Domácí projekty 7

Dnešní projekty jsou tak trochu navíc. Udělej je, pokud už máš hotové 1-D piškvorky.

- o. Napiš program, který zkoupíruje soubor na jiné místo. (Zeptá se na půodní jméno a nové jméno, načte původní soubor, a zapíše obsah do nového.)
 - Program zkoušej v adresáři, který neobsahuje nic důležitého pro Python není těžké přepsat soubor, ve kterém jsou důležité informace!
- 1. Můj bratr, který píše japonské texty, mě požádal o program který počítá znaky. Program přečte soubor rozsypanycaj . txt, a zjistí, kolik znaků je psáno kterou z japonských slabikových abeced:
 - ひらがな (hiragana):

```
ああいいううええおおかがきぎくぐけげこごさざしじすずせぜそぞただち
ぢっつづてでとどなにぬねのはばぱひびぴふぶぷへべぺほぽぽまみむめも
ゃやゅゆょよらりるれろわわゐゑをんゔ
```

• カタカナ (katakana):

```
ァアィイゥウェエォオカガキギクグケゲコゴサザシジスズセゼソゾタダチ
ヂッツヅテデトドナニヌネノハバパヒビピフブプへべペホボポマミムメモ
ャヤュユョヨラリルレロヮワヰヱヲンヴヵヶヷヸヹヺ
```

(Abecedy budou ke zkopírování na stránkách s materiály.)

Program vypíše dvě čísla – počet znaků pro každou z abeced. Znaky, které nejsou v jedné z abeced, ignoruj.

Pro testování si jako rozsypanycaj . txt můžeš uložit stránku http://ja.wikipedia.org/wiki/日本語の表記体系 (odkaz bude také na stránkách).

Podle toho, jak jste se na sraze domluvili, pošli řešení e-mailem (např. organizátorům, koučovi, nebo vůbec). Posílej ho jako přílohu, nekopíruj ho do textu e-mailu.

Jestli procházíš-li kurz sama a můžeš programování konzultovat s někým zkušenějším, je tento úkol na takovou konzultaci ideální téma.

Další projekt je rozšíření Šibenice z minulé sady. Jestli ji ještě nemáš hotovou, vrat'se nejdřív zpět.

2. Načítej "obrázky" v Šibenici ze souborů, místo řetězců ve zdrojovém kódu. *Funguje? Nasdílej to na GitHub!*