Grupa 3.2

Timp de lucru 20 minute

Timp de transmis fisierul sursa 5 minute pe adresa <a href="mailto:renata.boar@gmail.com">renata.boar@gmail.com</a>

Sursa va fi salvata cu
nume\_prenume\_grupa3\_2\_ nrproblema

unde nrproblema reprezinta numarul problemei asociat numelui vostru

Nr				obs
probl	ID	Grupa	Nume	
1.	LH66184	1A.03.2	GICIC IGOR	
2.	LH612381	1A.03.2	PASCARI GABRIEL	
3.	LH612297	1A.03.2	SAFTA M. ROBERT-ANDREI	
4.	LH612298	1A.03.2	SANDU I. MĂDĂLINA	
5.	LH612301	1A.03.2	SERACOVANU S. D. OANA-MARIA	
6.	LH612303	1A.03.2	SMĂDOI G. GEORGETA-MIHAELA	
7.	LH612304	1A.03.2	SOMOGYI E. O. CĂTĂLIN-CLAUDIU	
8.	LH612305	1A.03.2	STANA G. D. SABINA-ELENA	
9.	LH612308	1A.03.2	STOICA I. GHEORGHE-DENIS	
10	LH612336	1A.03.2	STOICA N. ESTERA-TABITA	
11	LH612330	1A.03.2	SUCEAVA A. M. GABRIEL-WILLIAM	
12	LH612310	1A.03.2	TOMA N. ANDREIA-IRINA	
13	LH612999	1A.03.2	ŞARI Z. F. JESSICA-AMALIA	
14	LH612300	1A.03.2	ŞCHIOPU E. V. ŞTEFANIA - TEODORA	
15	LH612307	1A.03.2	ŞTEFĂNESCU R. E. ANDREEA	
16	LH612309	1A.03.2	ŢIMBOTA-BELIN M. MIHAI	
17	LH612311	1A.03.2	ŢUŢA I. DANIELA	Joi ora 12
18	LH612350	1A.03.2	CIUMEICA ELENA	Miercuri ora 14

# **Problemele**

1.

Se citesc n( n<=30) valori întregi,maxim 10 cifre fiecare, folosind doar pointeri(fără nici un fel de indexare- înseamnă că în cod nu va exista nici un v[i]).

Să se afișeze, folosind doar pointeri, dublul tuturor valorilor negative.

Sa se insereze, dupa fiecare element cu valoarea 2 un element cu valoarea opusa(-2) si apoi sa se afiseze noul sir, tot prin intermediul pointerilor.

Se vor construi functii corepunzatoare.

2.

Se citesc de la tastatura cele maxim k( k<=50) valori reale, ale unui vector x, folosind doar pointeri(fără nici un fel de indexare- înseamnă că în cod nu va exista nici un x[i]).

Sa se determine si sa se afiseze media arimetica a elementelor strict pozitive, folosind doar pointeri.

Sa se formeze, prin intermediul pointerilor, un nou sir v, care sa contina doar elementele pentru care valorile din sirul x sunt strict mai mici decat media aritmetica obtinuta anterior. Afisati noul sir.

Se vor construi functii corepunzatoare.

3.

Se citesc m( m<=20) valori întregi,maxim 20 cifre fiecare, retinute in vectorul a, folosind doar pointeri(fără nici un fel de indexare- înseamnă că în cod nu va exista nici un a[i]).

Să se afiseze, folosind doar pointeri, elementul maxim din a.

Sa se determine cea mai lunga secventa formata din elemente egale existente in vectorul a. Afisati lungimea secventei, pozitia de inceput si valoarea care se repeta, tot prin intermediul pointerilor.

Se vor construi functii corepunzatoare.

4.

Se citesc n( n<=100) valori naturale, maxim 10 cifre fiecare, retinute in vectorul b, folosind doar pointeri (fără nici un fel de indexare- înseamnă că în cod nu va exista nici un b[i]).

Să se afișeze, folosind doar pointeri, numarul elementelor din b, pentru care prima cifra e mai mica decat ultima cifra la fiecare element.

Sa se insereze, dupa fiecare element frecventa sa de aparitie in sir iar apoi sa se afiseze noul sir, tot prin intermediul pointerilor.

Se vor construi functii corepunzatoare.

5.

Realizati un program care citeste de la tastatura un text pe mai multe linii, terminat cu linie vida.

Să se extraga cuvintele din text, sa se memoreze, sa se sorteze alfabetic si sa se afiseze.

Se vor construi functii corepunzatoare.

Se citesc n( n<=40) valori întregi,maxim 10 cifre fiecare, retinute in vectorul v, folosind doar pointeri(fără nici un fel de indexare- înseamnă că în cod nu va exista nici un v[i]).

Să se afișeze, folosind doar pointeri, elementul minim din v.

Sa se determine cea mai lunga secventa formata din elemente egale existente in vectorul v. Afisati lungimea secventei, pozitia de sfarsit si valoarea care se repeta, tot prin intermediul pointerilor.

Se vor construi functii corepunzatoare.

