

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem	
2.1.1 Pengertian Sistem	
2.1.2 Karakteristik Sistem	
2.1.3 Klasifikasi Sistem	
2.1.4 Daur Hidup Sistem.....	
2.2 Alat Bantu dalam Perancangan Sistem dan Logika Program	
2.2.1 Data Flow Diagram.....	
2.2.2 Context Diagram.....	
2.2.3 Flowchart.....	
2.3 Sistem Kontrol	
2.3.1 Sistem Loop Terbuka	
2.3.2 Sistem Loop Tertutup.....	
2.4 Komponen Utama.....	
2.4.1 Arduino Mega 2560	
2.4.2 <i>Ethernet Shield</i>	
2.4.3 RFID.....	
2.4.4 Solenoid Electromagnetic Lock Door	
2.4.5 Vibration Sensor	
2.4.6 Motor Servo.....	
2.4.7 Relay	
2.4.8 Router.....	

2.5	Komponen Pendukung.....	
2.5.1	Kabel UTP (<i>Unshielded Twisted Pair</i>)	
2.5.2	Resistor	
2.5.3	LED	
2.5.4	Adaptor	
2.5.5	Buzzer	
2.6	Bahasa Pemograman Arduino	
2.6.1	Struktur.....	
2.6.2	Syntax Pemograman	
2.6.3	Variabel.....	
2.6.4	Operator Aritmatika	
2.6.5	Operator Pembanding.....	
2.6.6	Struktur Pengaturan.....	
2.6.7	Software Arduino IDE.....	
2.7	Tinjauan Umum tentang jaringan.....	
2.7.1	Defenisi Jaringan Komputer	
2.7.2	Manfaat Jaringan Komputer	
2.7.3	Klarifikasi Jaringan Komputer	
2.7.4	Topologi Jaringan Komputer	
2.8	Tinjauan Umum Tentang SERVER	
2.8.1	Pengertian Server.....	
2.8.2	Web Server	
2.8.3	Domain server.....	

2.8.4	Hosting
2.9	MySQL – PHPMyAdmin.....
2.10	PHP.....
2.10.1	Komentar
2.10.2	Operator.....
2.10.3	Variabel.....
2.10.4	Struktur Kondisi PHP.....
2.10.5	Perulangan
2.10.6	Penanganan Form.....
2.11	Framework
2.11.1	Pengertian Framework
2.11.2	Konsep MVC (<i>Model View Controller</i>)
2.12	Konsep Dasar Database
2.12.1	Pengertian <i>Database</i> (Basis Data)
2.12.2	Pengertian Database Manajemen System DBMS.....
2.12.3	SQL (Structured Query Language)
2.12.4	Normalisasi.....