# PRIJEDLOG PROJEKTA

## Naziv rada

* Clean Earth

## Tema rada i kratki opis

* Tema rada je zaštita okoliša. Cilj je napraviti računalnu igru koja će na zabavan način potaknuti igrače na razmišljanje o važnosti očuvanja prirode.

## Definicija zadatka

* Problem su ljudi koji ne razumiju važnost očuvanja prirode. Dosta je ljudi koji će vidjevši smeće u prirodi smatrati opravdanim da ga i oni bace. Potrebno je smisliti način kako to ispraviti, a mi ćemo pokušati to postići kroz igru.

## Rezultati praktičnog rada

* Napravit ćemo virtualnu 2D igru za više igrača čija će logika ukazati na važnost očuvanja okoliša.

## Članovi tima te poslove za svakog pojedinog člana