

КУРСОВОЙ ПРОЕКТ
по дисциплине «Теория автоматов»

ПРОЕКТИРОВАНИЕ

Николаев Д.Е.

Репин С.А.

Санкт-Петербург
2020

СОДЕРЖАНИЕ

1. Абстрактный синтез	3
2. Структурный синтез	6

1. АБСТРАКТНЫЙ СИНТЕЗ

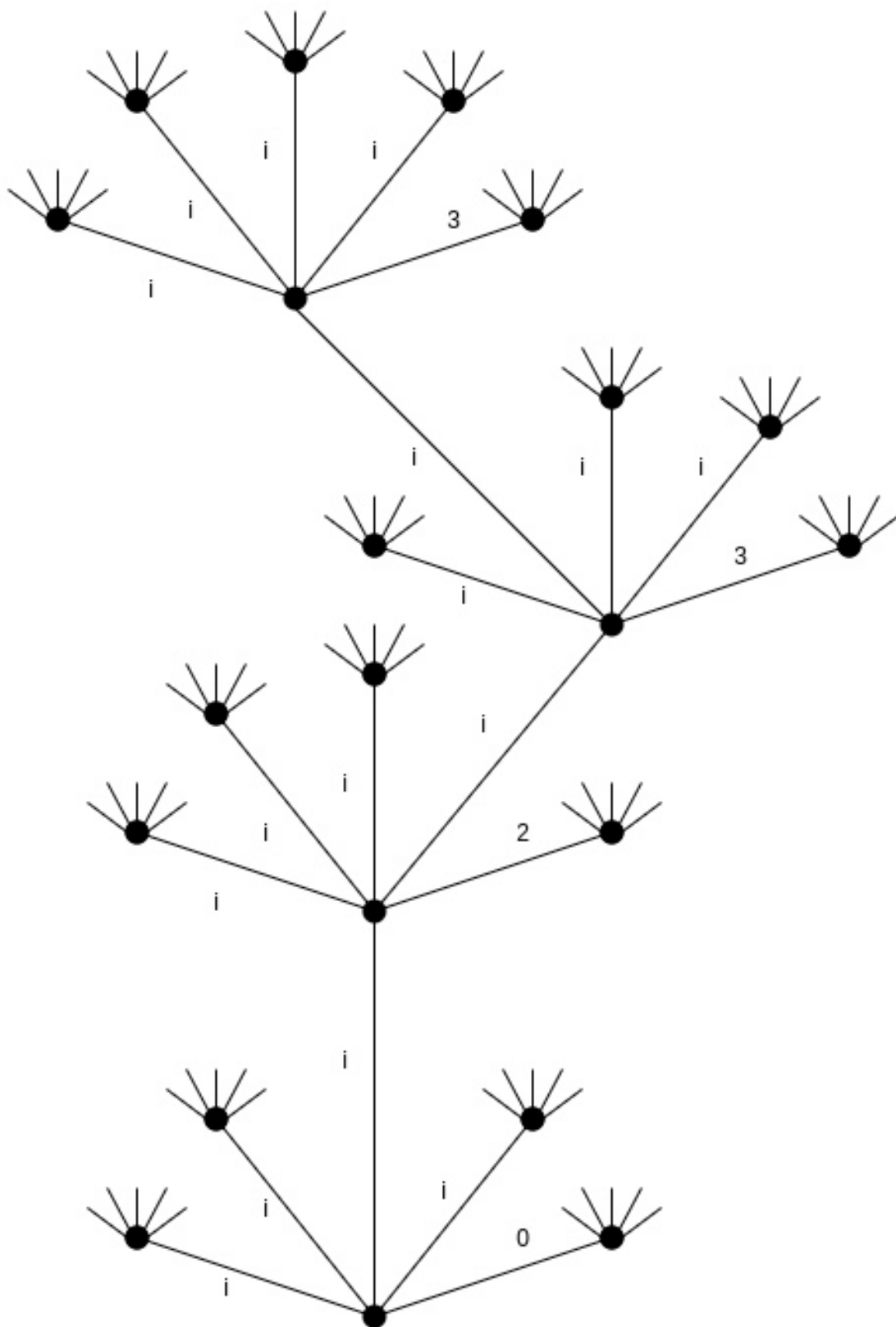
Будем использовать следующие алфавиты:

$$\begin{aligned}A_{\text{вх}} &= \{0, 1, 2, 3, \$\} \\ B_{\text{вых}} &= \{0, 1, 2, 3, i\}\end{aligned}$$

Начнем с информативного дерева. Выпишем примеры работы автомата. Некоторые из них показаны в таблице:

Вход	Выход
0	i
1	i
2	i
3	i
\$	0
00	ii
...	
03	ii
...	
031	iii
...	
031\$	iii3
...	
21\$3	ii2i
...	
231\$	iii3
...	

