

Elektrotehnički fakultet Univerziteta u Beogradu
Principi softverskog inženjerstva

- Platforma za organizovanje volonterskih akcija -

Specifikacija scenarija upotrebe: IZMENA DOGAĐAJA

Autor: Ana Peško



Verzija 1.0

Sadržaj

1	Uvod	2
1.1	Rezime	2
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	2
1.3	Reference	2
1.4	Otvorena pitanja	2
2	Scenario izmene događaja	3
2.1	Kratak opis	3
2.2	Tok događaja	3
2.2.1	<u>Korisnik uspešno menja događaj</u>	3
2.2.2	Korisnik bira da ne promeni događaj	3
2.3	Posebni zahtevi	3
2.4	Preduslovi	3
2.5	Posledice	4
3	Spisak izmena	5

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri izmeni događaja, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Šta se dešava ukoliko korisnik ne izmeni ništa u događaju a klikne na dugme <i>Save</i> ?	

2 Scenario izmene događaja

2.1 Kratak opis

Tvorac događaja u svakom trenutku može vršiti proizvoljne modifikacije teksta stranice događaja kao i dodavanje novih slika a potom se te izmene šalju određenom moderatoru radi provere.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspešno menja događaj

1. Korisnik odabirom polja *Home* dolazi na stranicu za pregled ličnih i pohađanih događaja
2. Korisnik pregleda događaje koje trenutno organizuje (lične događaje)
3. Korisnik odabirom događaja koji želi da promeni (klikom na ikonicu za izmenu) dolazi na stranicu za kreiranje događaja popunjenu trenutnim informacijama o događaju
4. Korisnik menja željene informacije o događaju
5. Korisnik klikom na dugme *Save Changes* čuva izmene
6. Sistem prosleđuje zahtev za izmenom moderatoru na odobravanje i vraća korisnika na stranicu za pregled ličnih i pohađanih događaja

2.2.2 **Korisnik bira da ne promeni događaj**

1. Akcije 1-4 iz scenarija 2.2.1 su iste
2. Korisnik klikom na dugme *Discard Changes* odustaje od izmene događaja
3. Sistem vraća korisnika na stranicu za pregled ličnih i pohađanih događaja bez prosleđivanja zahteva za izmenom moderatoru na odobravanje

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan na sistem i organizator je bar jednog aktuelnog događaja.

2.5 Posledice

U slučaju uspešnog scenarija, izmene događaja su poslate moderatoru, a u suprotnom izmene se ne šalju.

3 Spisak izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
12.03.2016	1.0	Osnovna verzija	Ana Peško