

## Temă Lab 1 PMS

1. Registre generale :
  - AX - acumulator
  - BX - de bază
  - CX - counter
  - DX - de date

2. AX - 16 biti  
CX - 8 biti  
BH - 8 biti  
AH - 8 biti  
DX - 16 biti

3. Δ dx, 1

4. X dx ?

5. Nu se poate aduna direct, însă putem muta var. X în reg AX, apoi să adunăm reg AX cu var. B astfel va funcționa adunarea.

6. CS - Code Segment, conține adresa de început a segmentului de cod unde se află codurile instrucțiunilor

7. SS - Stack Segment

8. ADD AX, BX;

MOV AX, A; → Nu p. ind. de condiție

SUB AX, Y;

→ Poziționează indicatori de condiție

9. Codul tastei citite se va stoca în AL și este un registru pe 8 biți.
10. Data ce se dorește a fi afișată se stochează în registrul DL, fiind un registru pe 8 biți.
11. Acronimul pentru numele registrului care conține adresa instrucțiunii următoare celei care este executată de către microprocesor este ~~CS (Code segment)~~.  
IP (instruction pointer).