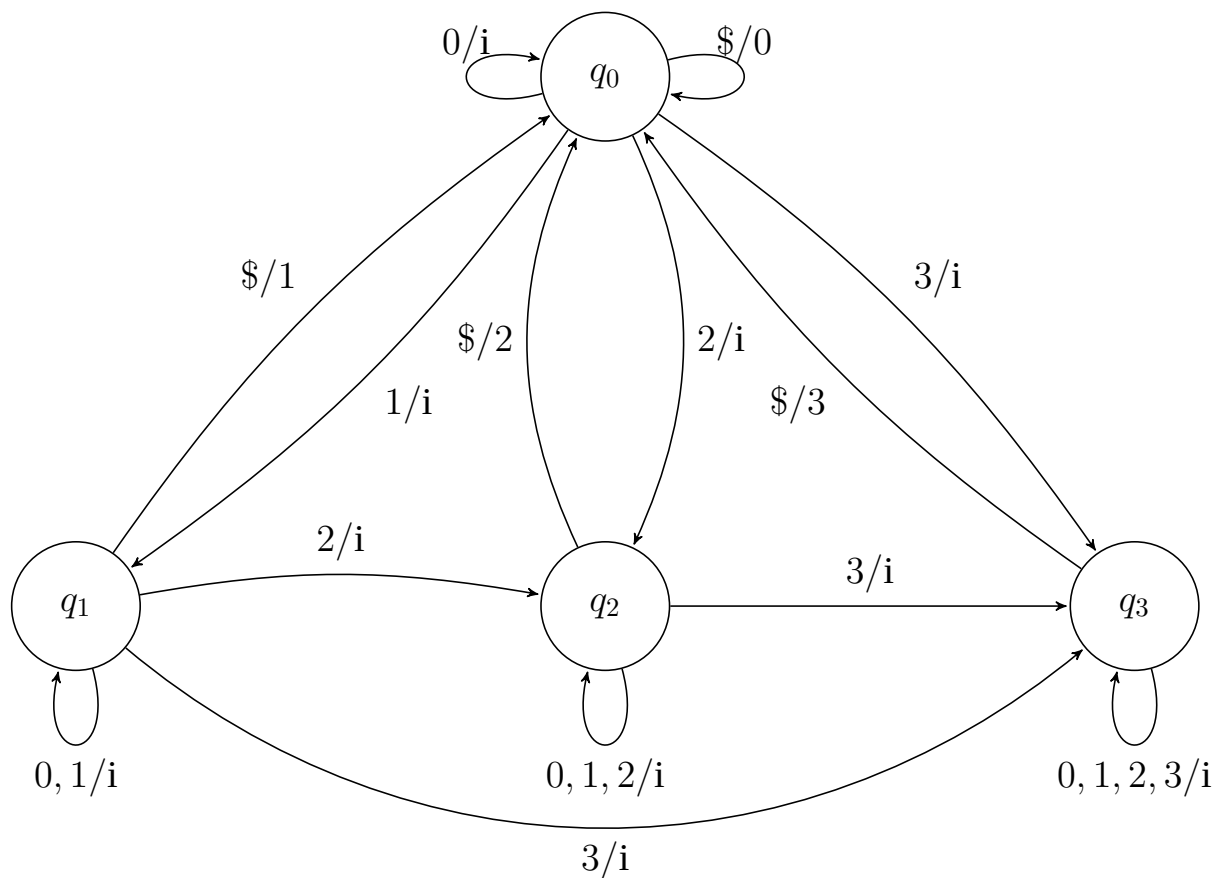
На основе этих примеров построим информативное дерево. Ниже представлен общий вид такого дерева:



Построим таблицу входов и выходов для автомата Мили:

	q_0	q_1	q_2	q_3
0	q_0 / i	q_1 / i	q_2 / i	q_3 / i
1	q_1 / i	q_1 / i	q_2 / i	q_3 / i
2	q_2 / i	q_2 / i	q_2 / i	q_3 / i
3	q_3 / i	q_3 / i	q_3 / i	q_3 / i
\$	q_0 / 0	q_0 / 1	q_0 / 2	q_0 / 3

В соответствии с таблицей составим диаграмму автомата:



Минимизируем автомат Мили. Для этого найдем все эквивалентные состояния:

q_1	×		
q_2	×	×	
q_3	×	×	×
	q_0	q_1	q_2

Из таблица видно, что в автомате отсутствуют эквивалентные состояния, то есть он уже минимален.

2. СТРУКТУРНЫЙ СИНТЕЗ

Проведем структурный синтез получившегося автомата Мили в базисе $\{\wedge, \vee, \neg\}$ с использованием D-триггеров.