# 7.

Se citesc de la tastatura cele maxim p( p<=700) valori reale,ale unui vector v, folosind doar pointeri(fără nici un fel de indexare- înseamnă că în cod nu va exista nici un v[i]).

Sa se determine si sa se afiseze media arimetica a elementelor strict negative, folosind doar pointeri.

Sa se formeze, prin intermediul pointerilor, un nou sir a, care sa contina doar elementele pentru care valorile din sirul v sunt strict mai mari decat media aritmetica obtinuta anterior. Afisati noul sir.

Se vor construi functii corepunzatoare.

#### 8.

Se citesc n( n<=200) valori naturale, maxim 20 cifre fiecare, retinute in vectorul z, folosind doar pointeri (fără nici un fel de indexare- înseamnă că în cod nu va exista nici un z[i]).

Să se afișeze, folosind doar pointeri, numarul elementelor din z, pentru care prima cifra e mai mare decat ultima cifra la fiecare element.

Sa se insereze, dupa fiecare element, frecventa sa de aparitie in sir iar apoi sa se afiseze noul sir, tot prin intermediul pointerilor.

Se vor construi functii corepunzatoare.

#### 9.

Realizati un program care citeste de la tastatura un text pe mai multe linii, terminat cu linie vida.

Să se extraga cuvintele din text, sa se memoreze, sa se sorteze alfabetic si sa se afiseze.

Se vor construi functii corepunzatoare.

# 10.

Se citesc de la tastatura cele maxim n( n<=50) valori reale, ale unui vector v, folosind doar pointeri(fără nici un fel de indexare- înseamnă că în cod nu va exista nici un v[i]).

Sa se determine si sa se afiseze media arimetica a elementelor strict pozitive, folosind doar pointeri.

Sa se formeze, prin intermediul pointerilor, un nou sir t, care sa contina doar elementele pentru care valorile din sirul v sunt strict mai mici decat media aritmetica obtinuta anterior. Afisati noul sir.

Se vor construi functii corepunzatoare.

#### 11.

Se citesc m( m<=20) valori întregi, maxim 20 cifre fiecare, retinute in vectorul a, folosind doar pointeri(fără nici un fel de indexare- înseamnă că în cod nu va exista nici un a[i]).

Să se afiseze, folosind doar pointeri, elementul maxim din a.

Sa se determine cea mai lunga secventa formata din elemente egale existente in vectorul a. Afisati lungimea secventei, pozitia de inceput si valoarea care se repeta, tot prin intermediul pointerilor.

Se vor construi functii corepunzatoare.

# 12.

Se citesc n( n<=100) valori naturale, maxim 10 cifre fiecare, retinute in vectorul p, folosind doar pointeri (fără nici un fel de indexare- înseamnă că în cod nu va exista nici un p[i]).

Să se afișeze, folosind doar pointeri, numarul elementelor din p, pentru care prima cifra e mai mica decat ultima cifra la fiecare element.

Sa se insereze, dupa fiecare element frecventa sa de aparitie in sir iar apoi sa se afiseze noul sir, tot prin intermediul pointerilor.

Se vor construi functii corepunzatoare.

#### 13.

Se citesc p(p<=245) valori întregi,maxim 10 cifre fiecare, folosind doar pointeri(fără nici un fel de indexare- înseamnă că în cod nu va exista nici un x[i]).

Să se afișeze, folosind doar pointeri, dublul tuturor valorilor pozitive.

Sa se insereze, dupa fiecare element cu valoare para un element cu valoarea opusa si apoi sa se afiseze noul sir, tot prin intermediul pointerilor.

Se vor construi functii corepunzatoare.

### 14.

Se citesc n( n<=40) valori întregi, maxim 20 cifre fiecare, retinute in vectorul v, folosind doar pointeri(fără nici un fel de indexare- înseamnă că în cod nu va exista nici un v[i]).

Să se afiseze, folosind doar pointeri, elementul minim din v.

Sa se determine cea mai lunga secventa formata din elemente egale existente in vectorul v. Afisati lungimea secventei, pozitia de sfarsit si valoarea care se repeta, tot prin intermediul pointerilor.

Se vor construi functii corepunzatoare.

#### 15.

Realizati un program care citeste de la tastatura un text pe mai multe linii, terminat cu linie vida.

Să se extraga cuvintele din text, sa se memoreze, sa se sorteze alfabetic si sa se afiseze.

Se vor construi functii corepunzatoare.

# 16.

Se citesc n( n<=200) valori naturale, maxim 10 cifre fiecare, retinute in vectorul r, folosind doar pointeri (fără nici un fel de indexare- înseamnă că în cod nu va exista nici un r[i]).

Să se afișeze, folosind doar pointeri, numarul elementelor din r, pentru care prima cifra e mai mare decat ultima cifra la fiecare element.

Sa se insereze, dupa fiecare element frecventa sa de aparitie in sir iar apoi sa se afiseze noul sir, tot prin intermediul pointerilor.

Se vor construi functii corepunzatoare