

MODULOS INTEGRADOS

GA8-220501096-AA1-EV02

**APRENDIZ
BRAYAN STIVEN PEÑA QUINAYAS**

**ADSO
SENA
2024**

INTRODUCCION

El presente documento se redacta con el fin de dar a conocer los módulos integrados de mi tienda online de videojuegos la cual consta de 9 juegos actualmente.

LENGUAJES UTILIZADOS

- HTML
- CSS
- JAVASCRIPT

MODULO DE CATALOGO DE JUEGOS

Funcionalidad:

Mostrar los juegos que dispone la tienda con sus respectivas imágenes, nombres, precios y botón para añadir al carrito.

Codigo relevante:

HTML

```
<!-- contenedor de los elementos -->
<div class="contenedor-items">
  <div class="item">
    <span class="titulo-item">Battlefield 4</span>
    
    <span class="precio-item">$90.000</span>
    <button class="boton-item">Agregar al carrito</button>
  </div>
  <div class="item">
    <span class="titulo-item">Battlefield 1</span>
    
    <span class="precio-item">$190.000</span>
    <button class="boton-item">Agregar al carrito</button>
  </div>
  <div class="item">
    <span class="titulo-item">Call of Duty advanced</span>
    
    <span class="precio-item">$150.000</span>
    <button class="boton-item">Agregar al carrito</button>
  </div>
  <div class="item">
    <span class="titulo-item">Call of Duty Cold War</span>
    
    <span class="precio-item">$250.000</span>
    <button class="boton-item">Agregar al carrito</button>
  </div>
</div>
```

CSS







```
header h1{
  text-align: center;
  font-size: 35px;
  color: yellow;
  padding: 100px 0;
}

.contenedor{
  max-width: 1200px;
  padding: 10px;
  margin: auto;
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  flex-wrap: wrap;
}

.contenedor .contenedor-items{
  margin-top: 30px;
  display: grid;
  grid-template-columns: repeat(auto-fit, minmax(150px, 1fr));
  grid-gap: 30px;
  grid-row-gap: 30px;
  width: 100%;
  transition: .3s;
}
```

VISUALIZACION



 <p>BATTLEFIELD 4</p> <p>XBOX 360</p> <p>\$90.000</p> <p>Agregar al carrito</p>	 <p>BATTLEFIELD 1</p> <p>PS4</p> <p>\$190.000</p> <p>Agregar al carrito</p>	 <p>CALL OF DUTY ADVANCED</p> <p>PS4</p> <p>\$150.000</p> <p>Agregar al carrito</p>	 <p>CALL OF DUTY COLD WAR</p> <p>PS5</p> <p>\$250.000</p> <p>Agregar al carrito</p>	 <p>MEDAL OF HONOR</p> <p>XBOX 360</p> <p>\$50.000</p> <p>Agregar al carrito</p>	 <p>SNIPER ELITE</p> <p>XBOX 360</p> <p>\$60.000</p> <p>Agregar al carrito</p>
--	--	--	--	---	---

MODULO DE CARRITO DE COMPRAS

Funcionalidad:

Desplegar el carrito al hacer clic en “añadir al carrito”, mostrar juegos añadidos, cantidad, precio total y opciones para modificar o eliminar juegos.

Código relevante:

HTML

```
<div class="carrito-total">
  <div class="fila">
    <strong>Total</strong>
    <span class="carrito-precio-total">
      $470.000.00
    </span>
  </div>
  <button class="btn-pagar">Pagar <i class="fa-solid fa-bag-shopping"></i></button>
</div>
</div>
</section>
</body>
</html>
```

CSS

```
.carrito{
  border: 1px solid gray;
  width: 35%;
  margin-top: 30px;
  border-radius: 10px;
  overflow: hidden;
  margin-bottom: auto;
  position: sticky !important;
  top: 0;
  transition: 3s;
  opacity: 0;
  margin-right: -100%;
}

.carrito .header-carrito{
  background-color: black;
  color: white;
  text-align: center;
  padding: 20px 0;
}

.carrito .carrito-item{
  display: flex;
  align-items: center;
```

