# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра Систем автоматического управления

### ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Техническое зрение» Тема: «Пороговые преобразования»

Студент гр. 1492

Старцев Н.А.

Преподаватель

Федоркова А.О.

Санкт-Петербург 2024 **Цель работы:** научиться применять пороговые преобразования для разделения пикселей на группы по признаку яркости

Задание 1. Используя пороговые преобразования, добиться того, чтобы птицы попали в одну группу, а фон — в другую. (изображение 2-0) Какая функция для этого подошла лучше всего? Ручной поиск, адаптивный или автоматический?

Задание 2. Используя пороговые преобразования, добиться того, чтобы фигура девушки попала в одну группу, а фон — в другую. (изображение 2-1) Какая функция для этого подошла лучше всего? Ручной поиск, адаптивный или автоматический?

Задание 3. Используя пороговые преобразования, добиться того, чтобы текст и горы попали в одну группу, а фон – в другую. (изображения 2-3 и 2-4) Какая функция для этого подошла лучше всего? Ручной поиск, адаптивный или автоматический?

Задание 4. Подключиться к камере. (Если камеры нет, попросить её у преподавателя). Используя пороговые преобразования, добиться того, чтобы Вы попали в одну группу, фон — в другую. Какая функция для этого подошла лучше всего? Ручной поиск, адаптивный или автоматический?

Задание 5. На изображении 2-2 выделить разметку.

## Результаты работы

# Код программы:

```
import cv2
import numpy
def nothing(x):
    pass
pathBird = "./lab2/2-0.jpg"
pathHuman = "./lab2/2-1.jpg"
pathZebra = "./lab2/2-2.jpg"
pathText = "./lab2/2-3.PNG"
pathMount = "./lab2/2-4.png"
my_img = ["Bird", "Human", "Zebra", "Text", "Mount", "Camera"]
winNameHand = "Hand"
winNameAdaptive = "Adaptive"
winNameAuto = "Auto"
winName = "Test Window"
cv2.namedWindow(winName, cv2.WINDOW_GUI_NORMAL)
imgBird = cv2.resize(cv2.imread(
    pathBird, flags=cv2.IMREAD GRAYSCALE), (1920, 1080))
imgHuman = cv2.resize(cv2.imread(
   pathHuman, flags=cv2.IMREAD GRAYSCALE), (1920, 1080))
imgZebra = cv2.resize(cv2.imread(
   pathZebra, flags=cv2.IMREAD_GRAYSCALE), (1920, 1080))
imgText = cv2.resize(cv2.imread(
   pathText, flags=cv2.IMREAD_GRAYSCALE), (1920, 1080))
imgMount = cv2.resize(cv2.imread(
    pathMount, flags=cv2.IMREAD_GRAYSCALE), (1920, 1080))
height, weight = imgBird.shape[0:2]
cap = cv2.VideoCapture(0)
ThresholdType = ["Hand", "Adaptive", "Auto"]
method = [cv2.THRESH_BINARY, cv2.THRESH_BINARY_INV, cv2.THRESH_TOZERO,
"cv2.THRESH TRIANGLE"]
methodAdaptive = [cv2.ADAPTIVE_THRESH_MEAN_C, cv2.ADAPTIVE_THRESH_GAUSSIAN_C]
methodAdaptiveName = ["cv2.ADAPTIVE_THRESH_MEAN_C",
                      "cv2.ADAPTIVE_THRESH_GAUSSIAN_C"]
cv2.createTrackbar("img", winName, 0, 5, nothing)
cv2.createTrackbar("conversion", winName, 0, 2, nothing)
flag = 0
type Conversion = -1
index img = -1
while (1):
    index_img = cv2.getTrackbarPos('img', winName)
    if type_Conversion != cv2.getTrackbarPos("conversion", winName):
        type Conversion = cv2.getTrackbarPos("conversion", winName)
        flag = 1
    if flag == 1: # нарисовать необходимые и специальные ползунки
        cv2.destroyWindow(winName)
        cv2.namedWindow(winName, cv2.WINDOW_GUI_NORMAL)
        cv2.createTrackbar("img", winName, index_img, 5, nothing)
        cv2.createTrackbar("conversion", winName, type_Conversion, 2, nothing)
        if type_Conversion == 0: # для ручного
            cv2.createTrackbar("type", winName, 0, 4, nothing)
cv2.createTrackbar("threshold", winName, 0, 255, nothing)
        elif type_Conversion == 1: # для адаптивного
```

```
# по неизвестным причинам не работают методы 2-4
        cv2.createTrackbar("type", winName, 0, 1, nothing)
cv2.createTrackbar("type_Adaptive", winName, 0, 1, nothing)
       cv2.createTrackbar("size", winName, 0, 255, nothing)
        cv2.createTrackbar("constant", winName, 0, 255, nothing)
    else: # для автоматического
       cv2.createTrackbar("type", winName, 0, 1, nothing)
    flag = 0
if index_img == 0:
    new_img = imgBird
elif index_img == 1:
    new_img = imgHuman
elif index img == 2:
    new_img = imgZebra
elif index_img == 3:
    new_img = imgText
elif index img == 4:
    new_img = imgMount
else:
    new_img = cv2.resize(cv2.cvtColor(cap.read()[1], cv2.COLOR_RGB2GRAY), (1920, 1080))
if type Conversion == 0:
    typ = cv2.getTrackbarPos('type', winName)
    threshold = cv2.getTrackbarPos('threshold', winName)
    threshold_new, new_img = cv2.threshold(
        new_img, threshold, 255, method[typ])
elif type_Conversion == 1:
    typ = cv2.getTrackbarPos('type', winName)
    type Ada = cv2.getTrackbarPos('type Adaptive', winName)
    size = cv2.getTrackbarPos('size', winName)
    c = cv2.getTrackbarPos('constant', winName)
    new_img = cv2.adaptiveThreshold(
        new_img, 255, methodAdaptive[type_Ada], method[typ], size*2+3, c)
else:
    typ = cv2.getTrackbarPos('type', winName)
    threshold_new, new_img = cv2.threshold(new_img, 19, 255, method[typ+5])
#Подписываем картинку
new_img = cv2.cvtColor(new_img, cv2.COLOR_BGR2RGB)
cv2.putText(new_img, my_img[index_img], (weight-550, height-400),
            cv2.FONT_HERSHEY_DUPLEX, fontScale=1, color=(125, 0, 255), thickness=3)
cv2.putText(new_img, ThresholdType[type_Conversion], (weight-550, height-350),
            cv2.FONT_HERSHEY_DUPLEX, fontScale=1, color=(125, 0, 255), thickness=3)
if type_Conversion == 0:
    cv2.putText(new_img, methodName[typ], (weight-550, height-300),
            cv2.FONT HERSHEY DUPLEX, fontScale=1, color=(125, 0, 255), thickness=3)
    cv2.putText(new_img, str(threshold_new), (weight-550, height-250),
            cv2.FONT_HERSHEY_DUPLEX, fontScale=1, color=(125, 0, 255), thickness=3)
elif type Conversion == 1:
    cv2.putText(new_img, methodName[typ], (weight-550, height-300),
            cv2.FONT HERSHEY DUPLEX, fontScale=1, color=(125, 0, 255), thickness=3)
    cv2.putText(new_img, methodAdaptiveName[type_Ada], (weight-550, height-250),
            cv2.FONT HERSHEY DUPLEX, fontScale=1, color=(125, 0, 255), thickness=3)
    cv2.putText(new img, str(size*2+3), (weight-550, height-200),
            cv2.FONT_HERSHEY_DUPLEX, fontScale=1, color=(125, 0, 255), thickness=3)
    cv2.putText(new_img, str(c), (weight-550, height-150),
            cv2.FONT_HERSHEY_DUPLEX, fontScale=1, color=(125, 0, 255), thickness=3)
else:
    cv2.putText(new_img, methodName[typ+5], (weight-550, height-300),
            cv2.FONT_HERSHEY_DUPLEX, fontScale=1, color=(125, 0, 255), thickness=3)
cv2.imshow(winName, new img)
key = cv2.waitKey(100)
if key == 32:
    break
```

