

Febrero 17 - 2026 (Laboratorio)

Especificación → Implementación física → Diseñar e implementar un sistema digital

Las 3 "Y" "Principios digitales"

- Hierarchy
- Modularity
- Regularity

Representación
Análogo vs Digital
Continuo vs Discreto

Sistemas de numeración

- Decimal : 10
- Binario : 2
- Hexadecimal : 16
- Octal : 8

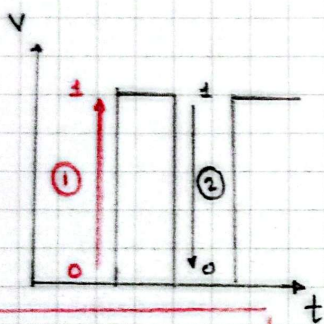
MSB = Mas significativo
LSB = Menos significativo

0 Apagado falso bajo
1 Encendido Verdadero Alto

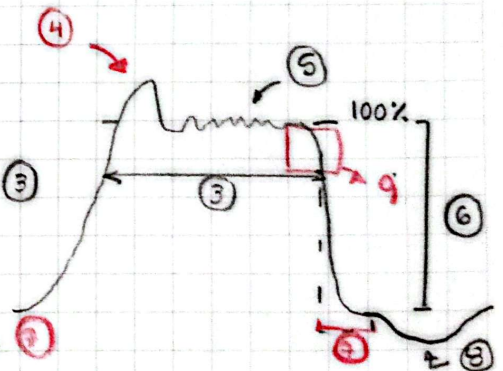
1 bit = Dígito binario
Grupo bits = Palabra
Nibble = 4 dígitos binarios
Byte = 8 dígitos binarios

Asignaciones

0 = de 0 a 0.7 v 0'b
1 = de 2 v a 5 v 1'b



Flanco de subida ①
Flanco de bajada ②
Ancho de pulso 80%-50% ③
Sobrepulso ④
Rizado ⑤
Amplitud ⑥
Tiempo de bajada 72%-0% ⑦
Subimpulso ⑧
Caída ⑨



$$\text{Periodo} = \frac{1}{F}$$

$$\text{Ciclo de trabajo} = \frac{\text{ancho de pulso (tw)}}{\text{periodo (T)}} \cdot 100$$

⇔ 50%
10%

