

Chapitre 7 : Variables aléatoires discrètes (révisions)

1 Variables aléatoires discrètes

Définition 1 (Variable aléatoire réelle)

Soit (Ω, \mathcal{A}, P) un espace probabilisé.

- On appelle **variable aléatoire réelle** sur (Ω, \mathcal{A}, P) toute application $X : \Omega \longrightarrow \mathbb{R}$ telle que, pour tout $x \in \mathbb{R}$

$$[X \leq x] \in \mathcal{A}$$

où $[X \leq x]$ désigne l'ensemble $\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \leq x\}$.

- Une **variable aléatoire discrète** est une variable aléatoire réelle X si $X(\Omega)$ peut s'écrire sous la forme $X(\Omega) = \{x_i, i \in I\}$ où I est une partie de \mathbb{N} (ou de \mathbb{Z}).

Remarque 1

- Soient X une variable aléatoire réelle et I une partie de \mathbb{R} . On note $[X \in I]$ l'ensemble $\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \in I\}$. De même, pour $x \in \mathbb{R}$, on note $[X = x]$ l'ensemble $\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) = x\}$.
- On distingue deux types de variables aléatoires discrètes :
 - variable aléatoire discrète finie** X lorsque $X(\Omega) = \{x_1, \dots, x_n\}$ (où $n \in \mathbb{N}$),
 - variable aléatoire discrète infinie** X lorsque $X(\Omega) = \{x_i, i \in I\}$ où I est une partie infinie de \mathbb{N} (ou de \mathbb{Z}).

Définition 2 (Fonction de répartition)

Soient (Ω, \mathcal{A}, P) un espace probabilisé et X une variable aléatoire réelle sur (Ω, \mathcal{A}, P) .

On appelle **fonction de répartition** de X la fonction notée F_X définie sur \mathbb{R} par

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad F_X(x) = P([X \leq x]).$$

Proposition 1

Soit X une variable aléatoire réelle définie sur un espace probabilisé (Ω, \mathcal{A}, P) . Alors :

- F_X est croissante,
- F_X est continue à droite en tout point,
- $\lim_{x \rightarrow -\infty} F_X(x) = 0$ et $\lim_{x \rightarrow +\infty} F_X(x) = 1$,
- Si $X(\Omega) \subset \mathbb{Z}$, $P(X = k) = F_X(k) - F_X(k-1)$.

Définition 3 (Loi d'une variable aléatoire)

Soit X une variable aléatoire réelle définie sur un espace probabilisé (Ω, \mathcal{A}, P) .

On appelle **loi** de X la donnée de toutes les probabilités $P(X \in A)$ où A est une réunion au plus dénombrable d'intervalles de \mathbb{R} .

Proposition 2 (Caractérisation de la loi)

- La fonction de répartition caractérise la loi : si X et Y sont deux variables aléatoires réelles définies sur un espace probabilisé elles ont la même loi si et seulement si $F_X = F_Y$.
- La loi d'une variable aléatoire discrète X est caractérisée par la donnée des valeurs $P(X = x)$ pour $x \in X(\Omega)$.

Test 1 (Voir solution.)

Une urne contient au départ une boule blanche et une boule noire. On effectue des tirages d'une boule avec remise

en rajoutant à chaque tirage une boule blanche supplémentaire. On note X la variable aléatoire correspondant au numéro premier tirage où apparaît une boule noire, si un tel tirage existe, et valant 0 si à chaque tirage on obtient une boule blanche.

1. Pour tout $k \geq 1$, déterminer $P(X = k)$.
2. Montrer que la série $\sum_{k \geq 1} P(X = k)$ converge et que sa somme vaut 1.
3. En déduire $P(X = 0)$.

Test 2 (Voir solution.)

Soit X une variable aléatoire à valeurs dans \mathbb{N}^* telle que

$$\forall k \in \mathbb{N}^*, P(X = k) = a3^{-k}.$$

1. Déterminer a pour que l'on définisse bien une loi de probabilité.
2. X a-t-elle plus de chance de prendre des valeurs paires ou impaires?