JAVASCRIPT

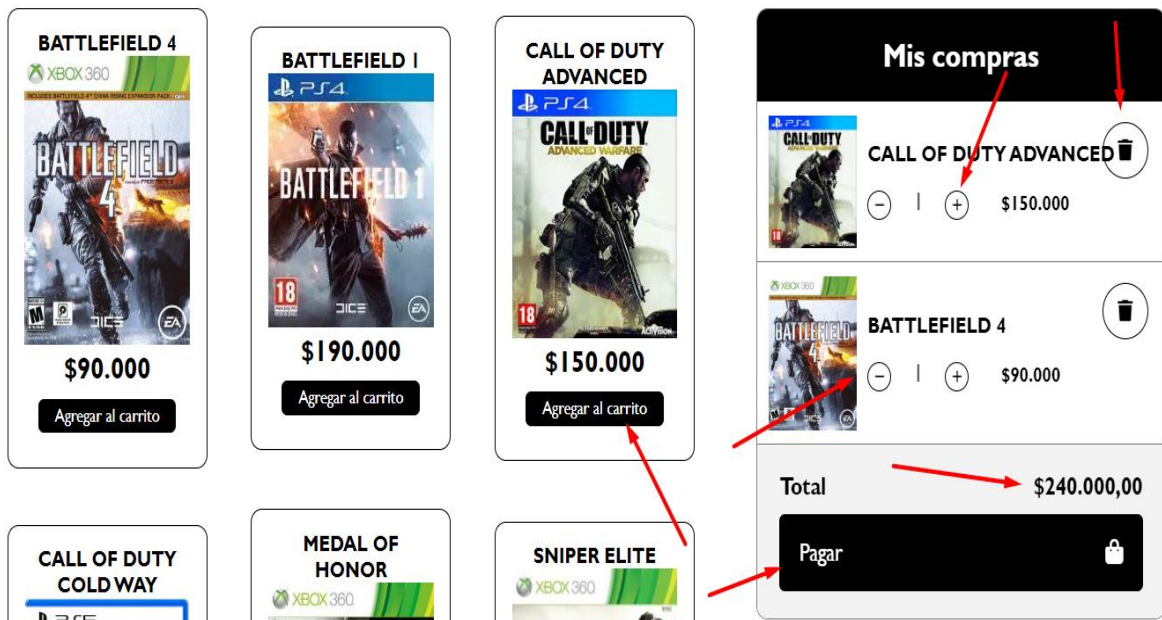
```
function ready(){
  var botonesEliminarItem = document.getElementsByClassName('btn-eliminar');
  for(var i=0; i<botonesEliminarItem.length; i++){
    var button = botonesEliminarItem[i];
    button.addEventListener('click',eliminarItemCarrito);
  }

  var botonesSumarCantidad = document.getElementsByClassName('sumar-cantidad');
  for(var i=0; i < botonesSumarCantidad.length;i++){
    var button = botonesSumarCantidad[i];
    button.addEventListener('click', sumarCantidad);
  }

  var botonesRestarCantidad = document.getElementsByClassName('restar-cantidad');
  for(var i=0; i < botonesRestarCantidad.length;i++){
    var button = botonesRestarCantidad[i];
    button.addEventListener('click', restarCantidad);
  }

  var botonesAgregarAlCarrito = document.getElementsByClassName('boton-item');
  for(var i=0; i<botonesAgregarAlCarrito.length;i++){
    var button = botonesAgregarAlCarrito[i];
    button.addEventListener('click', agregarAlCarritoClicked);
  }
}
```

VISUALIZACION



MODULO DE GESTION DEL CARRITO

Funcionalidad:

Añadir nuevos juegos al carrito, cambiar la cantidad de unidades y eliminar juegos no deseados.

