

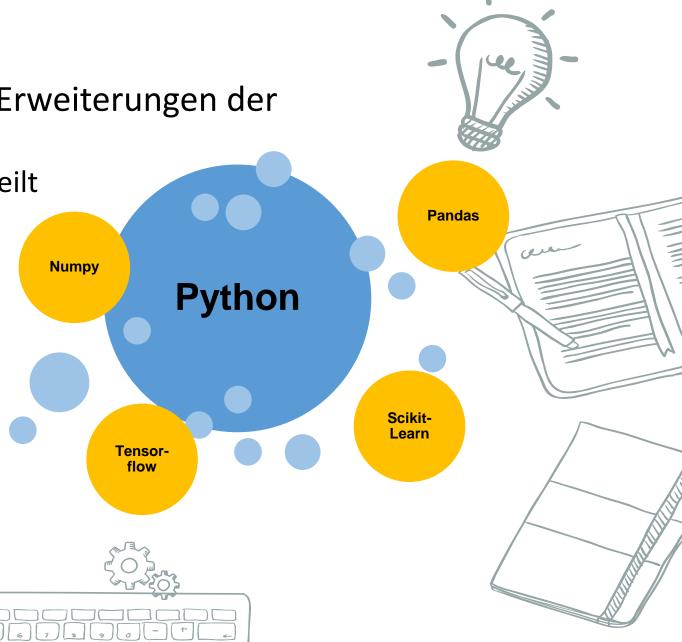
Packages

Packages dienen vereinfacht zur Erweiterungen der Programmiersprache

- Übertragbare Elemente werden verteilt
 - Klassen
 - Funktionen
 - Schnittstellen

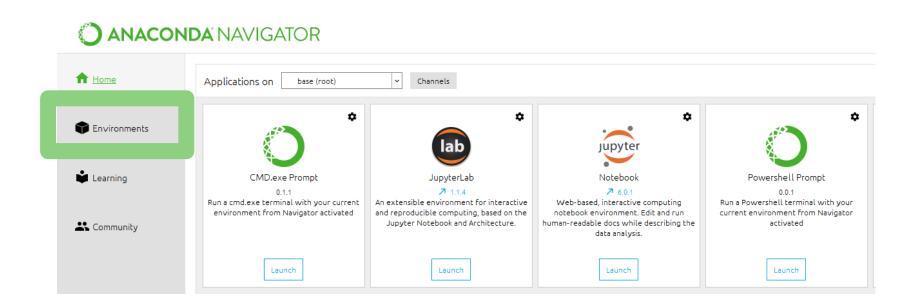
Kapselung von Funktionalitäten

Bsp. scikit-learn für Machine Learning



Anaconda Navigator

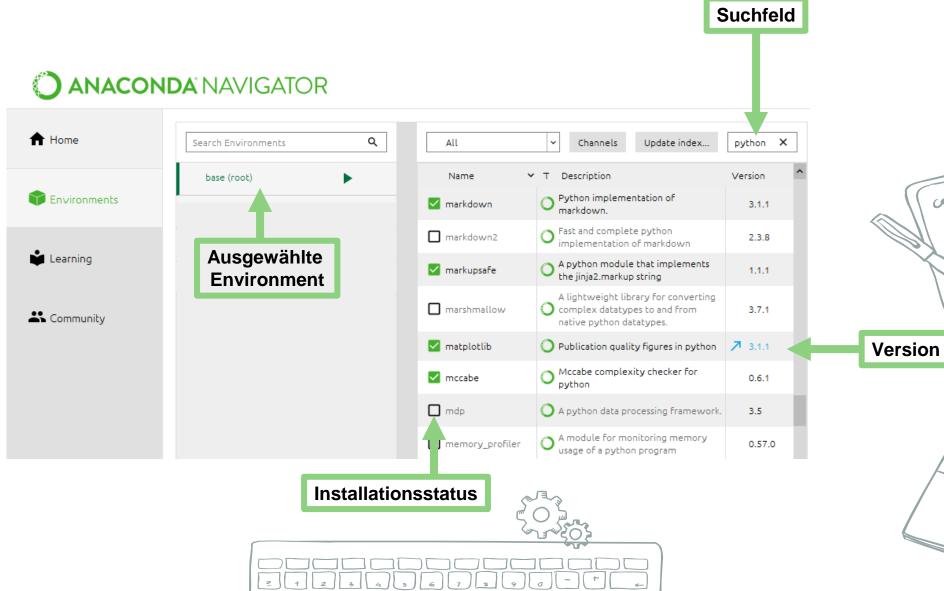
Mit dem Anaconda Navigator kannst Du die Packages über eine grafische Benutzeroberfläche installieren.







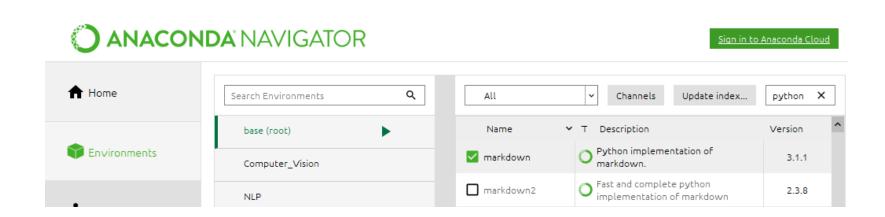
Anaconda Navigator



Anaconda Navigator

Zum Installieren einfach deine Kernel-Environment auswählen (i.d.R. base) und das Packages suchen und mit Klick auf die Checkbox installieren.

Einige Packages wie numpy, pandas, matplotlib sind teilweise schon vorinstalliert da wir Anaconda verwenden.

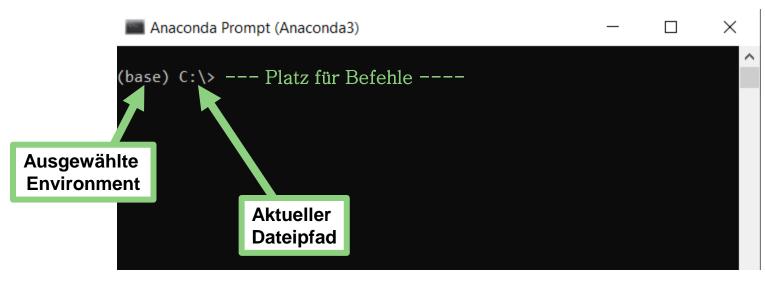






Terminal – wie ein Profi!

Ein **Terminal** (auch Konsole, Prompt) wird zur Ausführung von Befehlen benutzt. Hierbei gibt es <u>keine</u> grafische Oberfläche, sondern eine Command-Line-Interface (CLI)







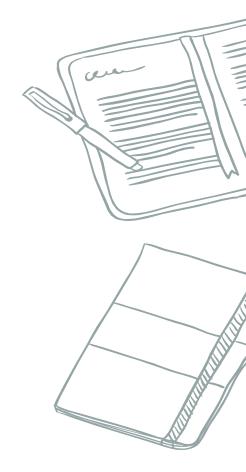


Terminal – wie ein Profi!

Mit pip install pandas oder conda install pandas kannst Du beispielsweise das Package pandas in deine Umgebung installieren.







Überprüfen der Version

Du kannst die Version zum Beispiel auch in den Jupyter Notebooks abfragen. Importiere dafür das Package.

```
In [1]: 1 import pandas
2 pandas.__version__
Out[1]: '1.1.0'
```



Importieren von Packages

Du kannst das gesamte Package oder nur Elemente in deinen <u>Namespace</u> laden.

Installation

import package

import package as pkg

from package import function

Funktionsaufruf

package.function()

pkg.function()

function()



