

SenderManager 연동규격서

Version 1.0.1

목차

1. 문서 수정 이력	3 Page
2. 개요 및 연동방법	4 Page
1. 연결 요청/응답 및 패킷 전송 절차	5 Page
3. 메시지 구성	6 Page
1. Header 구성	6 Page
2. Body 구성	6 ~ 7 Page
1. Heart	7 Page
2. Beat	7 Page
4. 별첨	8 Page

- 문서 수정 이력

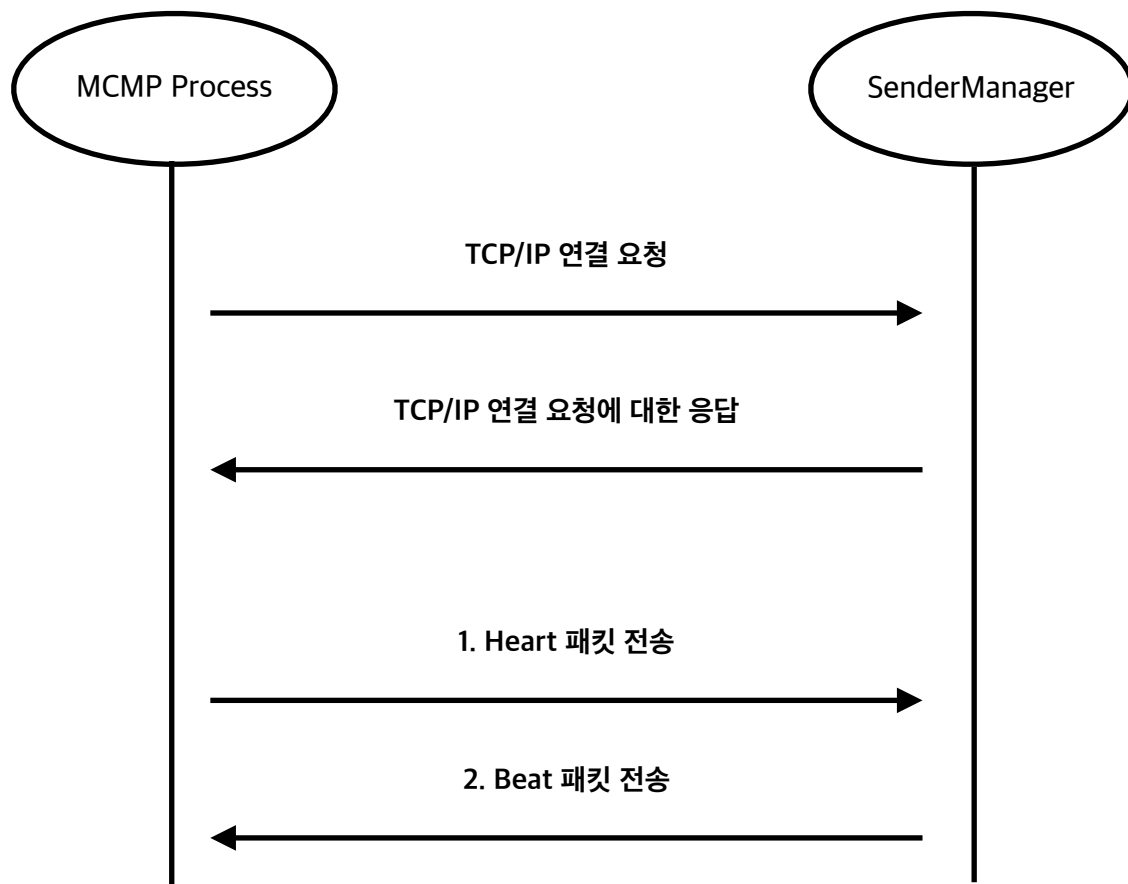
[illegible]

1. 개요 및 연동방법

본 문서는 MCMP 내부 프로세스와 센더 매니저 간의 접속을 위한 프로토콜을 규정한 문서이다.

- A. MCMP 내부 프로세스의 프로세스와 센더 매니저는 TCP/IP Connection Oriented(TCP)로 접속한다.
- B. MCMP 내부 프로세스는 센더 매니저와 접속하기 전, MCMP 페이지에서 프로세스를 등록하여야 한다.
- C. MCMP 페이지를 통해 등록된 정보는 DB 와 Redis 에 저장되며 센더 매니저는 패킷과 해당 정보를 비교하여 패킷의 유효성을 검증한다.
 - A. **DB / 레디스 접속 정보는 별첨 문서 참조**
- D. Heart 패킷 안에 담기는 유효시간(expireTime) 은 “yyyyMMddhhmmss” 형식으로 보내야하며 서버 간 시간이 맞지 않는 경우에 문제가 발생할 수 있다.
- E. 센더 매니저는 프로세스의 Alive 여부를 30초 안에 유효한 Heart 패킷을 받은 경우에만 참(True) 로 변경한다.

