## TD 9-Applications linéaires

### 1 Généralités, noyau, image

### Exercice 1

Montrer que les applications suivantes sont linéaires.

1. L'application  $f: \mathbb{R}^4 \longrightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  définie par :

$$\forall (x,y,z,t) \in \mathbb{R}^4 \quad f((x,y,z,t)) = \begin{pmatrix} 2x-t & y+t \\ 3x+z & 0 \end{pmatrix}.$$

2. L'application h définie sur  $\mathbb{R}_2[X]$  par

$$\forall P \in \mathbb{R}_2[X] \quad h(P) = XP(X+1) - (X+1)P(X).$$

3. L'application  $g: \mathcal{M}_4(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}$  définie par

$$\forall M \in \mathcal{M}_4(\mathbb{R}) \quad g(M) = M_{1,1} + M_{2,2} + M_{3,3} + M_{4,4}.$$

### Exercice 2

Montrer que les applications suivantes sont des endomorphismes.

1. L'application f définie sur  $\mathbb{R}_2[X]$  par

$$\forall P \in \mathbb{R}_2[X] \quad f(P) = X^2 P'(X) - 2XP(X).$$

2. L'application  $\psi$  définie sur  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$  par

$$\forall X \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \quad \psi(X) = AX - XB$$

où 
$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$
 et  $B = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ .

### Exercice 3

Décrire chacun de ces espaces comme le noyau d'une application linéaire.

1. 
$$F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid 3x - 2y + 4z = 0\}.$$

2. 
$$G = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x - y = 0 \text{ et } 2x + z = t\}.$$

3. 
$$H = \{ P \in \mathbb{R}[X] \mid P(1) = P'(1) \}.$$

### Exercice 4

Déterminer une base du noyau et de l'image des applications linéaires suivantes.

- 1. Les applications f et h de l'exercice 1.
- 2. L'application f de l'exercice 2.
- 3. L'application  $f: \mathbb{R}_2[X] \longrightarrow \mathbb{R}^3$  définie par

$$\forall P \in \mathbb{R}_2[X] \quad f(P) = (P(0), P(1), P(2)).$$

### **Exercice 5**

Soit f l'application définie sur  $\mathbb{R}^3$  par

$$\forall (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \quad f((x, y, z)) = 3x - y + z.$$

- 1. Montrer que f est linéaire.
- 2. Déterminer Im(f). En déduire dim(ker(f)).
- 3. Déterminer une base de ker(f).

### Exercice 6

Soit f l'application définie par

$$f: \mathcal{M}_3(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^3$$

$$\begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} \longmapsto (a+e+i, c+e+g, a+c+g+i).$$

- 1. Montrer que f est linéaire.
- 2. Sans calcul, justifier que f n'est pas injective.
- 3. Déterminer une base de ker(f) et sa dimension.

4. En déduire que f est surjective.

### Exercice 7

Soit E un espace vectoriel de dimension 3 et  $f \in \mathcal{L}(E)$  une application non nulle telle que  $f^2 = 0$ .

- 1. Montrer que  $Im(f) \subset ker(f)$ .
- 2. Montrer que  $\dim(\ker(f)) \ge 2$ . En déduire que  $\operatorname{rg}(f) = 1$ .

# 2 Matrice d'une application linéaire et changement de bases

### **Exercice 8**

Soit

$$f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$
  
 $(x, y, z) \longmapsto (2x - y + z, 3x - z)$ 

- 1. Montrer que f est linéaire. Est-elle injective?
- 2. Déterminer la matrice A représentative de f dans les bases canoniques de  $\mathbb{R}^3$  et  $\mathbb{R}^2$ .
- 3. À l'aide de la matrice A déterminer :
  - (a) f((1,2,1));
  - *(b)* ker(*f*);
  - (c) Im(f).

### Exercice 9

Soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$ . On considère l'application  $\varphi$  définie par :

$$\varphi: \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$$
$$M \longmapsto AM - MA.$$

- 1. Montrer que  $\varphi$  est un endomorphisme de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .
- 2. Écrire la matrice C de  $\varphi$  dans la base canonique de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ .
- 3. Déterminer le noyau de  $\varphi$  à l'aide de la matrice C. En déduire  $rg(\varphi)$ .
- 4. On note  $\mathcal C$  l'ensemble des matrices qui commutent avec A, c'est-à-dire l'ensemble des matrices M telles que AM=MA.
  - (a) Montrer que C est un espace vectoriel.
  - (b) Déterminer une base de C.

