**PROYECTO INGENIERÍA DE SOFTWARE II**

**ANDERSON STIVEN BARBOSA ROMERO  
ANDRES YESID PARRA RODRIGUEZ  
CRISTHIAN DAVID REYES**

**UNIVERSIDAD COOPERATIVA DE COLOMBIA**

**FACULTAD INGENIERÍA**

**BOGOTÁ D.C.**

**MARZO 2017**

**PROYECTO INGENIERÍA DE SOFTWARE II**

**ESTUDIANTE:  
 ANDERSON STIVEN BARBOSA ROMERO  
ANDRES YESID PARRA RODRIGUEZ  
CRISTHIAN DAVID REYES**

**DOCENTE:  
JAIRO CORTEZ**

**UNIVERSIDAD COOPERATIVA DE COLOMBIA**

**FACULTAD INGENIERÍA**

**BOGOTÁ D.C.**

**MARZO 2017**

**DISEÑO Y DESARROLLO DE UN APLICATIVO WEB PARA GESTIONAR EL MONITOREO DE LA SALA DE INFORMATICA DEL BLOQUE 15 EN LA UNIVERSIDAD COOPERATIVA DE COLOMBIA SEDE BOGOTÁ**

# ESTADO ACTUAL DEL PROBLEMA:

“antecedentes, aplicaciones similares, plataformas, investigaciones sobre gestión de monitorias, ejemplos de otras universidades……”

# PROBLEMA:

¿Cómo se puede mejorar el manejo de la información para los encargados de las salas de informática en el bloque 15?

# DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA:

Universidad Cooperativa de Colombia, cuenta con varias sedes a nivel nacional proyectados en enseñar y promover fundamentos a sus estudiantes, cuenta con más de 1.000 docentes donde complementan su plan de estudios.

Diariamente el personal encargado de registrar los procesos de monitoreo de las salas de informática documentan su información en varios documentos de Excel, de esta manera los procesos son relativamente largos dejando como consecuencia retraso en las entregas.

Actualmente el sistema no cuenta con un respaldo de seguridad dejando así un alto nivel de riesgo en pérdidas de información.

# OBJETIVOS

## GENERAL:

Diseñar, desarrollar e implementar un aplicativo web para poder administrar el registro diario de tareas y actividades realizadas por el personal de monitoreo bloque 15.

## ESPECIFICOS:

1. Implementar un plan de pruebas.
2. Implementación metodología SCRUM.
3. Diseño de la estructura BD.

# JUSTIFICACIÓN

Este aplicativo busca agilizar el manejo de la información de tareas y actividades del bloque 15 por medio de un aplicativo web, permitiendo generar con facilidad informes los cuales serán entregados en los finales de cada semestre.

# ALCANCES Y LIMITACIONES

# ANTECEDENTES

# RECURSOS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| SOFTWARE | | | |
| Tipo | Nombre | Valor | Descripción |
| MOTOR | UBUNTU 16.04 | $0 | Sistema operativo a basado en GNU/Linux y que se distribuye como software libre. |
| BPMN | BIZAGI | $0 | Bizagi Process Modeler es un Freeware utilizado para diagramar, documentar y simular procesos usando la notación estándar BPMN. |
| IDE | NET BEANS | $0 | Herramienta informática para el manejo de código |
| SUBLIME TEXT |
| NAVEGADOR | MOZILLA | $0 | Herramienta informática donde se puede proyectar gráficamente el desarrollo |
| CHROME |
| FTP | FILEZILLA | $0 | Herramienta informática donde puede transferir archivos de cliente - servidor |
|  |  |  |  |
| SERVIDOR | | | |
| Tipo | Nombre | Valor (Anual) | Descripción |
| DOMINIO | .com.co | $32.000 |  |
| HOSTING | Plan GoDaddy | $320.000 |  |
|  |  |  |  |
| INFRAESTRUCTURA | | | |
| Tipo | Nombre | Valor | Descripción |
| OFICINA (APARTAMENTO) | APARTAMENTO | $0 | Sistema operativo a basado en GNU/Linux y que se distribuye como software libre. |
| MUEBLES | $0 | Soporte para los equipos de computo |
| SERVICIOS PUBLICOS | AGUA | $12.000 | Elemento indispensable para el servicio de baño, oficio, tintos y más cosas |
| GAS | $5.000 | Elemento el cual nos sirve calentar los almuerzos en el horario de oficina |
| INTERNET y LINEA TELEFONICA | $54.000 | Para el manejo de información vía nube |
| ELECTRICIDAD | $35.000 | Elemento importante el cual permite el funcionamiento de los equipos electrónicos |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ENTORNO DESARROLLO | | | | |
| Tipo | Nombre | Valor | Descripción | Link |
| LENGUAJE | PHP 7 | $0 | Lenguaje de programación | [PHP](http://php.net/) |
| JAVASCRIPT | $0 | Lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear paginas dinámicas. | [JAVASCRIPT](http://librosweb.es/libro/javascript/capitulo_1.html) |
| CSS | $0 | Lenguaje de diseño | [CSS](http://www.w3.org/Style/CSS/) |
| HTML5 | $0 | Lenguaje básico de la World Wide Web | [HTML 5](http://www.w3.org/TR/html5/) |
| FRAMEWORK | LARAVEL 5.2 | $0 | Framework PHP | [LARAVEL](https://laravel.com/) |
| ENTORNO | COMPOSER | $0 | Repositorio de documentos | [COMPOSER](https://getcomposer.org/) |
| XAMPP | $0 | XAMPP es un servidor independiente de plataforma de código libre. | [XAMPP](http://mantenimientosdeunapc.blogspot.com.co/2011/11/que-es-xampp-y-para-que-sirve.html) |
| nodeJS | $0 | Node es un intérprete Javascript del lado del servidor que cambia la noción de cómo debería trabajar un servidor. | [NODEJS](https://www.ibm.com/developerworks/ssa/opensource/library/os-nodejs/) |

# COMPROMISOS