1.1. 연결 요청/응답 및 패킷 전송 절차



- A. 센터 매니저는 **운영기(211.206.122.83:40005)**, **개발기 (220.95.214.11:40005)** 에 존재한다.
- B. 각 센터 매니저는 프로세스 기동된 망에 맞는 레디스와 DB 에서 프로세스 정보를 읽어온 후 받은 Heart 패킷과 비교하여 패킷의 유효성을 검증한다.
 - A. Heart 패킷에 담긴 데이터를 비교한다.
 - B. 센터 매니저가 기동된 서버 시간을 기준으로 유효 시간의 유효 여부를 확인한다.
 - C. 만약 MCMP 페이지를 통해 프로세스 정보가 등록되지 않은 경우에 문제가 발생할 수 있다.
- C. 유효한 패킷이라고 판단한 경우에는 레디스에서 센터 정보의 ability 를 참으로 변경한다.
- D. 유효 시간동안 Heart 패킷을 받지 못한 경우에는 ability 를 거짓(false) 으로 변경한다.

2. 메세지 구성

- 모든 메세지는 Header + Body 로 구성한다.
- 패킷의 사이즈는 헤더에 지정된 “MsgLength(3C)” 에 따라 가변적으로 구성된다.
- 데이터 유형 : 본 패킷의 구성은 전체 Char 형태이며, Integer 를 사용하지 않는다.
- nC : Null 로 끝나는 문자열, 길이는 n 바이트
- 각 필드 는 Left 정렬이며, 유효한 Value 의 마지막은 Null 으로 처리되어야 하며 size 가 남지않을 경우 는 생략한다.
- 센더 매니저는 MsgType 으로 패킷의 종류를 구분하며 각 타입은 다음과 같다.
 - **Heart** : MCMP 프로세스에서 센더 매니저로 전송하는 패킷의 종류
 - **Beat** : 센더 매니저에서 MCMP 프로세스로 전송하는 패킷의 종류

2.1. Header 구성

타입	필드	크기	설명	값	비고
HEADER (3Byte)	MsgType	1C	Packet Type	Heart = H Beat = B	
	MsgLength	3C	Body Size	Heart = 130 Beat = 4	

2.2. Body 구성

센더 매니저와 주고받는 패킷은 2가지 종류로 Heart 와 Beat 가 존재한다. 각 패킷의 사이즈는 130C , 4C 로 각 필드마다 정해진 길이를 초과하지 않아야 한다. 만약 정해진 길이보다 적은 경우에는 값을 왼쪽 정렬하여 작성한 후 사이즈에 맞게 Null 로 채워주어야한다.

2.2.1 Heart (126C)

타입	필드	크기	설명
Heart	Name	30C	<p>센터 매니저에게 패킷을 전송하는 프로세스의 고유 이름으로 메시지 전송을 담당하는 프로세스의 경우에는 IDC 와 Channel, GroupName 의 값을 Underscore(_) 로 연결하여 사용한다.</p> <p>* IDC : 서초(S), 강남(G)</p>
	Group	20C	<p>프로세스가 속한 그룹 정보로 아래와 같다.</p> <p>이동통신 3사: Direct 엘지 유플러스 : UPLUS 엘지헬로비전 : LGHV SMTNT : SMTNT 한진정보통신 : HIST 유니온엠씨 : UNION</p>
	Channel	1C	<p>전송하는 메시지의 채널을 의미하며 아래와 같은 채널이 존재한다.</p> <p>단문 메시지(SMS) : S 장문 메시지(MMS) : M 친구톡 또는 알림톡(KKO) : K RCS : R 해외 단문 메시지(OSMS) : O</p>
	QueueName	40C	프로세스가 바라보는 RabbitMQ 의 Queue 이름을 담는다.
	ExchangeName	20C	프로세스가 바라보는 RabbitMQ 의 Queue 가 바인딩되어 있는 Exchange 담는다.
	Status	1C	센터 매니저에게 Heart 를 전송하는 프로세스의 상태 값을 담는다. 자세한 내용은 별첨 1) 을 참고하자.
	ExpireTime	14C	패킷의 유효시간을 의미하며 yyyyMMddhhmmss 형태로 작성되어야 하며 30 초 이내의 값을 설정해야한다.

2.2.2 Beat (1C)

타입	필드	크기	설명
Beat	Status	1C	Heart 를 전송한 프로세스의 상태 값을 의미한다. 상태 값에 따른 설명은 별첨 1) 을 참고하자.

4. 별첨 1)

메세지 타입	상태 값	상태 코드	설명
Heart	Success	0	성공
	Destination Connection Error	1	목적지 연결 실패
Beat	Success	0	성공
	Invalid SenderName	1	적절하지 않은 이름 값
	Invalid Channel	2	적절하지 않은 채널 값
	Invalid QueueName	3	적절하지 않은 RabbitMQ Queue 이름
	Invalid ConsumerTag	4	적절하지 않은 RabbitMQ Exchange 이름
	Invalid ExpireTime	5	적절하지 않은 패킷 만료 시간
	Invalid Request Body Error	6	적절하지 않은 요청 Body
	Server Error	9	서버 에러