### Exercice 10

Soit f l'endomorphisme de  $\mathbb{R}_2[X]$  dont la matrice dans la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$  est

$$M = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

- 1. Déterminer le noyau et l'image de f.
- 2. (a) Montrer que la famille  $(X, X^2 + 1, X^2 1)$  est une base  $\mathbb{R}_2[X]$ .
  - (b) Déterminer la matrice M' de f dans cette base.
  - (c) Déterminer une matrice P telle que  $M' = P^{-1}MP$ .

### Exercice 11

Soit

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

et  $\psi$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice dans la base canonique est A.

- 1. Déterminer le rang de  $\psi$ . Est-ce un automorphisme?
- 2. Soit  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ . Déterminer  $\psi((x, y, z))$ .
- 3. On note u = (1, -1, 0), v = (0, 1, -1) et w = (1, 1, 1).
  - (a) Montrer que (u, v, w) est une base de  $\mathbb{R}^3$ .
  - (b) Déterminer  $\psi(u)$ ,  $\psi(v)$  et  $\psi(w)$ . En déduire la matrice de  $\psi$  dans la base (u,v,w).
  - (c) En déduire que A est semblable à une matrice diagonale D que l'on précisera et donner une matrice inversible P telle que  $D = P^{-1}AP$ .
- 4. Avec la matrice D, déterminer une base de  $\ker(\psi)$  et une base de  $\operatorname{Im}(\psi)$ .

## 3 Compléments

### Exercice 12

On note  $\mathcal{B}=(e_1,e_2,e_3)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  et on considère l'endomorphisme f de

 $\mathbb{R}^3$  dont la matrice dans la base  $\mathcal{B}$  est  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ -1 & -1 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ .

- 1. Vérifier que l'on a  $A^2 \neq 0$  et calculer  $A^3$ .
- 2. Déterminer une base (a) de  $\ker(f)$  ainsi qu'une base (b,c) de  $\operatorname{Im}(f)$  .
- 3. Montrer que  $\operatorname{Im}(f^2) = \ker(f)$ .

4. Dans la suite, on considère un endomorphisme g de  $\mathbb{R}^3$  tel que :

$$g^2 \neq 0$$
 et  $g^3 = 0$ .

En désignant par M la matrice de g dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  on a donc :

$$M^2 \neq 0$$
 et  $M^3 = 0$ .

On se propose de montrer, dans ce cas plus général, que  $\text{Im}\left(g^2\right)=\ker\left(g\right)$  .

- (a) Justifier qu'il existe un vecteur u de  $\mathbb{R}^3$  tel que  $g^2\left(u\right)\neq 0$  .
- (b) Montrer que  $(u, g(u), g^2(u))$  est une base de  $\mathbb{R}^3$ , que l'on notera  $\mathcal{B}'$ .
- (c) Donner la matrice N de g dans la base  $\mathcal{B}'$ .
- (d) Déterminer Im(g) et donner sa dimension. En déduire une base de ker(g). Pour finir, déterminer  $\text{Im}(g^2)$  puis conclure.

### Exercice 13

Soit E un espace vectoriel de dimension B. On note B le vecteur nul de B. On note B l'application identité de B, et B l'application constante nulle de B dans B:

$$i: E \longrightarrow E$$

$$x \longmapsto x$$

$$\theta: E \longrightarrow E$$

$$x \longmapsto 0_E$$

*On considère un endomorphisme f de E tel que :* 

$$f \neq \theta$$
 ,  $f^2 + i \neq \theta$  ,  $f \circ (f^2 + i) = \theta$ .

- 1. Montrer que f n'est pas bijectif.
- 2. En déduire qu'il existe un vecteur  $v_1$  appartenant à E tel que :  $v_1 \neq 0_E$  et  $f(v_1) = 0_E$ .
- 3. (a) Montrer que  $f^2 + i$  n'est pas bijectif.
  - (b) En déduire qu'il existe  $v_2$  appartenant à E tel que :  $v_2 \neq 0_E$  et  $f^2(v_2) = -v_2$ .
- 4. On note  $v_3 = f(v_2)$ .
  - (a) Montrer :  $f(v_3) = -v_2$ .
  - (b) Montrer que la famille  $\mathcal{B} = (v_1, v_2, v_3)$  est une base de E.
  - (c) Déterminer la matrice C de f dans la base  $\mathcal{B}$ .