На вход подаются цифры. На выходе слова. После подачи цифры которое является членом набора единиц - т.е. «один» «два» и т. д. - в каждом триплете на выход не поступает ничего, т. к. система ожидает десяток по которому однозначно можно разрешить некоторые ситуации(например число «одиннадцать» пишется одним словом а двадцать один двумя). Кроме того по готовности формирования числа

необходимо выполнить финализацию

Numeral

+ std::string operator() (long val, ConvertAlg* convertAlg, MatAlg* MatAlg);

Не уверен, что сделал правильно, но решил разнести отдельно логику преобразования цифры в букву и отдельно логику вычленения цифры из числа.

Convert

- + void init();
- + std::string getNumeral(const short unit) const;
- + std::string finalize(bool isLessZero);
- ConvertAlg convAlg;

ConvertAlg

- + virtual void phraseBaseInit() =0;
- + virtual std::string getNumeral(const short unit)=0;
- + virtual std::string finalize(bool isLessZero) =0;

RusAlg

- + virtual void phraseBaseInit(); + virtual std::string getNumeral(const short unit); + virtual std::string finalize(bool isLessZero);

EngAlg

- + virtual void phraseBaseInit(); + virtual std::string getNumeral(const short unit); + virtual std::string finalize(bool isLessZero);

Algo

- + Algo(const long value, MatAlg* alg);
- + void init();
- + void incrPowerAndUnit();
- + bool isEnd();
- + bool isLessZero() const;
- + inline short getPower() const; + inline short getUnit() const;

MatAlg

+const short unitDivisor; +const short powerDivisor;

OctAlg

+const short unitDivisor = 8 +const short powerDivisor =512;

DecAlg

+const short unitDivisor = 10; +const short powerDivisor =1000;