Código relevante:

HTML

```
<div class="carrito-item">
  
  <div class="carrito-item-detalles">
    <span class="carrito-item-titulo">Battlefield 1</span>
    <div class="selector-cantidad">
      <i class="fa-solid fa-minus restar-cantidad"></i>

      <input type="text" value="2" class="carrito-item-cantidad" disabled>
      <i class="fa-solid fa-plus sumar-cantidad"></i>
    </div>
    <span class="carrito-item-precio">$190.000</span>
  </div>
  <span class="btn-eliminar">
    <i class="fa-solid fa-trash"></i>
  </span>
</div>
-->
</div>

<div class="carrito-total">
  <div class="fila">
    <strong>Total</strong>
    <span class="carrito-precio-total">
      $470.000.00
    </span>
  </div>
</div>
```

CSS

```
.carrito .carrito-item .carrito-item-titulo{
  display: block;
  font-weight: bold;
  margin-bottom: 10px;
  text-transform: uppercase;
}

.carrito .carrito-item .selector-cantidad{
  display: inline-block;
  margin-right: 25px;
}

.carrito .carrito-item .carrito-item-cantidad{
  border: none;
  font-size: 18px;
  background: transparent;
  display: inline-block;
  width: 30px;
  padding: 5px;
  text-align: center;
}

.carrito .carrito-item .selector-cantidad i{
  font-size: 10px;
```

JAVASCRIPT

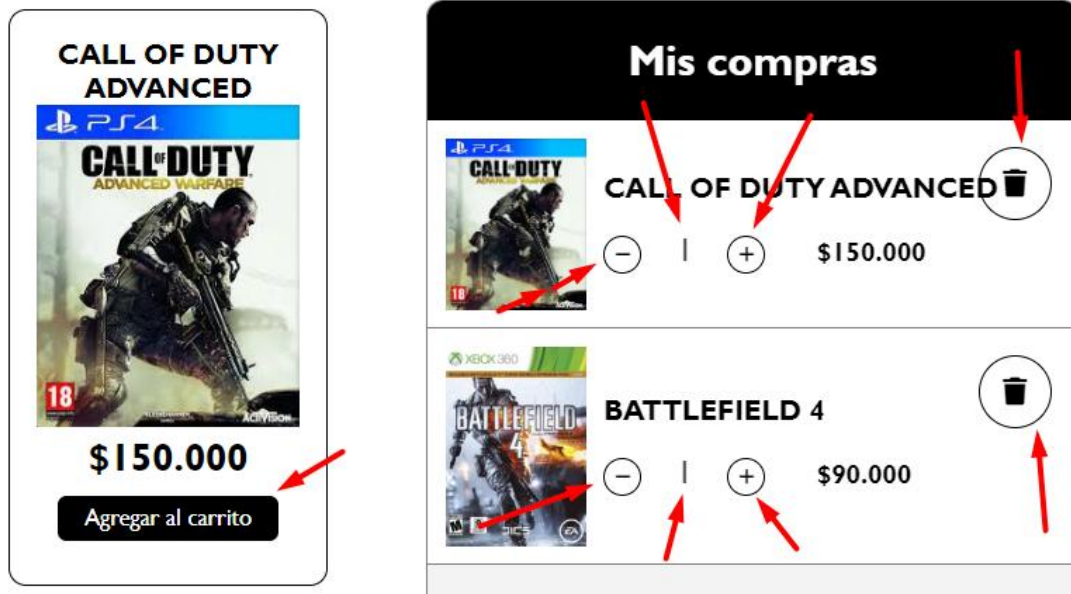
```
function eliminarItemCarrito(event){
  var buttonClicked = event.target;
  buttonClicked.parentElement.parentElement.remove();

  actualizarTotalCarrito();

  ocultarCarrito();
}

function actualizarTotalCarrito(){
  var carritoContenedor = document.getElementsByClassName('carrito') [0];
  var carritoItems = carritoContenedor.getElementsByClassName('carrito-item');
  var total = 0;
```

VISUALIZACION



MODULO DE CALCULO DE PRECIO TOTAL

Funcionalidad:

Calcular el precio total basado en la cantidad de unidades y precios individuales de los juegos en el carrito.

