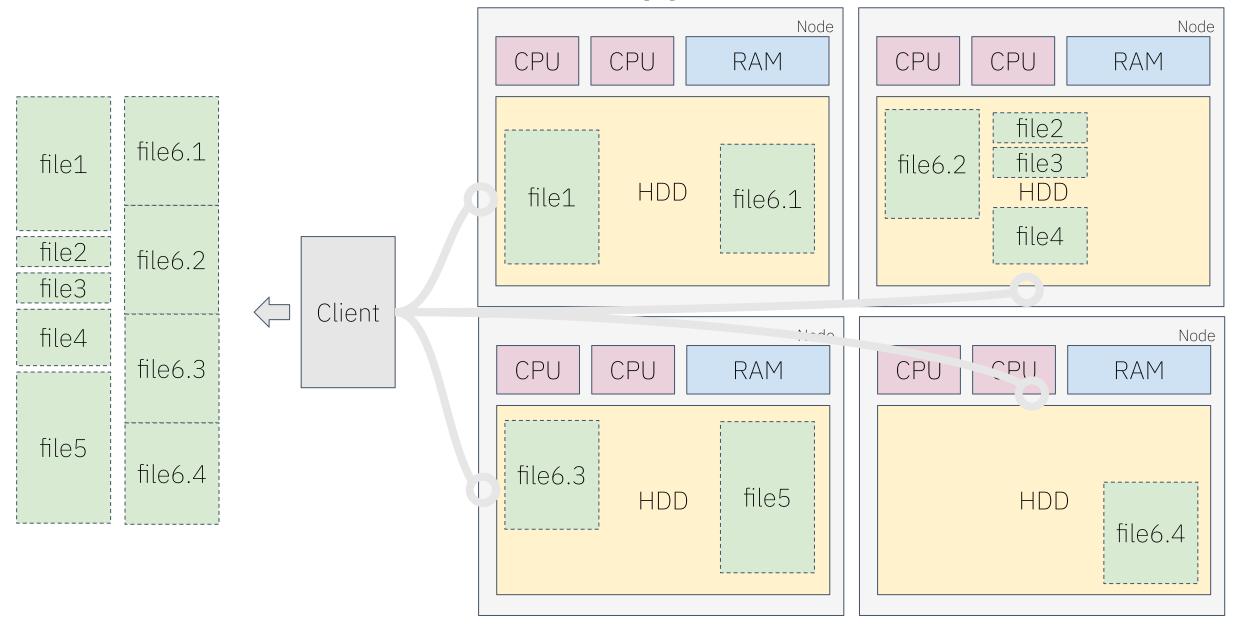


ЧТЕНИЕ ИЗ HDFS



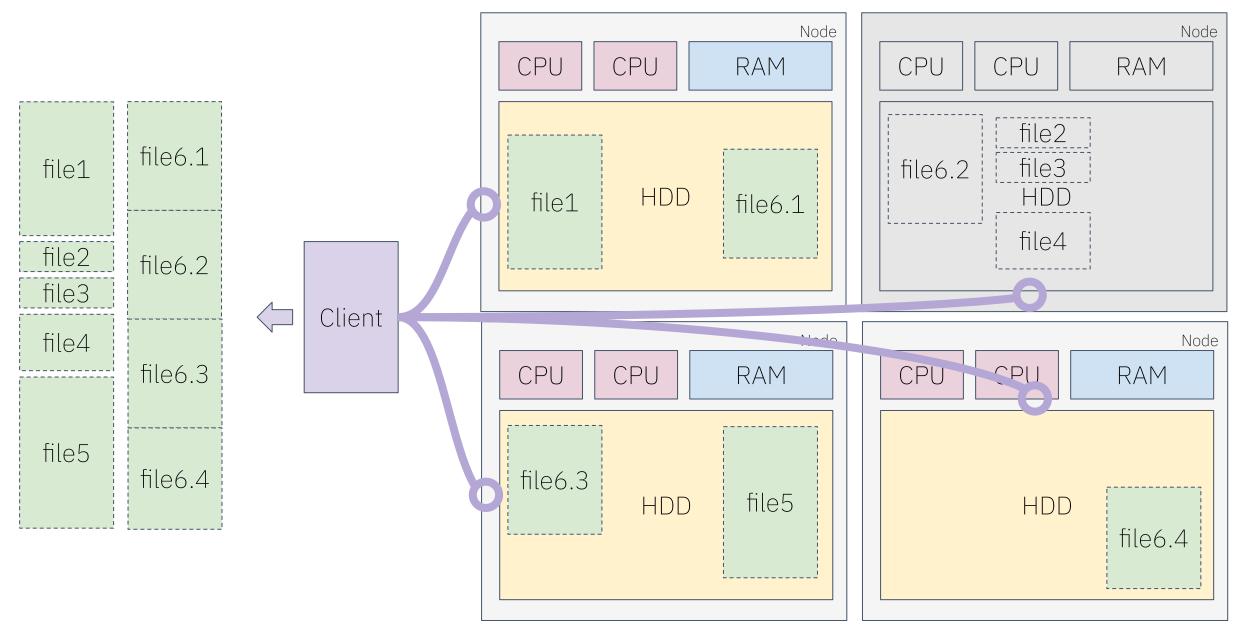


ЧТЕНИЕ ИЗ HDFS: ПРОБЛЕМА ДОСТУПА





ЧТЕНИЕ ИЗ HDFS: ПРОБЛЕМА КОНСИСТЕНТНОСТИ





КОМПОНЕНТЫ HDFS



- Хранит блоки данных. Размер блока по умолчанию равен 128 МБ.
- Блок данных образуется путем прозрачного разбиения файла на куски, равные размеру блока, при его попадании в HDFS
 - Если файл меньше блока логически ему будет выделен полный блок, физически он будет занимать свой размер

S GeekBrains

- Хранит блоки данных. Размер блока по умолчанию равен 128 МБ.
- Блок данных образуется путем прозрачного разбиения файла на куски, равные размеру блока, при его попадании в HDFS
 - Если файл меньше блока— логически ему будет выделен полный блок, физически он будет занимать свой размер
- **Copy-on-write**: блоки нельзя модифицировать, только перезаписать
 - Нельзя писать многопоточно
 - Но можно писать в конец

(%) GeekBrains

- Хранит блоки данных. Размер блока по умолчанию равен 128 МБ.
- Блок данных образуется путем прозрачного разбиения файла на куски, равные размеру блока, при его попадании в HDFS
 - Если файл меньше блока— логически ему будет выделен полный блок, физически он будет занимать свой размер
- **Copy-on-write**: блоки нельзя модифицировать, только перезаписать
 - Нельзя писать многопоточно
 - Но можно писать в конец
- Надежность, доступность и производительность достигается репликацией блоков
 - По умолчанию фактор репликации равен 3
