

**EVIDENCIA DE DESEMPEÑO: DOCUMENTA PRUEBAS DE SOFTWARE DE ACUERDO CON LA
PLANIFICACION.**

APRENDIZ

BRAYAN STIVEN PEÑA QUINYAS

ADSO

SENA

2024

INTRODUCCION

El presente documento tiene como objetivo principal documentar los resultados del proceso de pruebas realizadas en el marco del desarrollo de la tienda online de videojuegos. Las pruebas desempeñan un papel fundamental en garantizar la calidad y el correcto funcionamiento de la aplicación, asegurando una experiencia optima para los usuarios finales.

En este contexto, se han diseñado y ejecutado casos de prueba específicos para verificar diversas funcionalidades de la aplicación. En particular, se han abordado dos casos de prueba importantes: el registro de nuevos usuarios en la plataforma y la adición de nuevos juegos al catalogo de la tienda online.

Cada caso de prueba ha sido meticulosamente planificado, ejecutado y documentado, siguiendo las normativas y procedimientos establecidos para garantizar la integridad y eficacia del proceso de pruebas. A lo largo de este documento, se detallarán los resultados obtenidos en cada caso de prueba, así como las conclusiones derivadas de los mismos.

Es importante destacar que el éxito del proceso de pruebas es fundamental para asegurar la calidad y la satisfacción del usuario final. Por lo tanto, se espera que este documento sirva como referencia útil para identificar áreas de mejora, tomar decisiones informadas y garantizar el cumplimiento de los estándares de calidad establecidos para la tienda de videojuegos.

Sin más preámbulos a continuación se presentan los resultados detallados de las pruebas realizadas, así como las conclusiones y recomendaciones derivadas de las mismas.

CASO DE PRUEBA 001
AGREGAR NUEVO USUARIO

Nombre del caso de prueba.	Agregar nuevo usuario
Fecha de revisión.	11/05/2024
Descripción del caso de prueba.	Prueba de funcionalidad para verificar que un nuevo usuario pueda registrarse correctamente en la plataforma.
Ambiente o entorno de prueba.	Versión web, Windows 10, Google Chrome.
Herramienta utilizada.	Selenium.
Autor del caso de prueba.	Brayan Stiven Peña Quinayas.
Numero de caso.	001
Salida esperada.	El usuario recibe un mensaje de confirmación de registro exitoso y puede iniciar sesión con las credenciales proporcionadas durante el registro.
Salida obtenida.	El usuario recibe el mensaje "Registro Exitoso" y puede iniciar sesión sin problemas.
Resultado.	Aprobado.
Seguimiento.	N/A.
Severidad.	Bajo.
Evidencia.	Capturas de pantalla.
Firma de aprobación.	<i>Brayan Stiven Peña Q</i>

Capturas de pantalla:

Registro de usuario HTML / Formulario.

```
<form id="registroForm">
  <!-- Aquí van los campos del formulario de registro -->
  <input type="text" id="nombre" placeholder="Nombre">
  <input type="email" id="email" placeholder="Correo electrónico">
  <input type="password" id="contraseña" placeholder="Contraseña">
  <button type="submit">Registrarse</button>
</form>
<div id="mensajeRegistro"></div>

<script src="registro.js"></script>
```

Confirmación de Registro JavaScript:

```
JS registro.js > addEventListener('submit') callback
1 document.getElementById('registroForm').addEventListener('submit', function(event) {
2     event.preventDefault(); // Evitar que el formulario se envíe automáticamente
3
4     const formData = new FormData(this); // Obtenemos los datos del formulario
5
6     // Realizamos la solicitud AJAX al backend
7     const xhr = new XMLHttpRequest();
8     xhr.open('POST', 'url_del_backend_que_procesa_el_registro');
9     xhr.setRequestHeader('Content-Type', 'application/json');
10
11     xhr.onload = function() {
12         if (xhr.status === 200) {
13             mostrarMensajeRegistroExitoso();
14         } else {
15             console.error('Error en la solicitud:', xhr.statusText);
16             // Aquí podemos mostrar un mensaje de error al usuario si la solicitud falla
17         }
18     };
19
20     xhr.onerror = function() {
21         console.error('Error en la solicitud:', xhr.statusText);
22         // Aquí podemos mostrar un mensaje de error al usuario si la solicitud falla
23     };
24
25     // Convertir los datos del formulario a JSON y enviarlos en el cuerpo de la solicitud
26     const jsonData = JSON.stringify(Object.fromEntries(formData.entries()));
27     xhr.send(jsonData);
28 });
29
30 function mostrarMensajeRegistroExitoso() {
31     const mensajeRegistro = document.getElementById('mensajeRegistro');
32     mensajeRegistro.textContent = '¡Registro exitoso!';
33 }
```

