Elektrotehnički fakultet Univerziteta u Beogradu Prinicipi softverskog inženjerstva

- Platforma za organizovanje volonterskih akcija -

Specifikacija scenarija upotrebe: ODJAVLJIVANJE SA DOGAĐAJA

Autor: Vladimir Nikolić

logo.jpg

Sadržaj

1	Uvod						
	1.1	Rezime	2				
	1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	2				
	1.3	Reference	2				
	1.4	Otvorena pitanja	2				
2	Scenario prijavljivanja na događaj						
	2.1	Kratak opis	3				
	2.2	Tok događaja	3				
		2.2.1 Korisnik se odjavljuje sa događaja	3				
	2.3	Posebni zahtevi	3				
	2.4	Preduslovi	3				
	2.5	Posledice	3				
3	Spi	sak izmena	4				

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri odjave sa događaja, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	$Re\check{s}enje$

2 Scenario prijavljivanja na događaj

2.1 Kratak opis

Korisnici mogu da se odjave sa događaja na koje su se prijavili.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik se odjavljuje sa događaja

- 1. Klikom na dugme $Sign\ out$ korisnik se odjavljuje sa događaja
- 2. Sistem prikazuje poruku o uspešnoj odjavi.

2.3 Posebni zahtevi

Nema

2.4 Preduslovi

Korisnik je prijavljen na događaj.

2.5 Posledice

Korisnik je odjavljen sa događaja.

3 Spisak izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
10.03.2016	1.0	Osnovna verzija	Vladimir Nikolić