Закодируем входы и выходы двоичными числами:

Вход	$x_2x_1x_0$
0	000
1	001
2	010
3	011
\$	100

Выход	$x_2x_1x_0$
0	000
1	001
2	010
3	011
i	100

Закодируем состояния автомата метод минимизирующий число переключений элементов памяти. Для этого сперва найдем вершину, имеющую наибольшую полустепень захода, а также построим таблицу, в ячейках которой запишем число ребер между q_i и q_j :

Выход	$x_2x_1x_0$
q_0	5
q_1	3
q_2	5
q_3	7

	q_0	q_1	q_2	q_3
q_0	2	2	2	2
q_1	2	1	1	1
q_2	2	2	3	1
q_3	2	1	1	4

Из таблица видно, что вершина, имеющая наибольшую полустепень — q_3 :

$$q_3 \rightarrow 00$$

Состояние наиболее связанное с q_3 — q_0 :

$$q_0 \rightarrow 01$$

Состояние наиболее связанное с $\{q_3, q_0\}$ — q_1 :

Выход	$2d_{10} + 1 \cdot d_{31}$
10	5
11	4

$q_1 \rightarrow 11$

Оставшееся состояние — q_2 :

$q_2 \rightarrow 10$

Построим таблицу входов и выходов для автомата Мили:

	01	11	10	00
000	01 / 100	11 / 100	10 / 100	00 / 100
001	11 / 100	11 / 100	10 / 100	00 / 100
010	10 / 100	10 / 100	10 / 100	00 / 100
011	00 / 100	00 / 100	00 / 100	00 / 100
100	01 / 000	01 / 001	01 / 010	01 / 011

Теперь построим таблицу переходов и выходов:

Вх	x_2	x_1	x_0	q_i	Q_1	Q_0	Вых	y_2	y_1	y_0	q'_i	Q'_1	Q'_0	D_1	D_0
0	0	0	0	q_3	0	0	i	1	0	0	q_0	0	0	0	0
0	0	0	0	q_0	0	1	i	1	0	0	q_1	0	1	0	1
0	0	0	0	q_2	1	0	i	1	0	0	q_2	1	0	1	0
0	0	0	0	q_1	1	1	i	1	0	0	q_3	1	1	1	1
1	0	0	1	q_3	0	0	i	1	0	0	q_0	0	0	0	0
1	0	0	1	q_0	0	1	i	1	0	0	q_1	1	1	1	1
1	0	0	1	q_2	1	0	i	1	0	0	q_2	1	0	1	0
1	0	0	1	q_1	1	1	i	1	0	0	q_3	1	1	1	1
2	0	1	0	q_3	0	0	i	1	0	0	q_0	0	0	0	0
2	0	1	0	q_0	0	1	i	1	0	0	q_1	1	0	1	0
2	0	1	0	q_2	1	0	i	1	0	0	q_2	1	0	1	0
2	0	1	0	q_1	1	1	i	1	0	0	q_3	1	0	1	0
3	0	1	1	q_3	0	0	i	1	0	0	q_0	0	0	0	0
3	0	1	1	q_0	0	1	i	1	0	0	q_1	0	0	0	0
3	0	1	1	q_2	1	0	i	1	0	0	q_2	0	0	0	0
3	0	1	1	q_1	1	1	i	1	0	0	q_3	0	0	0	0
\$	1	0	0	q_3	0	0	3	0	1	1	q_0	0	1	0	1
\$	1	0	0	q_0	0	1	0	0	0	0	q_0	0	1	0	1
\$	1	0	0	q_2	1	0	2	0	1	0	q_0	0	1	0	1
\$	1	0	0	q_1	1	1	1	0	0	1	q_0	0	1	0	1
-	1	0	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	1	1	0	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
...															
-	1	1	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Проведем минимизацию полученных СДНФ с помощью карт Карно.

	00	01	11	10
000	1	1	1	1
001	1	1	1	1
011	1	1	1	1
010	1	1	1	1
110	-	-	-	-
111	-	-	-	-
101	-	-	-	-
100	0	0	0	0

	00	01	11	10
000	0	0	0	0
001	0	0	0	0
011	0	0	0	0
010	0	0	0	0
110	-	-	-	-
111	-	-	-	-
101	-	-	-	-
100	1	0	0	1

	00	01	11	10
000	0	0	0	0
001	0	0	0	0
011	0	0	0	0
010	0	0	0	0
110	-	-	-	-
111	-	-	-	-
101	-	-	-	-
100	1	0	1	0

(a) y_2 (b) y_1 (c) y_0

	00	01	11	10
000	0	0	1	1
001	0	1	1	1
011	0	0	0	0
010	0	1	1	1
110	-	-	-	-
111	-	-	-	-
101	-	-	-	-
100	0	0	0	0

