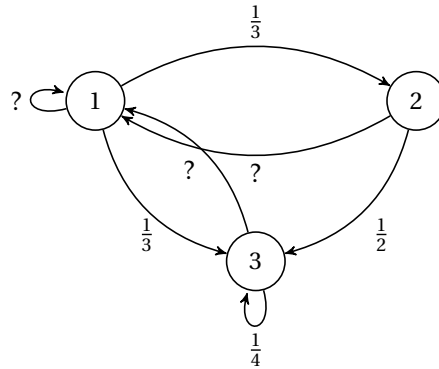


Chapitre 19 : Chaîne de Markov

1 Tests

Test 1 ([Voir solution.](#))

Compléter le graphe suivant pour en faire un graphe probabiliste.



Test 2 ([Voir solution.](#))

Déterminer la matrice de transition du graphe probabiliste trouvé dans le test 1.

Test 3 ([Voir solution.](#))

Aramis le chat répartit son temps entre ses trois occupations préférées : dormir, manger et jouer. Au début de la journée, il dort puis il change d'activité toutes les heures de la façon suivante :

- Si, à l'heure n , il est en train de manger, alors il va dormir l'heure suivante avec probabilité 0.3 et jouer avec probabilité 0.7.
- Si, à l'heure n , il est en train de dormir, alors à l'heure $n + 1$ il continue de dormir avec probabilité 0.4, il va manger avec probabilité 0.3 et il va jouer avec probabilité 0.3.
- Si, à l'heure n , il est en train de jouer, il va manger l'heure suivante avec probabilité 0.4 et il va dormir avec probabilité 0.6.

On s'intéresse ici à l'évolution du comportement d'Aramis. On numérote les activités de 1 à 3 (1 :« Dormir », 2 :« Manger », 3 :« Jouer ») et, pour tout $n \in \mathbb{N}$, on appelle X_n la variable aléatoire égale à l'état du chat à l'instant n .

1. Justifier que $(X_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est une chaîne de Markov.
2. Déterminer sa matrice de transition et le graphe probabiliste associé.
3. Calculer $P(X_0 = 1, X_1 = 1, X_2 = 3, X_3 = 2)$.

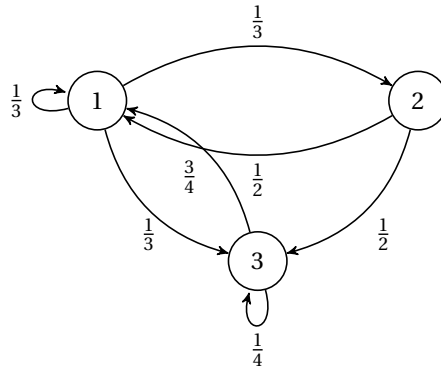
Test 4 ([Voir solution.](#))

Déterminer les états stables de la chaîne de Markov du test 3.

2 Correction des tests

Correction du test 1 ([Retour à l'énoncer](#))

Il faut qu'en chaque sommet, la somme des poids des arêtes sortantes soit égale à 1



Correction du test 2 ([Retour à l'énoncer](#))

On obtient :

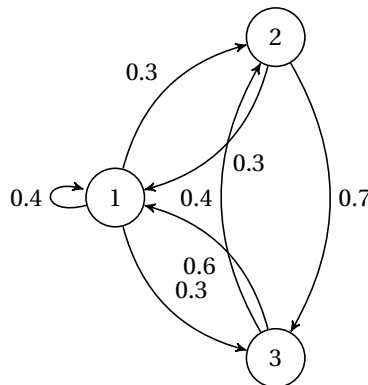
$$\begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & 0 & \frac{3}{4} \end{pmatrix}.$$

Correction du test 3 ([Retour à l'énoncer](#))

1. L'état d'Aramis à l'instant $n+1$ ne dépend que de son état à l'état n . Ainsi pour tout $(x_0, \dots, x_{n+1}) \in \{1, 2, 3\}^{n+2}$ tels que $P(X_0 = x_0, \dots, X_n = x_n) > 0$ on a

$$P_{[X_0=x_0] \cap \dots \cap [X_n=x_n]}([X_{n+1} = x_{n+1}]) = P_{[X_n=x_n]}([X_{n+1} = x_{n+1}]).$$

2. On obtient :



et :

$$A = \begin{pmatrix} 0.4 & 0.3 & 0.3 \\ 0.3 & 0 & 0.7 \\ 0.6 & 0.4 & 0 \end{pmatrix}.$$

3. D'après la formule des probabilités composées :

$$\begin{aligned} P(X_0 = 1, X_1 = 1, X_2 = 3, X_3 = 2) &= P(X_0 = 1)P_{[X_0=1]}(X_1 = 1)P_{[X_0=1] \cap [X_1=1]}(X_2 = 3)P_{[X_0=1] \cap [X_1=1] \cap [X_2=3]}(X_3 = 2) \\ &= 1 \times 0.4 \times 0.3 \times 0.4 \\ &= 0.048 \end{aligned}$$

Soit $V = \begin{pmatrix} x & y & z \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{1,3}(\mathbb{R})$. Alors :

$$\begin{aligned} V = VA &\iff \begin{cases} 0.4x + 0.3y + 0.6z = x \\ 0.3x + 0.4z = y \\ 0.3x + 0.7y = z \end{cases} \iff \begin{cases} -0.6x + 0.3y + 0.6z = 0 \\ 0.3x - y + 0.4z = 0 \\ 0.3x + 0.7y - z = 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} 0.3x - y + 0.4z = 0 \\ -0.6x + 0.3y + 0.6z = 0 \\ 0.3x + 0.7y - z = 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} 0.3x - y + 0.4z = 0 \\ -1.7y + 1.4z = 0 \\ 1.7y - 1.4z = 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} 0.3x - y + 0.4z = 0 \\ -1.7y + 1.4z = 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} x = \frac{24}{17}z \\ y = \frac{14}{17}z \end{cases}. \end{aligned}$$

Ainsi, V est un état stable si et seulement si :

$$V = z \begin{pmatrix} \frac{24}{17} & \frac{14}{17} & 1 \end{pmatrix} ; \quad z \geq 0 ; \quad \frac{24}{17}z + \frac{14}{17}z + z = 1$$

si et seulement si :

$$V = z \begin{pmatrix} \frac{24}{17} & \frac{14}{17} & 1 \end{pmatrix} ; \quad z = \frac{17}{55}.$$

Ainsi, l'unique état stable est :

$$V = \frac{17}{55} \begin{pmatrix} \frac{24}{17} & \frac{14}{17} & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{24}{55} & \frac{14}{55} & \frac{17}{55} \end{pmatrix}.$$