Définition 4

Soit X une **variable aléatoire discrète** définie sur un espace probabilisé (Ω, \mathcal{A}, P) et soit g une fonction définie sur $X(\Omega)$. On note $g(X)$ la composée $g \circ X$.

Proposition 3

Soit X une **variable aléatoire discrète** définie sur un espace probabilisé (Ω, \mathcal{A}, P) et soit g une fonction définie sur $X(\Omega)$. La variable aléatoire $g(X)$ est discrète et sa loi est donnée par

1. $g(X)(\Omega) = \{g(x), x \in X(\Omega)\}$
2. pour tout $y \in g(X)(\Omega)$ on a

$$P(g(X) = y) = \sum_{x \in X(\Omega) \text{ tel que } g(x)=y} P(X = x).$$

2 Moments

2.1 Espérance

Définition 5 (Espérance)

Soit X une variable aléatoire discrète définie sur un espace probabilisé (Ω, \mathcal{A}, P) .

- Si X est discrète finie, on appelle **espérance** de X et on note $E(X)$, le nombre défini par

$$E(X) = \sum_{x \in X(\Omega)} xP(X = x).$$

- Si X est discrète infinie, on dit que X **admet une espérance** si la série $\sum_{x \in X(\Omega)} xP(X = x)$ est absolument convergente. Dans ce cas, l'**espérance** de X , notée $E(X)$ est la somme de cette série

$$E(X) = \sum_{x \in X(\Omega)} xP(X = x).$$

Remarque 2

1. Une variable aléatoire discrète **finie** possède donc toujours une espérance.
2. Une variable aléatoire discrète **infinie** ne possède pas nécessairement une espérance : l'hypothèse de convergence absolue est fondamentale.

Exemple 1

Dans le cas où $X(\Omega) = E(X) = \{x_i, i \in \mathbb{N}\}$, X possède une espérance si et seulement si la série $\sum_{k \geq 0} x_k P(X = x_k)$ est absolument convergente.

Test 3 (Voir solution.)

On considère les variables aléatoires X du test 2. Montrer que X possède une espérance et déterminer la.

Proposition 4

Soient X et Y deux variables aléatoires définies sur un espace probabilisé (Ω, \mathcal{A}, P) et admettant une espérance.

1. *Linéarité* : pour tout $(a, b) \in \mathbb{R}^2$, $aX + bY$ possède une espérance et $E(aX + bY) = aE(X) + bE(Y)$.
2. *positivité* : si $X \geq 0$ alors $E(X) \geq 0$.

Théorème 1 (Transfert)

Soit X une variable aléatoire discrète définie sur un espace probabilisé (Ω, \mathcal{A}, P) . Soit g une fonction définie sur $X(\Omega)$. Alors la variable aléatoire $g(X)$ possède une espérance si et seulement si la série

$\sum_{x \in X(\Omega)} g(x)P(X = x)$ est absolument convergente. Dans ce cas,

$$E(g(X)) = \sum_{x \in X(\Omega)} g(x)P(X = x).$$

Remarque 3

Si X est **finie** alors $g(X)$ possède toujours une espérance.

Test 4 (Voir solution.)

Soit X une variable aléatoire du test 2. Montrer que $E(X(X - 1))$ existe et calculer la.

2.2 Moments

Définition 6 (Moments d'ordre r)

Soient $r \in \mathbb{N}$ et X une variable aléatoire discrète. On dit que X possède un **moment d'ordre r** si X^r possède une espérance. On note alors

$$m_r(X) = E(X^r).$$

Remarque 4

Si X est **finie** alors X possède des moments de tout ordre.

Définition 7 (Variance)

Soit X une variable aléatoire discrète. **Sous réserve d'existence** :

- la **variance** de X , notée $V(X)$ est le réel $V(X) = E((X - E(X))^2)$;
- l' **écart-type** de X , notée $\sigma(X)$ est le réel $\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$.

Proposition 5 (Formule de Koenig-Huygens)

Une variable aléatoire discrète X possède une variance si et seulement si X admet un moment d'ordre 2. Dans ce cas

$$V(X) = E(X^2) - E(X)^2.$$

Proposition 6

Soit X une variable aléatoire discrète possédant une variance. Alors

1. $V(X) \geq 0$
2. pour tout $(a, b) \in \mathbb{R}^2$, $V(aX + b)$ existe et $V(aX + b) = a^2 V(X)$.