	00	01	11	10
000	0	1	1	0
001	0	1	1	0
011	0	0	0	0
010	0	0	0	0
110	-	-	-	-
111	-	-	-	-
101	-	-	-	-
100	1	1	1	1

(d) D_1 (e) D_0

Итоговая система логических уравнений:

$$D_0 = Q_0 \bar{x}_2 \bar{x}_1 \vee x_2$$

$$D_1 = Q_1 \bar{x}_2 \bar{x}_1 \vee Q_0 \bar{x}_2 \bar{x}_1 x_0 \vee Q_0 x_1 \bar{x}_0 \vee Q_1 x_1 \bar{x}_0$$

$$y_0 = \bar{Q}_1 \bar{Q}_0 x_2 \vee Q_1 Q_0 x_2$$

$$y_1 = \bar{Q}_0 x_2$$

$$y_2 = \bar{x}_2$$

На основе этой системы можно построить логическую схему устройства:

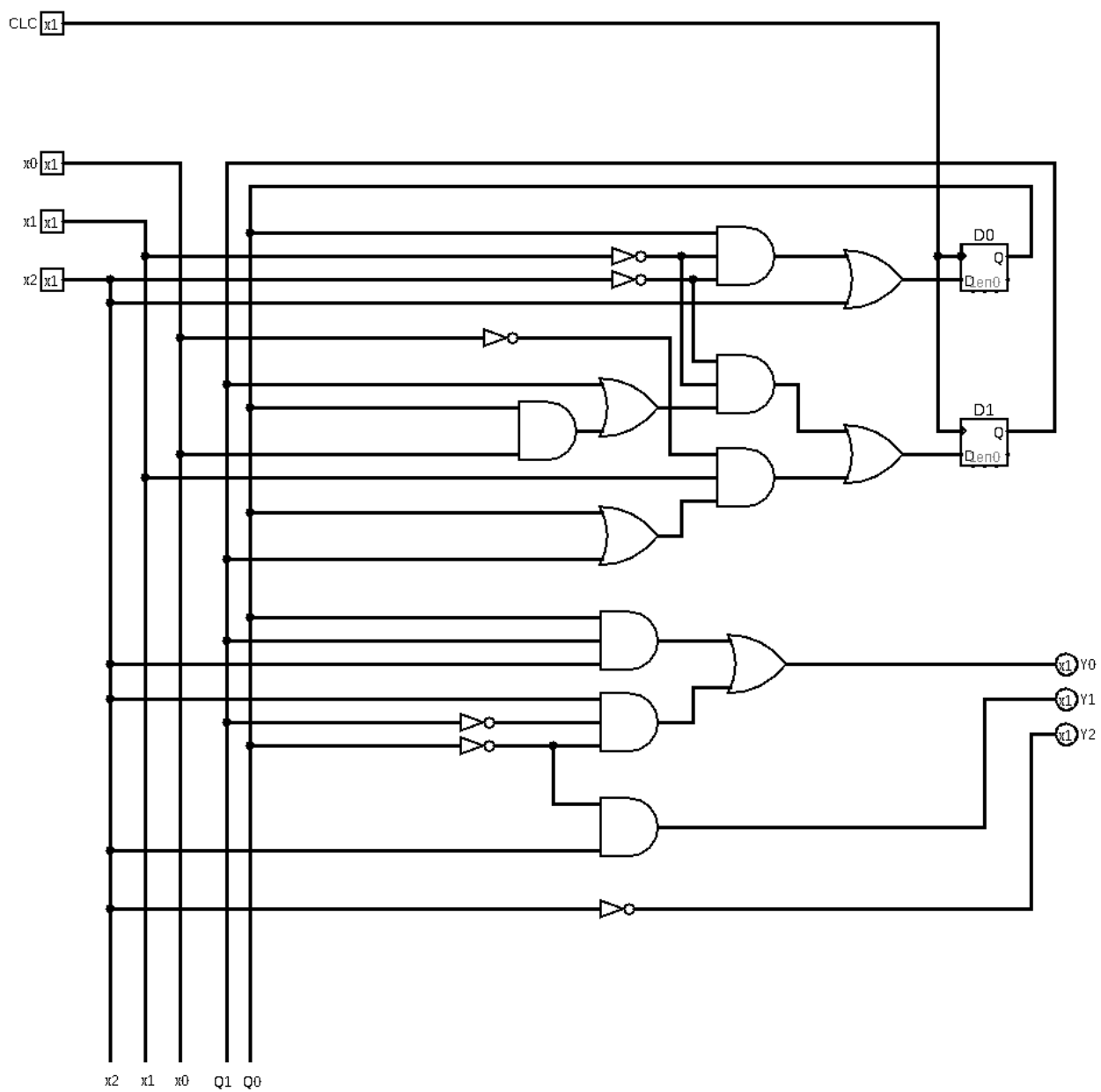


Рис. 2.1