

Elektrotehnički fakultet Univerziteta u Beogradu
Principi softverskog inženjerstva

- Platforma za organizovanje volonterskih akcija -

Specifikacija scenarija upotrebe: PRIJAVLJIVANJE NA DOGAĐAJ

Autor: Stefan Bajić



Verzija 1.0

Sadržaj

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prijavljivanju na događaj, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|------|---------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

2 Scenario prijavljivanja na događaj

2.1 Kratak opis

Korisnici mogu da se prijavljuju na aktuelne događaje koji ih interesuju sa stranice tog događaja.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik se prijavljuje na događaj

1. Klikom na dugme *Sign up* korisnik se prijavljuje na događaj
2. Sistem prikazuje poruku o uspešnoj prijavi

2.3 Posebni zahtevi

Nema

2.4 Preduslovi

Korisnik sa nalazi na stranici događaja za koji je zainteresovan.

2.5 Posledice

Korisnik se prijavio na događaj.

3 Spisak izmena

| Datum | Verzija | Opis | Autor |
|------------|---------|-----------------|--------------|
| 10.03.2016 | 1.0 | Osnovna verzija | Stefan Bajić |
| | | | |
| | | | |
| | | | |