



# Елисеев Никита Владимирович

Мужчина, 23 года, родился 14 марта 2000

+7 (999) 0588024 — предпочитаемый способ связи • <https://t.me/stixijin>  
[stixijin@yandex.ru](mailto:stixijin@yandex.ru)

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Product, UX/UI Designer

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, сменный график, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 5 лет 11 месяцев

Январь 2023 —  
настоящее время  
10 месяцев

### STEIZA

Москва, [steiza.com/](https://steiza.com/)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

### Product UX/UI designer, analyst

Разрабатываю атомарные дизайн-системы для предприятий: Terminal Operating System (TOS), ERP, приложения и сервисы. Тестировал внедрение дизайн-токенов в продакшен. На постоянной основе взаимодействую с командой разработки: Frontend, Backend.

Февраль 2017 —  
Февраль 2022  
5 лет 1 месяц

### Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

#### UX/UI-дизайнер, Веб-дизайнер, Копирайтер, Верстальщик

Первый заказ взял в 2017 году - вёрстка двух лендингов. Позже освоил OpenCart, Jekyll, October CMS. Параллельно миксовал верстку и SEO-копирайтинг, в 2019 году начал изучать дизайн чтобы закрывать клиентов под ключ, но мне захотелось получить опыт полноценной командной работы над сложными интерфейсами, так в 2020 я начала работать в первой команде в найме.

Июнь 2020 —  
Сентябрь 2020  
4 месяца

### Лектариум

Москва

#### UX-resercher, UX-исследователь

Проводил UX-исследования платформы с целью улучшению пользовательского опыта учеников.

Апрель 2020 —  
Сентябрь 2020  
6 месяцев

### Смарт Бит

Курган

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

UX/UI дизайнер, веб-дизайнер

В команде разрабатывал UX/UI для внутренних продуктов организации.

Образование

Среднее специальное

2020

Курганский Государственный Колледж

Прикладная информатика, Техник-программист

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

Figma Components Variants Design-tokens Design-systems  
Variables UX UI Проектирование пользовательских интерфейсов  
Дизайн интерфейсов Web Design Веб-дизайн Web-дизайн HTML  
CSS UX-research Верстка User Flow Userflow

Дополнительная информация

Рекомендации

Смарт Бит  
Максим (Директор)

Смарт Бит  
Алексей (Глава отдела дизайна)

Фриланс  
Андрей (Заказчик)

Steiza  
Антон (Frontend разработчик)

Steiza  
Илья (Управляющий-партнер)

Обо мне

Мои сильные стороны:

- 1.Инициативность  
Я всегда стараюсь занимать преактивную позицию во всех процессах, которые могут быть полезны команде и продукту. Я не боюсь освещать проблемы, которые вижу, и всегда делаю это прямолинейно.
- 2.Систематизация  
Моя сверхзадача в жизни - систематизировать всё вокруг. Я люблю анализировать процессы и взаимосвязи, искать и решать проблемы, избавляться от нелогичности. Из этого вытекает моя безграничная неприязнь к созданию вида бурной трудовой деятельности.

### 3. Дизайн = Frontend

Дизайн в отрыве от разработки - просто картинки. Поэтому я считаю, что отдел дизайна и frontend'a должны быть одним целым. У меня обширный опыт в вёрстке, в дизайне я руководствуюсь BEM-методологией, и при передаче макета разработчику на уровне слоёв закладываю базовую структуру.

### 4. Постоянное обучение

Я на постоянной основе изучаю курсы, видео, статьи и книги. При этом в мою выборку попадают материалы не только по дизайну, но и смежным сферам: разработке, управление проектами, маркетинг, юнит-экономика, геймификация и т.д.

Об образовании:

Классическое

#### 1.Средне-специальное образование

В 2020 году окончил колледж по направлению "Прикладная информатика". При этом 100% знаний и опыта, которые у меня есть я получил из открытых источников и в большинстве случаев непосредственно "в бою". В начале второго курса (в 2017 году) я принял первый заказ на верстку, учился непосредственно на практике. Этого принципа я придерживаюсь по сей день: всю теорию, которую я фиксирую, сразу стараюсь опробовать на практике.

#### 2. Высшее образование

На данный момент у меня нет высшего образования. В долгосрочной перспективе я хочу получить сильную материальную базу высшего инженерного образования, для того, чтобы в будущем заниматься комплексной digital-трансформацией сложных предприятий, возможно, государственных структур, но в текущий момент не нашёл подходящее для моих целей учебное заведение.

Youtube

Руслан Шарипов, Алексей Бучков, DesignSpot, Дисарто, Виктор Теплов, WebDesign Master, UlbiTV, Типичный верстальщик.