Примеры работы программы: Задание 1.



Рисунок 1 – Результат ручного поиска



Рисунок 2 — Результат работы адаптивного поиска



Рисунок 3 – Результат работы автоматического поиска

Для отделения маленьких объектов на изображении лучше всего подходит адаптивный поиск.

# Задание 2.





Рисунок 2 – Результат работы адаптивного поиска



Рисунок 3 – Результат работы автоматического поиска

Для отделения крупных объектов на изображении лучше всего подходит ручной и автоматический поиск.

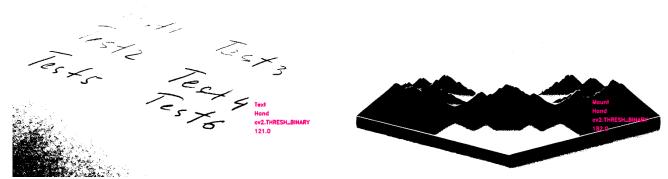


Рисунок 1 – Результат ручного поиска

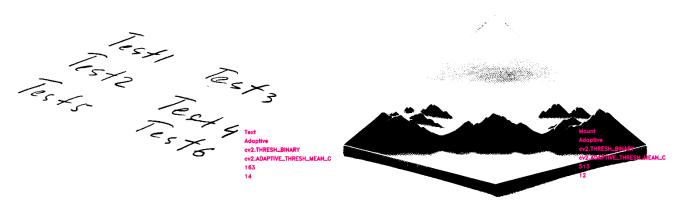


Рисунок 2 – Результат работы адаптивного поиска



Рисунок 3 – Результат работы автоматического поиска

Для отделения текста на изображении лучше всего подходит адаптивный поиск, а для отделения гор от фона лучше подходит ручной и автоматический поиск.

# Задание 4



Рисунок 1 – Результат ручного поиска

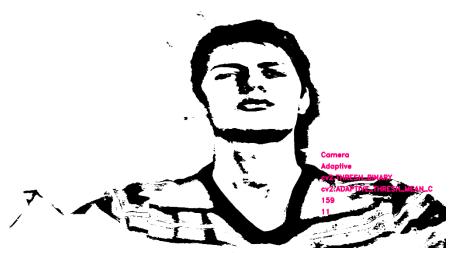


Рисунок 2 – Результат работы адаптивного поиска



Рисунок 3 – Результат работы автоматического поиска

Для отделения объектов на изображении лучше всего подходит адаптивный поиск

# Задание 5



Рисунок 1 – Результат ручного поиска



Рисунок 2 – Результат работы адаптивного поиска



Рисунок 3 – Результат работы автоматического поиска

Для отделения объектов на изображении лучше всего подходит ручной и автоматический поиск.

### Вывод.

В ходе лабораторной работы были изучены пороговые преобразования. Ручное преобразование, ориентируется на заданный порог, хорошо подходит для поиска крупных объектов на рисунке, когда весь объект отличается по яркости от фона. Адаптивный поиск пропускает пиксели рассматривая область вокруг пикселя, хорошо подходит для поиска малых объектов на рисунке, когда объект имеет равномерную яркость. Автоматический поиск похож на ручной, но порог яркости определяется автоматически методом отсу или методом треугольников.