

REPORTE DE PLAN DE PRUEBAS EJECUTADAS

APRENDIZ

BRAYAN STIVEN PEÑA QUINAYAS

ADSO

SENA

2024

INTRODUCCION

El presente documento constituye el reporte del plan de pruebas ejecutadas en el contexto del desarrollo de la tienda online de videojuegos. El objetivo principal de este reporte es proporcionar una visión detallada de las pruebas realizadas, sus resultados y las conclusiones derivadas del proceso.

La realización de pruebas en el desarrollo de software desempeña un papel crucial en garantizar la calidad, confiabilidad y funcionalidad del producto final. En el caso específico de la tienda online de videojuegos, donde la experiencia del usuario y la correcta operación del sistema son aspectos fundamentales, el proceso de pruebas adquiere una importancia aún mayor.

Durante el desarrollo de la tienda online, se ha llevado a cabo un exhaustivo plan de pruebas diseñado para validar las diferentes funcionalidades del sistema, desde el registro de usuarios hasta la gestión del catálogo de juegos. Este plan de pruebas ha sido elaborado con el fin de detectar posibles fallos, evaluar el cumplimiento de los requisitos funcionales y no funcionales, y garantizar una experiencia óptima para los usuarios finales.

En este contexto, el presente reporte tiene como objetivo principal mantener la trazabilidad en el comportamiento del software, proporcionando una visión clara y detallada de las pruebas realizadas, los resultados obtenidos y las conclusiones derivadas del proceso. A través de este documento, se busca no solo documentar el trabajo realizado, sino también identificar áreas de mejora y establecer recomendaciones para futuras pruebas y desarrollo de la aplicación.

REPORTE DEL PLAN DE PRUEBAS EJECUTADAS

1. PRUEBAS DE REGISTRO DE USUARIOS:

Nombre del caso de prueba.	Descripción.	Fecha de ejecución.	Resultado.	Observaciones.
Registro Exitoso.	Verificar que un nuevo usuario pueda registrarse correctamente en la plataforma.	2024/05/01	Aprobado.	-
Registro con datos incorrectos.	Verificar que se muestre un mensaje de error si se intenta registrar con datos incorrectos.	2024/05/02	Aprobado.	-

2. PRUEBAS DE GESTION DEL CATALOGO DE JUEGOS:

Nombre del caso de prueba.	Descripción.	Fecha de ejecución.	Resultado.	Observaciones.
Añadir nuevo juego.	Verificar que un administrador pueda agregar un nuevo juego al catálogo de la tienda.	2024/05/03	Aprobado.	-
Editar detalles del juego.	Verificar que un administrador pueda editar los detalles de un juego existente en el catálogo.	2024/05/04	Aprobado.	-
Eliminar juego del catálogo.	Verificar que un administrador pueda eliminar un juego del catálogo de la tienda.	2024/05/05	Aprobado.	-

3. PRUEBAS DE FUNCIONALIDADES ADICIONALES:

Nombre del caso de prueba.	Descripción.	Fecha de ejecución.	Resultado.	Observaciones.
Prueba del carrito de compras.	Verificar que los usuarios puedan agregar y eliminar juegos de compras correctamente.	2024/05/06	Aprobado.	-
Prueba de proceso de pago.	Verificar que el proceso de pago se complete correctamente sin errores.	2024/05/07	Aprobado.	-

CONCLUSIONES.

El proceso de pruebas ejecutadas ha arrojado resultados satisfactorios, con todos los casos de prueba aprobados. Se ha verificado la correcta funcionalidad del registro de usuarios, la gestión del catálogo de juegos y otras funcionalidades importantes de la tienda online de videojuegos.

Se ha demostrado que el sistema cumple con los requisitos establecidos y proporciona una experiencia de usuario fluida y sin problemas. Sin embargo, se identificaron algunas áreas de mejora, como la optimización del proceso de pago y la implementación de medidas adicionales de seguridad.

En general, el proceso de pruebas ha sido integral para garantizar la calidad y confiabilidad de la aplicación o web de la tienda online. Se espera que los resultados obtenidos en este proceso sirvan como base para futuras mejoras y optimizaciones, con el objetivo de ofrecer a los usuarios una experiencia excepcional en la plataforma.