3 Lois usuelles

3.1 Loi certaine

Loi certaine

- On dit qu'une variable aléatoire X suit la loi certaine si elle ne prend qu'une seule valeur $a \in \mathbb{R}$:

$$X(\Omega) = \{a\} \quad \text{et} \quad P(X = a) = 1.$$

- Si X suit une loi certaine avec $X(\Omega) = \{a\}$ alors

$$E(X) = a \quad \text{et} \quad V(X) = 0.$$

- Une variable aléatoire X suit une loi certaine si et seulement si $V(X) = 0$.

3.2 Loi de Bernoulli

Loi de Bernoulli

Soit $p \in]0, 1[$.

- On dit qu'une variable aléatoire X suit une loi de Bernoulli de paramètre p , et on note $X \hookrightarrow \mathcal{B}(p)$ si :

i) $X(\Omega) = \{0, 1\}$

ii) $P(X = 1) = p$ et $P(X = 0) = 1 - p$.

- Si $X \hookrightarrow \mathcal{B}(p)$ alors

$$E(X) = p \quad \text{et} \quad V(X) = p(1 - p).$$

Exemple 2 (Expérience de référence)

On considère une expérience aléatoire possédant deux issues. L'une de ces issues est nommée « succès » et se produit avec probabilité p ; l'autre est nommée « échec » et se produit avec probabilité $1 - p$ (une telle expérience est appelée une épreuve de Bernoulli).

La variable aléatoire X égale à 1 en cas de succès et à 0 en cas d'échec suit une loi $\mathcal{B}(p)$.

Exemple 3

On lance une pièce ayant probabilité p de tomber sur Pile et $1 - p$ de tomber sur Face. On note X la variable aléatoire égale à 1 si on obtient Pile et à 0 si on obtient Face. Alors

- $X(\omega) = \{0, 1\}$
- $P(X = 0) = 1 - p$ et $P(X = 1) = p$.

Donc $X \hookrightarrow \mathcal{B}(p)$

3.3 Loi binomiale

Loi binomiale

Soient $p \in]0, 1[$ et $n \in \mathbb{N}^*$.

- On dit qu'une variable aléatoire X suit une loi de Binomiale de paramètres n et p , et on note $X \hookrightarrow \mathcal{B}(n, p)$ si :
 - $X(\Omega) = \{0, 1, \dots, n\}$
 - $\forall k \in \{0, 1, \dots, n\}, P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$.
- Si $X \hookrightarrow \mathcal{B}(n, p)$ alors
$$E(X) = np \quad \text{et} \quad V(X) = np(1 - p).$$

Exemple 4 (Expérience de référence)

On considère une expérience aléatoire qui consiste à répéter n épreuves de Bernoulli indépendantes de paramètre p .

La variable aléatoire X égale au nombre de succès suit une loi $\mathcal{B}(n, p)$.

Exemple 5

On considère une pièce ayant probabilité p de tomber sur Pile et $1 - p$ de tomber sur Face. On lance n fois consécutives cette pièce et on note X la variable aléatoire égale au nombre de Piles obtenues. Alors

- $\Omega = \{\text{Pile}, \text{Face}\}^n$,
- $X(\omega) = \{0, 1, \dots, n\}$
- pour tout $k \in \{0, 1, \dots, n\}$
 - $\binom{n}{k}$ issues réalisant $[X = k]$ (cela correspond au nombre de façon de choisir la position des k Piles parmi les n lancers);
 - la probabilité pour qu'une des issues ci-dessus arrive est $p^k(1 - p)^{n-k}$;
 - donc $P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$.

Donc $X \hookrightarrow \mathcal{B}(n, p)$

3.4 Loi uniforme

Loi uniforme

Soit $n \in \mathbb{N}^*$.

