МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра Систем автоматического управления

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Техническое зрение»

Тема: «Основы технического зрения. Операции с изображениями и видео»

Студент гр. 1492

Старцев Н.А.

Преподаватель

Федоркова А.О.

Санкт-Петербург

2024

Цель работы: научиться использовать библиотеки OpenCV и NumPy для работы с изображениями и видео

Задание на лабораторную работу:

Задание 1 из 3: Для выполнения этого задания используйте любое изображение. Напишите программу, которая будет выводить изображение на экран следующим образом: 1. в цвете в полном размере на 5 секунд, затем закрыть; 2. в оттенках серого в полном размере на 7 секунд, затем закрыть; 3. в цвете в 2 раза меньше, чем исходный размер, на 9 секунд, затем закрыть; 4. в оттенках серого в 4 раза меньше, чем исходный размер, на 11 секунд, затем закрыть. 5. В цвете в полном размере, поменяв местами зелёный и красный каналы на 4 секунды. 6. Закрыть при нажатии на клавищу Еsc. Все действия должны выполняться в одном скрипте.

Задание 2 и 3: С помощью средств библиотек OpenCV и NumPy создайте изображение. На белом фоне нарисуйте: ● окружность красным цветом; ● прямоугольник фиолетовым цветом; ● отрезок, соединяющий нижний левый и верхний правый углы изображения - голубым цветом. Каждый элемент изображения подпишите черным цветом. Пример выполнения задания 2 можно увидеть на рисунке 1. Р.S. Голубой!=синий, фиолетовый!=маджента

Задание 3 из 3: С помощью средств библиотек OpenCV и NumPy создайте изображение шахматной доски шириной в 15 клеток и длиной в 40 клеток. Пусть верхний левый квадрат будет фиолетовым, а его сосед справа - белым. Дальше чередуйте эти цвета в шахматном порядке. Откройте изображение на 5 секунд. Площадь каждого квадрата: 100 пикселей

Дополнительное задание: Для выполнения этой части задания используйте камеру. Выведите на экран видео с камеры в оттенках серого. В правом нижнем углу кадра напишите дату выполнения задания. Программа должна завершаться по нажатию на клавишу q (на нажатия на другие клавиши программа реагировать не должна)

Результаты работы

Задание 1.

Код программы:

```
import cv2
import numpy
path = "./im_1.jpg"
winName = "test_window"
cv2.namedWindow(winName)
img = cv2.imread(path, # путь до изображения flags=cv2.IMREAD_COLOR) # параметр(ы) чтения
height, weight= img.shape[0:2]
while (1):
    img1 = img
     cv2.imshow(winName, img1)
     key = cv2.waitKey(5000)
     if key==27:break
    img2=cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_RGB2GRAY)
cv2.imshow(winName, img2)
key = cv2.waitKey(7000)
     if key==27:break
     img3 = cv2.resize(img, (height//2,weight//2))
     cv2.imshow(winName, img3)
     key = cv2.waitKey(9000)
     if key==27:break
     img4 = cv2.cvtColor(cv2.resize(img, (height//4,weight//4)),cv2.COLOR_RGB2GRAY)
     cv2.imshow(winName, img4)
     key = cv2.waitKey(11000)
     if key==27:break
     b, g, r = cv2.split(img)
    img5 = cv2.merge([b, r, g])
cv2.imshow(winName, img5)
key = cv2.waitKey(4000)
     if key==27:break
```

Пример работы программы:



Рисунок 1 – Исходное изображение



Рисунок 2 – Изображение в оттенках серого



Рисунок 3 – Изображение с измененным размером в 2 раза



Рисунок 4 – Изображение в оттенках серого с измененным размером в 4 раза

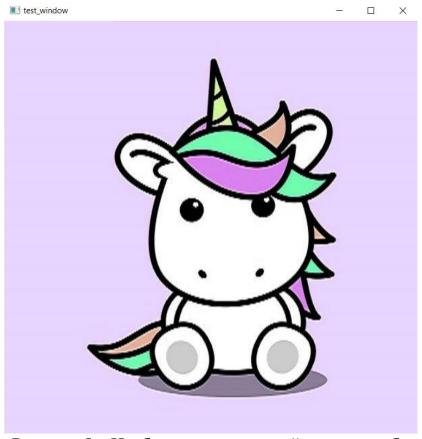


Рисунок 5 – Изображение с заменой цветов изображения

Задание 2

Код программы:

```
import cv2
import numpy as np
weight, height = 405,720
winName = "test_window"
cv2.namedWindow(winName)
res = np.full(
(weight, height,3), # размер массива
(255,255,255), # значение для заполнения
dtype=np.uint8, # тип данных
order='C', # тип хранения многомерных данных
cv2.circle(res, (200,100), 90, (0,0,255))
cv2.putText(res, "Circle", (119,210), cv2.FONT_ITALIC, fontScale=1 , color = (0,0,0))
cv2.rectangle(res,(50,50),(300,300),(128,0,128)) #BGR
cv2.putText(res, "Rectangle", (50,310), cv2.FONT_HERSHEY_PLAIN, fontScale=0.5 , color = (0,0,0))
h, w = res.shape[0:2]
cv2.line(res,(w,0),(0,h),(255, 191, 0))
cv2.putText(res, "line", (w//2, h//2+20), cv2.FONT_HERSHEY_PLAIN, fontScale=2 , color = (0,0,0))
cv2.imshow(winName, res)
key = cv2.waitKey()
```

Пример работы программы

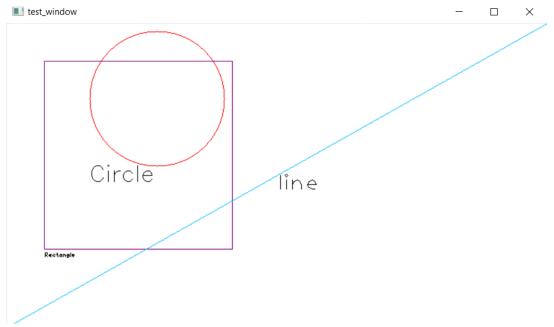


Рисунок 6 – Изображение составленное при помощи кода

Задание 3:

Код программы:

Пример работы программы:

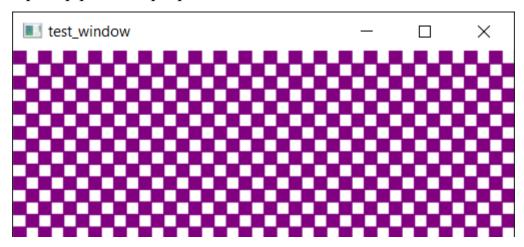


Рисунок 7 – Изображение шахматной доски

Задание 4:

Код программы:

```
import cv2
import numpy as np
import datetime
cap = cv2.VideoCapture(0)
my_data = datetime.datetime.now().strftime('%d-%m-%Y')
print("Для завершения работы программы нажмите Esc") print("Для сохранения текущего кадра нажмите z")
frame = cv2.cvtColor(cap.read()[1], cv2.COLOR_RGB2GRAY)
height, weight= frame.shape[0:2]
while 1:
    frame = cv2.cvtColor(cap.read()[1], cv2.COLOR_RGB2GRAY)
    cv2.putText(frame, my_data, (weight-240,height-20), cv2.FONT_ITALIC, fontScale=1 , color =
(255,255,255))
    cv2.imshow('frame', frame)
key = cv2.waitKey(1)
    if key==122:
         res = cv2.imwrite("my_screen.jpg",frame)
    if key == 27:
         break
```

Пример работы программы:



Рисунок 8 – кадр с камеры с подписанной датой

Вывод: В ходе выполнения лабораторной работы были освоенны базовые навыки работы с библиотекой OpenCV для Python. Были изучены методы работы с изображением, изменение цвета и размера, добавление простых геометрических фигур и подписей. А так же рассмотрена работа с видео получаемым от камеры ноутбука.