Python mit Anaconda und Jupyter

Eine beliebte Python-Distribution ist die Data Science Plattform Anaconda. Diese bringt unter anderem die Programmiersprache Python, die interaktiven Jupyter Notebooks und die integrierte Entwicklungsumgebung (IDE) Spyder mit. Zudem sind viele Packages vorinstalliert, die wir im Kurs benötigen.

Installation von Anaconda

Anaconda wird wie ein normales Programm installiert. Es enthält dabei wie oben bereits beschrieben, verschiedene Anwendungen.

Download: https://www.anaconda.com/products/individual

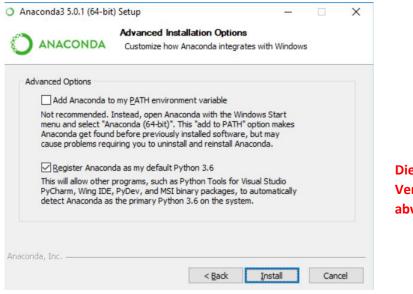
Installationsvideo (englisch): https://www.youtube.com/watch?v=5mDYijMfSzs

- 1. Wähle die Anaconda Version passend zu deinem Betriebssystem (Linux, Mac, Windows)
- 2. Lade die Datei herunter.

Diese ist sehr groß (über 500MB)

3. Führe die Installation durch.

Beachte dabei folgende Einstellungen:



Die Python Version kann abweichen

4. Prüfe die Installation

Du solltest folgende Programme auf deinem Computer finden



Hinweis: Solltest Du keine Admin-Recht für die Installation haben, gibt es auch eine Anaconda Portable Version

Starten von Jupyter Notebook

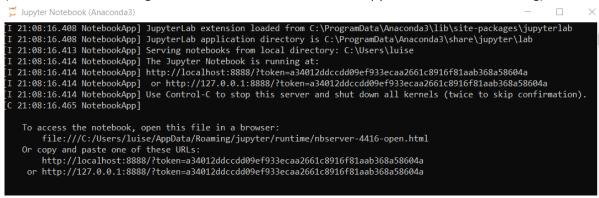
Jupyter Notebooks ermöglichen es Dir mit Python (und vielen anderen Programmiersprachen!) über ein interaktives Notebook direkt in deinem Webbrowser zu arbeiten. Letztendlich entwirfst Du eine Art digitales Dokument mit deinem Code und der Ausgabe nach dem Abspielen. Zudem kannst Du Schaltflächen, Text, LaTex-Code und vieles mehr leicht hinzufügen.

1. Suchen und Starten der Anwendung

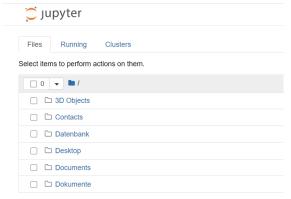


2. Kopieren eines Links (egal welcher) in die URL-Leiste deines Browsers

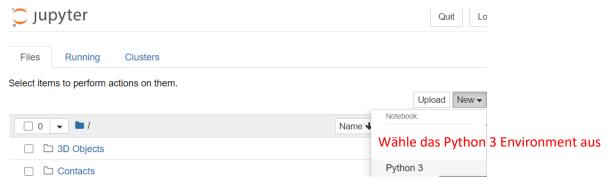
(es öffnet sich in der Regel von allein ein neuer Tab mit der Jupyter Notebook Anwendung)



3. Suche Dir einen Ordner zum Arbeiten



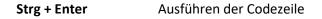
4. Lege ein Jupyter Notebook an



Arbeiten mit Jupyter

In Jupyter sind die Code- und Textelemente als Zellen angelegt. Der Ausführungszeitpunkt wird mit einer fortlaufenden Nummer mitgezählt und bei Code-Zellen ausgegeben.

<u>Tastaturkombinationen (Windows + Linux)</u>



Strg + Alt Ausführen der Codezeile + Erstellen einer neuen leeren Code-Zelle