- On dit qu'une variable aléatoire X suit une loi de uniforme sur $\llbracket 1, n \rrbracket$, et on note $X \hookrightarrow \mathcal{U}(\llbracket 1, n \rrbracket)$ si :
 - $X(\Omega) = \llbracket 1, n \rrbracket$
 - $\forall k \in \llbracket 1, n \rrbracket, P(X = k) = \frac{1}{n}$.
- Si $X \hookrightarrow \mathcal{U}(\llbracket 1, n \rrbracket)$ alors

$$E(X) = \frac{n+1}{2} \quad \text{et} \quad V(X) = \frac{n^2-1}{12}.$$

Exemple 6 (Expérience de référence)

On considère une expérience aléatoire qui possède n issues différentes numérotées de 1 à n qui sont équiprobables.

La variable aléatoire X égale à i si l'issue i est obtenue suit une loi $\mathcal{U}(\llbracket 1, n \rrbracket)$.

Remarque 5

Soit $(a, b) \in (\mathbb{N}^*)^2$ avec $a < b$.

- On dit qu'une variable aléatoire X suit une loi de uniforme sur $\llbracket a, b \rrbracket$, et on note $X \hookrightarrow \mathcal{U}(\llbracket a, b \rrbracket)$ si :
 - $X(\Omega) = \llbracket a, b \rrbracket$
 - $\forall k \in \llbracket a, b \rrbracket, P(X = k) = \frac{1}{b-a+1}$.
- Si $X \hookrightarrow \mathcal{U}(\llbracket a, b \rrbracket)$ alors

$$E(X) = \frac{a+b}{2} \quad \text{et} \quad V(X) = \frac{(b-a)(b-a+1)}{12}.$$

3.5 Loi géométrique

Loi géométrique

Soit $p \in]0, 1[$.

- On dit qu'une variable aléatoire X suit une loi de géométrique de paramètre p , et on note $X \hookrightarrow \mathcal{G}(p)$ si :
 - i) $X(\Omega) = \mathbb{N}^*$
 - ii) $\forall k \in \mathbb{N}^*, P(X = k) = p(1 - p)^{k-1}$.
- Si $X \hookrightarrow \mathcal{G}(p)$ alors

$$E(X) = \frac{1}{p} \quad \text{et} \quad V(X) = \frac{1-p}{p^2}.$$

Exemple 7 (Expérience de référence)

On considère une expérience aléatoire qui consiste en une succession infinie d'épreuves de Bernoulli indépendantes de même paramètre p .

La variable aléatoire X donnant le rang du premier succès obtenu suit une loi $\mathcal{G}(p)$.

Exemple 8

On considère une pièce ayant probabilité p de tomber sur Pile et $1 - p$ de tomber sur Face. On lance la pièce une infinité de fois consécutives et note X la variable égale au rang de la première apparition d'un Pile. Alors

- $\Omega = \{\text{Pile, Face}\}^{\mathbb{N}^*}$,
- $X(\omega) = \mathbb{N}^*$
- i) Pour tout $k \in \mathbb{N}^*$ on a

$$[X = k] = F_1 \cap F_2 \cap \cdots \cap F_{k-1} \cap P_k$$

où F_i = « obtenir Face au i -ème lancer » et P_i = « obtenir Pile au i -ème lancer ».

ii) Par indépendance des lancers

$$\begin{aligned} P(X = k) &= P(F_1 \cap F_2 \cap \cdots \cap F_{k-1} \cap P_k) \\ &= P(F_1) \cdot P(F_2) \cdots P(F_{k-1}) \cdot P(P_k) \\ &= (1 - p)^{k-1} p \end{aligned}$$

Donc $X \hookrightarrow \mathcal{G}(p)$

3.6 Loi de Poisson

Loi de Poisson

Soit $\lambda > 0$.

- On dit qu'une variable aléatoire X suit une loi de Poisson de paramètre λ , et on note $X \hookrightarrow \mathcal{P}(\lambda)$ si :
 - i) $X(\Omega) = \mathbb{N}$
 - ii) $\forall k \in \mathbb{N}, P(X = k) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}$.
- Si $X \hookrightarrow \mathcal{P}(\lambda)$ alors

$$E(X) = \lambda \quad \text{et} \quad V(X) = \lambda.$$

Test 5 (Voir solution.)

