

STARCRRAFT

스타크래프트



1.게임배경 설명

-스타크래프트는 한국어로 번역하자면 우주전쟁으로 먼미래 지구에서 자원이 부족해지면서 지구인들은 우주로 비행선을 보내면서 식민지 행성을 만들게 되며 이들이 지구와 독립해 세운 제국이 테란입니다.

이들은 그렇게 지구와 독립후 각종 식민지 행성을 넓혀가는중 다른 종족들과 마주치게 되고 이들은 각각 저그, 프로토스로 그중 저그는 다른 행성들을 침공하게 되며 테란과 마찰을 겪습니다.

당신은 이게임에서 레이너 상사로 구조되기 위해 저그들의 공격을 뚫고 해치워가며 구조장으로 가야합니다.

2.저그 유닛 설명

- 저글링- 근거리 공격 유닛이지만 빠른 속도와 빠른 공격속도를 가지고 있어 접근을 허용하는순간 빠르게 많은 피해를 남길수 있으며 수가 많아 쉽게 돌려 쌓일수 있습니다. 하지만 hp가 적어 적은 공격에도 쉽게 죽기 때문에 천천히 조금씩 해치우면 쉽게 잡을수 있습니다.
- 히드라리스크- 원거리 공격 유닛으로 준수한 이동속도와 공격속도를 가지고 있으며 hp가 적지 않게 존재해 상대하기 까다로운 유닛입니다. 그렇기에 저글링과 함께 공격 받는다면 일단 후퇴후 적들의 이동속도 차이를 이용해 하나씩 잡아 나가야 합니다.
- 울트라리스크- 근거리 공격 유닛이며 저글링에 비해 느린 이동속도와 공격속도를 가지고 있지만 hp가 매우 높아 천천히 죽지않고 달려오는 전차와 같은 유닛입니다. 이들이 혼자 달려 올때는 아군유닛과 함께 공격한다면 충분히 잡을만 하지만 저글링들과 함께라면 울트라리스크를 때리다 저글링의 접근을 허용하게 되어 매우 위험합니다.

3.아군 유닛

- 마린- 가장 기본적인 아군 유닛으로 주인공과 함께 싸우며 원거리 공격을 가합니다.
하지만 적은 hp와 공격력이 높지 않아 적은 수로는 큰차이를 만들기 어렵습니다
- SCV- 본진STM32에서 볼수 있으며 SCV의 숫자에 따라 자원(미네랄)의 수집하는 양을 늘릴수 있습니다.
- 레이너- 주인공 유닛으로 매우높은 공격력과 채력과 높은공격력을 가지며 사거리가 매우긴 원거리 공격이 가능합니다.

4.테란 건물

- 커맨드센터- 본진 STM32을 처음 시작할때 볼수 있는 건물로 자원수집을 해주는 SCV을 생산할수 있는 건물입니다.
- 배럭- 미네랄 150을 소비해 건설할수 있는 건물이며 아군유닛 중 가장 기본적인 마린을 미네랄50을 소비해 생산할수 있습니다.
- 팩토리- 미네랄 300을 소비해 건설할수 있는 건물이며 아군 유닛중 탱크를 미네랄 150 으로 생산할수 있지만 아직 탱크는 구현이 되지 않았습니다.

5.전장 STM32 조그키 설명

- 왼쪽에 있는 이동 조그키로 주인공을 조종할수 있으며 주인공이 중앙에 고정되어 있고 카메라뷰가 움직이기에 주변이 이동하면서 주인공의 이동이 보이게 됩니다. 이때 아군유닛들은 이동조그키의 영향을 받지 않습니다.
- 오른쪽에 있는 2개의 조그키중 위에 있는 key4번은 공격명령키로 아군유닛과 주인공이 자동으로 가장 가까운 적을 향해 총알을 발사 하게 합니다. 아래쪽의 key5번은 이동/후퇴 명령키로 이동 조그키에 영향을 받지 않는 아군 유닛들에게 공격을 멈추고 주인공 근처로 정해진 위치로 모이게 할수 있습니다.

6.본진 STM32 조그키 설명

- 오른쪽에 있는 조그키들중 아래의 key5번은 돌아가기 버튼으로 건물선택에서 벗어나 기본 상태(NULL)로 돌아가게 합니다.
- 기본 상태에서(NULL)에서 왼쪽의 조그키로 위쪽을 누르면 커맨드 센터가 선택되며 오른쪽 위 key4번을 눌러서 SCV를 생산가능해집니다.
- 기본 상태에서(NULL)에서 왼쪽의 조그키로 아래를 누르면 배럭이 선택되며 배럭이 존재하지 않는다면 미네랄 150을 소비해 건설하게 합니다. 이상 상태에서 key4번을 눌러서 마린을 생산할수 있습니다.
- 기본상태에서(NULL)에서 왼쪽의 조그키로 왼쪽을 누르면 팩토리가 선택되고 팩토리가 존재하지 않는다면 미네랄 300소비해 건설합니다.이상 상태에서 key4번을 눌러서 탱크를 생산 할수 있지만 탱크 생산은 아직 구현되지 못했습니다.

7. 전장 STM32 게임진행

- 맵은 (1000 X 1000) 크기이며 주인공은 20칸씩 이동 가능합니다. 카메라와 주인공의 시작위치는 각각(0x0),(150,120)이며 맵에서 아래로 내려갈수록 각종 저그유닛들을 마주치게 됩니다 이때 저그 유닛들이 카메라뷰에 들어오는 순간 주인공을 향해 끝까지 쫓아 오기 때문에 신중하게 이동해야 합니다.
- 혼자서 많은거리를 이동하기에는 위험하기에 아군유닛들을 천천히 생산해 가며 전투를 이어나가야 합니다
- 또한 아군유닛은 (150,50)좌표에서 생산되어 주인공을 지원하러 이동을 시작하기에 유닛을 생산했다면 아군유닛이 도착한후 이동하는것이 좋습니다.

8.본진 STM32 게임진행

- 본진화면이 처음 시작되면 위에 SCV숫자와 미네랄과 선택된건물이 뜨며 화면상에 건물은 커맨드 센터 하나밖에 없습니다.
- 그렇기에 초반부에는 SCV를 생산하여 초당 미네랄 수집량을 늘려 새로운 건물과 유닛을 생산할 인프라를 구축하고 새로운 건물을 지어 아군유닛을 생산해 주인공을 지원해야 합니다.

즐거운 게임진행 되세요

- 카메라뷰와 넓은맵을 이용해 넓은 공간을 누비는 경험을 누릴 수 있으며 끝없이 적들이 나타나는 전장에서 전투를 이어나가며 여러분은 전투에 익숙해지며 아군유닛들의 숫자도 늘어나가며 더 강하고 더 많은 저그 유닛들이 나타나도 전장에서 살아남아 마지막에는 맵의 맨 아래에 존재하는 구조장으로 돌아가 저그가 가득한 이행성에서 살아남아 탈출할수 있을겁니다.