 - Начиная с HDFS 3.х поддерживается EC кодирование данных

S GeekBrains

- Хранит блоки данных. Размер блока по умолчанию равен 128 МБ.
- Блок данных образуется путем прозрачного разбиения файла на куски, равные размеру блока, при его попадании в HDFS
 - Если файл меньше блока— логически ему будет выделен полный блок, физически он будет занимать свой размер
- **Copy-on-write**: блоки нельзя модифицировать, только перезаписать
 - Нельзя писать многопоточно
 - Но можно писать в конец
- Надежность, доступность и производительность достигается репликацией блоков
 - По умолчанию фактор репликации равен 3
 - Начиная с HDFS 3.х поддерживается EC кодирование данных
- **Rack awareness**: блоки распределяются с учетом стоек/дата центров в которых они расположены

GeekBrains

- Хранит блоки данных. Размер блока по умолчанию равен 128 МБ.
- Блок данных образуется путем прозрачного разбиения файла на куски, равные размеру блока, при его попадании в HDFS
 - Если файл меньше блока— логически ему будет выделен полный блок, физически он будет занимать свой размер
- **Copy-on-write**: блоки нельзя модифицировать, только перезаписать
 - Нельзя писать многопоточно
 - Но можно писать в конец
- Надежность, доступность и производительность достигается репликацией блоков
 - По умолчанию фактор репликации равен 3
 - Начиная с HDFS 3.х поддерживается EC кодирование данных
- Rack awareness: блоки распределяются с учетом стоек/дата центров в которых они расположены
- Отчитывается перед активной NameNode