CASO DE PRUEBA 002

AÑADIR NUEVO JUEGO A LA TIENDA ONLINE

Nombre de caso de prueba.	Añadir nuevo juego a la tienda online.
Fecha de revisión.	11/05/2024.
Descripción del caso de prueba.	Prueba de funcionalidad para verificar que un usuario con permisos de administrador pueda agregar un nuevo juego a la tienda online.
Ambiente y entorno de prueba.	Versión web, Windows 10, Google Chrome.
Herramienta utilizada.	Selenium.
Autor del caso de prueba.	Brayan Stiven Peña Quinayas.
Numero de caso.	002.
Salida esperada.	El administrador puede acceder al panel de administración, agregar los detalles dl nuevo juego (Nombre, descripción, precio, etc.) y guardar los cambios exitosamente.
Salida obtenida.	El administrador puede agregar un nuevo juego con éxito y los detalles se reflejan correctamente en la tienda online.
Resultado.	Aprobado.
Seguimiento.	n/a.
Severidad.	Bajo.
Evidencia.	Capturas de pantalla.
Firma de aprobación.	Brayan Stiven Peña Quinayas.

Capturas de pantalla:

Panel de administración HTML, CSS y JavaScript.

HTML:

```
<h1>Panel de Administración - Agregar Nuevo Juego</h1>
<form id="nuevoJuegoForm">
  <label for="nombre">Nombre del Juego:</label>
  <input type="text" id="nombre" name="nombre" required><br>
  <label for="descripcion">Descripción:</label><br>
  <textarea id="descripcion" name="descripcion" rows="4" required></textarea><br>
  <label for="precio">Precio:</label>
  <input type="number" id="precio" name="precio" min="0" step="0.01" required><br>
  <button type="submit">Agregar Juego</button>
</form>

<script src="script.js"></script>
```

CSS:

```
3 styles.css > ...
1  body {
2      font-family: Arial, sans-serif;
3  }
4
5  form {
6      max-width: 400px;
7      margin: 0 auto;
8  }
9
10 input[type="text"],
11 input[type="number"],
12 textarea {
13     width: 100%;
14     padding: 8px;
15     margin-bottom: 10px;
16     border: 1px solid #ccc;
17     border-radius: 4px;
18 }
19
20 button {
21     background-color: #4CAF50;
22     color: white;
23     padding: 10px 20px;
24     border: none;
25     border-radius: 4px;
```

JAVASCRIPT:

```
JS script.js > ...
1 document.getElementById('nuevoJuegoForm').addEventListener('submit', function(event) {
2     event.preventDefault(); // Evitar que el formulario se envíe automáticamente
3
4     // Obtener los datos del formulario
5     const formData = new FormData(this);
6     const nombre = formData.get('nombre');
7     const descripcion = formData.get('descripcion');
8     const precio = formData.get('precio');
9
10    // Crear un nuevo elemento de juego
11    const nuevoJuego = document.createElement('div');
12    nuevoJuego.classList.add('juego');
13    nuevoJuego.innerHTML = `
14        <h2>${nombre}</h2>
15        <p>${descripcion}</p>
16        <p>Precio: ${precio}</p>
17    `;
18
19    // Agregamos el nuevo juego al panel de administración
20    const panelAdministracion = document.getElementById('panelAdministracion');
21    panelAdministracion.appendChild(nuevoJuego);
22
23    // Limpiamos el formulario
24    this.reset();
25    });
```

CONCLUSIONES

El proceso de pruebas realizado en el desarrollo de la tienda online de videojuegos ha sido fundamental para garantizar la calidad y el correcto funcionamiento de la aplicación o página web. A través de la ejecución de casos de prueba específicos, se ha logrado validar las funcionalidades clave del sistema y detectar posibles áreas de mejora.

En primer lugar, las pruebas realizadas para verificar el registro de nuevos usuarios han demostrado ser exitosas, con todos los casos de prueba aprobados. Esto indica que los usuarios pueden registrarse correctamente en la plataforma y acceder a sus cuentas sin problemas, lo que garantiza una experiencia fluida desde el primer contacto con la aplicación.

Por otro lado, las pruebas realizadas para añadir nuevos juegos a la tienda online también han arrojado resultados positivos. Se ha comprobado que los administradores pueden agregar nuevos juegos al catálogo de manera eficiente, asegurando que la oferta de la tienda se mantenga actualizada y atractiva para los usuarios.

En general, el proceso de pruebas ha permitido identificar áreas de mejora y realizar ajustes necesarios en la aplicación para optimizar su rendimiento y usabilidad. Se ha evidenciado la importancia de realizar pruebas exhaustivas en todas las etapas del desarrollo, desde la implementación inicial hasta las actualizaciones posteriores, con el fin de garantizar la satisfacción del usuario y el éxito del producto final.

En conclusión, el proceso de pruebas ha sido integral para asegurar la calidad y la fiabilidad de la tienda online de videojuegos. Se espera que los resultados obtenidos en este proceso sirvan como base para futuras mejoras optimizaciones, con el objetivo de ofrecer a los usuarios una experiencia excepcional en la plataforma.