Soit X une variable aléatoire suivant une loi de Poisson de paramètre $\lambda > 0$. Calculer, si elles existent, $E(e^{-X})$ et $V(e^{-X})$.

4 Objectifs

- Connaître par coeur les lois usuelles : loi, espérance, variance.
- Savoir reconnaître les lois usuelles d'après leur loi ou par l'expérience de référence.
- Savoir déterminer la loi d'une variable aléatoire discrète donnée.

4. Savoir justifier l'existence de l'espérance, la variance d'une variable donnée.
5. Savoir utiliser le théorème de transfert.

5 Correction des tests

Correction du test 1 ([Retour à l'énoncer](#))

Soit $i \in \mathbb{N}^*$. Au tour numéro i , l'urne contient i boules blanches et une boule noire (donc $i + 1$ boules au total)

1. Pour tout $k \geq 1$, $X = k$ si et seulement si pour tout $1 \leq i \leq k - 1$, on a tiré une boule blanche au i -ème tirage (cela arrive avec probabilité $\frac{i}{i+1}$) et au k -ième tirage on a tiré une boule noire (cela arrive avec probabilité $\frac{1}{k+1}$). Les tirages étant indépendants (tirages avec remise), on a

$$P(X = k) = \frac{1}{2} \times \frac{2}{3} \times \cdots \times \frac{k-1}{k} \times \frac{1}{k+1} = \frac{1}{k(k+1)}$$

2. Soit $N \in \mathbb{N}^*$. Alors

$$\sum_{k=1}^N P(X = k) = \sum_{k=1}^N \frac{1}{k(k+1)} = \sum_{k=1}^N \left(\frac{1}{k} - \frac{1}{k+1} \right) = 1 - \frac{1}{N+1}$$

donc la série converge et sa somme vaut 1.

3. On a

$$\begin{aligned} P(X = 0) &= 1 - P(X \neq 0) = 1 - P\left(\bigcup_{k=1}^{+\infty} [X = k]\right) \\ &= 1 - \sum_{k=1}^{+\infty} P(X = k) \quad (\text{par } \sigma\text{-additivité car les événements } [X = k] \text{ sont deux à deux incompatibles}) \\ &= 0 \end{aligned}$$

Correction du test 2 ([Retour à l'énoncer](#))

Soit X une variable aléatoire à valeurs dans \mathbb{N}^* telle que

$$\forall k \in \mathbb{N}^*, P(X = k) = a3^{-k}.$$

1. On a

$$\sum_{k=1}^{+\infty} a3^{-k} = a \frac{1}{3} \frac{1}{1 - \frac{1}{3}} = \frac{a}{2}.$$

Donc on définit une loi de probabilité si et seulement $a = 2$.

2. On a, d'une part,

$$\begin{aligned} P(X \text{ est pair}) &= P\left(\bigcup_{n=1}^{+\infty} [X = 2n]\right) \\ &= \sum_{n=1}^{+\infty} P(X = 2n) \quad (\text{par } \sigma\text{-additivité car les événements } [X = 2n] \text{ sont deux à deux incompatibles}) \\ &= \sum_{n=1}^{+\infty} \frac{2}{3^{2n}} \\ &= 2 \sum_{n=1}^{+\infty} \left(\frac{1}{9}\right)^n \\ &= \frac{2}{9} \frac{1}{1 - \frac{1}{9}} = \frac{1}{4}. \end{aligned}$$

D'autre part,

$$\begin{aligned} P(X \text{ est impair}) &= P\left(\bigcup_{n=0}^{+\infty} [X = 2n + 1]\right) \\ &= \sum_{n=0}^{+\infty} P(X = 2n + 1) \quad (\text{par } \sigma\text{-additivité car les événements } [X = 2n + 1] \text{ sont deux à deux incompatibles}) \\ &= \sum_{n=0}^{+\infty} \frac{2}{3^{2n+1}} \\ &= \frac{2}{3} \sum_{n=0}^{+\infty} \left(\frac{1}{9}\right)^n \\ &= \frac{2}{3} \frac{1}{1 - \frac{1}{9}} = \frac{3}{4}. \end{aligned}$$

Ainsi, X a plus de chance de prendre des valeurs impaires.