NAME NODE



- Хранит **индекс файловой системы**: соответствие расположения блоков в DataNode с каждым файлом в HDFS и **журнал изменений** на диске
- Индекс целиком располагается в оперативной памяти и ограничен ею же
 - o Small Files Problem: решается HAR архивами или федерализацией
 - На NameNode ложится повышенная сетевая нагрузка
 - При потере кластер превращается в тыкву

NAME NODE



- Хранит **индекс файловой системы**: соответствие расположения блоков в DataNode с каждым файлом в HDFS и **журнал изменений** на диске
- Индекс целиком располагается в оперативной памяти и ограничен ею же
 - o Small Files Problem: решается HAR архивами или федерализацией
 - На NameNode ложится повышенная сетевая нагрузка
 - При потере кластер превращается в тыкву
- **Secondary NameNode** находится в состоянии standby, в котором копирует изменения с журнала действий.



ПЕРЕРЫВ

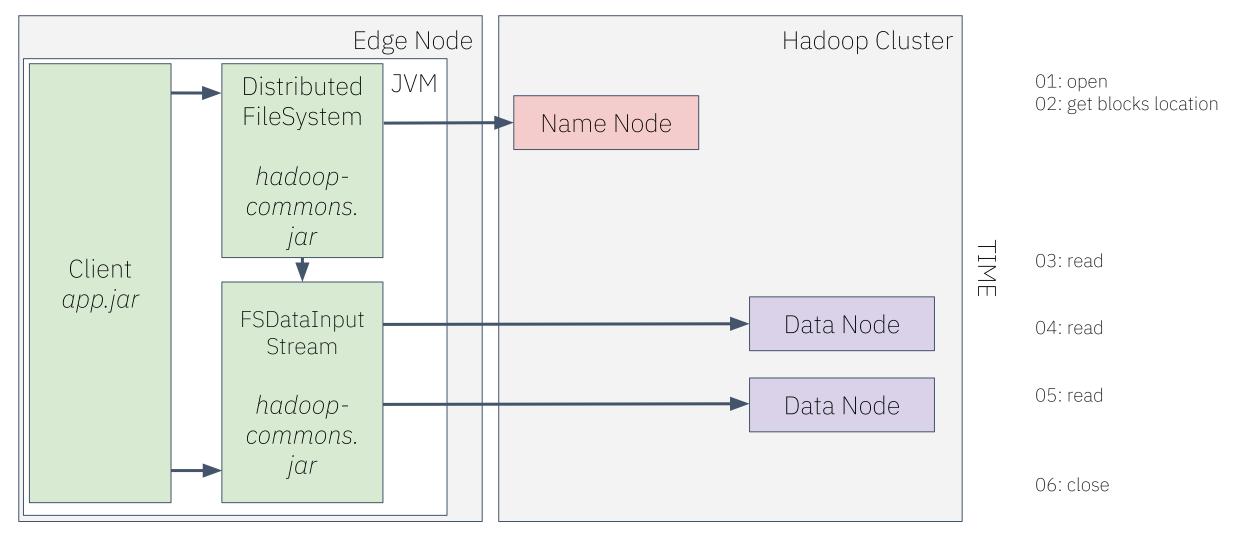
10:00



PAGOTA NAMENODE

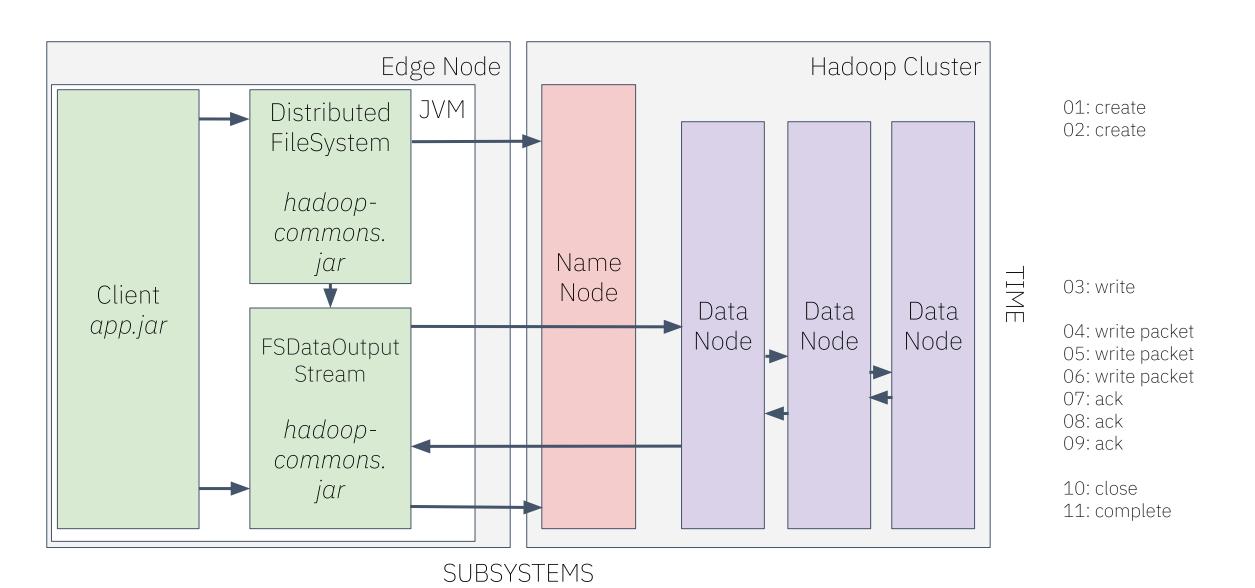
ЧТЕНИЕ ИЗ HDFS





SUBSYSTEMS







HDFS ADMIN



HDFS SHELL

Помимо команд для работы с файловой системой (dfs) также доступны другие подсистемы:

- fsck проверка целостности блоков
- dfsadmin административные настройки файловой системы (сбор меты, настройка квот...)
- distcp распределенное копирование директории Map only задачей
- ес настройка политики ЕС для указанной директории

Полный список с описанием опций:

https://hadoop.apache.org/docs/current/hadoop-project-dist/hadoop-hdfs/HDFSCommands.html

ДОСТУП К HDFS



- Консольные утилиты (hadoop fs, hdfs dfs)
- REST и WebHDFS
- Монтирование файловой системы через NFS Gateway или HDFS Fuse
- API



ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ





ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

- 1. Поместите датасет <u>ppkm_sentiment</u> у себя в HDFS и дайте всем пользователям на них полные права
- 2. Определите расположение блоков
- 3. У вас 20 файлов, каждый размером 130 мб. Сколько блоков будет аллоцировано в NameNode, при условии, что размер блока по умолчанию у вас 128 мб, а фактор репликации равен 3?
- 4. У вас 1 файл, размером 1.56 Тб. Сколько блоков будет аллоцировано в NameNode, при условии, что размер блока по умолчанию у вас 128 мб, а фактор репликации равен 3?
- 5. В вашей компании развернут Hadoop кластер из 400 нод. Фактор репликации равен 3. Сколько единовременно может быть выведено машин из строя, чтобы не было потери данных?

% GeekBrains

Что могут спросить на собеседовании

- то такое HDFS и для чего на нужна?
- Каковы преимущества HDFS перед другими файловыми системами?
- HDFS vs. S3

Материалы для самостоятельного изучения

- Общая архитектура
 https://www.edureka.co/blog/apache-hadoop-hdfs-architecture/
 https://www.edureka.co/blog/hadoop-yarn-tutorial/
- O Posix-совместимости HDFS
 https://www.quora.com/Is-HDFS-compliant-with-POSIX-Why

Спасибо! Каждый день вы становитесь лучше:)