Código relevante:

HTML

```
<div class="carrito-total">
  <div class="fila">
    <strong>Total</strong>
    <span class="carrito-precio-total">
      $470.000.00
    </span>
  </div>

  <button class="btn-pagar">Pagar <i class="fa-solid fa-bag-shopping"></i></button>
</div>
```


CSS

```
.carrito-total .fila{
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  align-items: center;
  font-size: 18px;
  font-weight: bold;
  margin-bottom: 10px;
}

.carrito-total .btn-pagar{
  display: block;
  width: 100%;
  border: none;
  background: black;
  color: white;
  border-radius: 5px;
  font-size: 18px;
  padding: 18px;
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  align-items: center;
  cursor: pointer;
  transition: 3s;
}
```

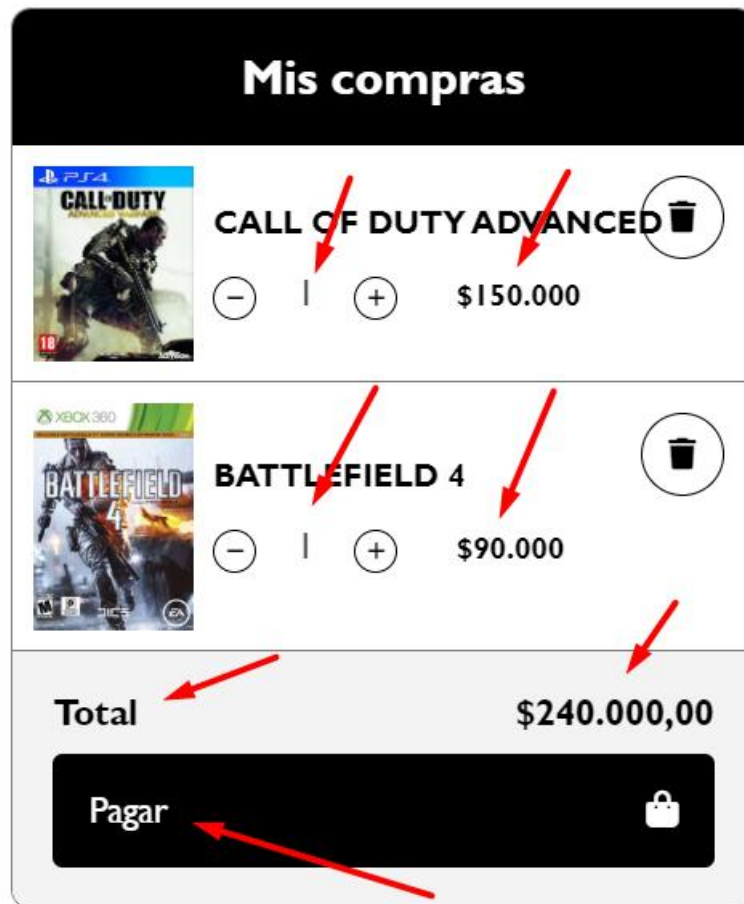
JAVASCRIPT

```
function pagarClicked(event){
  alert("Gracias por su compra");

  var carritoItems = document.getElementsByClassName('carrito-items')[0];
  while(carritoItems.hasChildNodes()){
    carritoItems.removeChild(carritoItems.firstChild);
  }
  actualizarTotalCarrito();

  ocultarCarrito();
}
```

VISUALIZACION



CONCLUSION

En este taller, hemos explorado los módulos clave de mi tienda online de videojuegos, desde el catálogo hasta el carrito de compras. La combinación de HTML, CSS Y JavaScript ha sido fundamental para crear una experiencia de usuario dinámica y funcional. A través de la implementación y gestión de estos módulos hemos aprendido como trabajar de manera efectiva para ofrecer una experiencia de compra fluida y optimizada en mi sitio web.