

Elektrotehnički fakultet Univerziteta u Beogradu  
Principi softverskog inženjerstva

- Platforma za organizovanje volonterskih akcija -

---

# Specifikacija scenarija upotrebe: MODERIRANJE

---

Autor: Nemanja Stojoski



Verzija 1.0

## Sadržaj

<b>1</b>	<b>Uvod</b>	<b>2</b>
1.1	Rezime . . . . .	2
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe . . . . .	2
1.3	Reference . . . . .	2
1.4	Otvorena pitanja . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Scenario moderiranja</b>	<b>3</b>
2.1	Kratak opis . . . . .	3
2.2	Tok događaja . . . . .	3
2.2.1	<u>Moderator odobrava događaj</u> . . . . .	3
2.2.2	<u>Moderator ne odobrava događaj</u> . . . . .	3
2.2.3	<u>Moderator čita poruke korisnika</u> . . . . .	3
2.3	Posebni zahtevi . . . . .	4
2.4	Preduslovi . . . . .	4
2.5	Posledice . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Spisak izmena</b>	<b>5</b>

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri moderiranju događaja, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li moderator može da šalje povratne poruke korisnicima?	

## 2 Scenario moderiranja

### 2.1 Kratak opis

Moderatori sajta preko njima specifičnog interfejsa mogu odobravati događaje, izmene događaja kao i imati pregled svih korisničkih poruka dobijenih preko stranice za feedback.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Moderator odobrava događaj

1. Moderator odabirom polja *Mod* dolazi na stranicu za moderiranje
2. Moderatoru se u delu stranice *Events to review* prikazuje lista događaja koje treba da odobri ili ne odobri
3. Moderator nakon pregledanja informacija o događaju odlučuje da želi da ga odobri i klikne na dugme za odobravanje događaja
4. Sistem uklanja događaj iz moderatorove liste za odobravanje i događaj postaje javno vidljiv; stvaralac događaja dobija informaciju da je njegov događaj prihvaćen

#### 2.2.2 Moderator ne odobrava događaj

1. Akcije 1-2 iz scenarija 2.2.1 su iste
2. Moderator nakon pregledanja informacija o događaju odlučuje da ne želi da ga odobri i klikne na dugme za uklanjanje događaja
3. Sistem uklanja događaj iz moderatorove liste kao i čuva ga kao neodobreni događaj; stvaralac događaja dobija informaciju da njegov događaj nije prihvaćen

#### 2.2.3 Moderator čita poruke korisnika

1. Akcija 1 iz scenarija 2.2.1 je ista
2. Moderatoru se u delu stranice *User feedback* prikazuje spisak poruka koje su poslali korisnici kao feedback
3. Moderator čita poruke korisnika
4. Moderator klikom na dugme može ukloniti poruku

## **2.3 Posebni zahtevi**

Nema

## **2.4 Preduslovi**

Moderator je ulogovan na sistem.

## **2.5 Posledice**

U zavisnosti od scenarija događaji su odobreni ili neodobreni, ili su poruke korisnika pročitane

### 3 Spisak izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
12.03.2016	1.0	Osnovna verzija	Nemanja Stojoski