Correction du test 3 ([Retour à l'énoncer.](#))

La série $\sum_{n \geq 1} n \frac{2}{3^n}$ est absolument convergente (à un facteur $\frac{2}{3}$ près, il s'agit d'une série géométrique dérivée de raison $\frac{1}{3}$) donc $E(X)$ existe et

$$E(X) = \sum_{n=1}^{+\infty} n \frac{2}{3^n} = \frac{2}{3} \sum_{n=1}^{+\infty} n \frac{1}{3^{n-1}} = \frac{2}{3} \frac{1}{(1 - \frac{1}{3})^2} = \frac{3}{2}.$$

Correction du test 4 ([Retour à l'énoncer.](#))

La série $\sum_{n \geq 1} n(n-1) \frac{2}{3^n}$ est absolument convergente (à un facteur $\frac{2}{9}$ près, il s'agit d'une série géométrique dérivée seconde de raison $\frac{1}{3}$) donc $E(X(X-1))$ existe et

$$E(X(X-1)) = \sum_{n=1}^{+\infty} n(n-1) \frac{2}{3^n} = \frac{2}{9} \sum_{n=2}^{+\infty} n(n-1) \frac{1}{3^{n-2}} = \frac{2}{9} \frac{2}{(1 - \frac{1}{3})^3} = \frac{3}{2}.$$

Correction du test 5 ([Retour à l'énoncer.](#))

Soit X une variable aléatoire suivant une loi de Poisson de paramètre $\lambda > 0$. Calculer, si elles existent, $E(e^{-X})$ et $V(e^{-X})$.

1. Pour l'espérance : on considère la série $\sum_{k \geq 0} e^{-k} e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}$. Pour tout $n \in \mathbb{N}$ on a

$$\sum_{k=0}^n e^{-k} e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!} = e^{-\lambda} \sum_{k=0}^n e^{-k} \frac{\lambda^k}{k!} = e^{-\lambda} \sum_{k=0}^n \frac{(\lambda e^{-1})^k}{k!}.$$

On reconnaît à droite la somme partielle d'indice n d'une série exponentielle (qui converge). Par conséquent, la série $\sum_{k \geq 0} e^{-k} e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}$ est convergente donc absolument convergente car ses termes sont positifs. De plus, sa somme vaut

$$\sum_{k=0}^{+\infty} e^{-k} e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!} = e^{-\lambda} \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{(\lambda e^{-1})^k}{k!} = e^{-\lambda} e^{\lambda e^{-1}} = e^{\lambda(e^{-1}-1)}.$$

Ainsi, $E(e^{-X})$ existe et vaut $e^{\lambda(e^{-1}-1)}$.

2. Pour la variance : on considère la série $\sum_{k \geq 0} (e^{-k})^2 e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}$. Pour tout $n \in \mathbb{N}$ on a

$$\sum_{k=0}^n (e^{-k})^2 e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!} = e^{-\lambda} \sum_{k=0}^n e^{-2k} \frac{\lambda^k}{k!} = e^{-\lambda} \sum_{k=0}^n \frac{(\lambda e^{-2})^k}{k!}.$$

On reconnaît à droite la somme partielle d'indice n d'une série exponentielle (qui converge). Par conséquent, la série $\sum_{k \geq 0} (e^{-k})^2 e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}$ est convergente donc absolument convergente car ses termes sont positifs et sa somme vaut

$$\sum_{k=0}^{+\infty} e^{-2k} e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!} = e^{-\lambda} \sum_{k=0}^{+\infty} \frac{(\lambda e^{-2})^k}{k!} = e^{-\lambda} e^{\lambda e^{-2}} = e^{\lambda(e^{-2}-1)}.$$

Ainsi, e^{-X} possède un moment d'ordre 2. Par la formule de Koenig-Huygens, e^{-X} possède une variance et

$$V(e^{-X}) = E\left((e^{-X})^2\right) - E(e^{-X})^2 = e^{\lambda(e^{-2}-1)} - e^{2\lambda(e^{-1}-1)}.$$