

# INTERNET SOFTVERSKA ARHITEKTURA

SLAJDOVI SA PREDAVANJA

# INTERNET SOFTVERSKA ARHITEKTURA

2

## O PREDMETU

### CILJ

Osposobljavanje studenata za dizajn i konstrukciju kompleksnih veb baziranih sistema

### ISHOD

Poznavanje tehnologija, standarda i šablona za gradnju kompleksnih veb baziranih sistema

### PREDAVAČI

Ivana Kovačević – [kovacevic.ivana@uns.ac.rs](mailto:kovacevic.ivana@uns.ac.rs)

Milena Jelić – [milena.jelic@uns.ac.rs](mailto:milena.jelic@uns.ac.rs)

Milan Podunavac – [milan.podunavac@uns.ac.rs](mailto:milan.podunavac@uns.ac.rs)

Miloš Popović – [milospopovic@uns.ac.rs](mailto:milospopovic@uns.ac.rs)

dr Milan Stojkov – [stojkovm@uns.ac.rs](mailto:stojkovm@uns.ac.rs)





# NEKE OD TEMA KOJE ĆEMO POKRITI

NE I JEDINE...

3

## **SERVERSKE ARHITEKTURE**

Thread-based vs. Event-driven arhitekture

## **SKALIRANJE APLIKACIJA**

Kako poboljšati arhitekturu aplikacije kada broj korisnika preraste mogućnosti jednog servera?

## **ASINHRONA KOMUNIKACIJA**

Šabloni asinhronog procesiranja poruka

## **SERIJALIZACIJA**

Različiti formati za reprezentaciju podataka

## **RAD U KLASERU**

Tipične arhitekture klastera i šabloni koji se koriste za replikaciju sesije



## **KEŠIRANJE**

Pristupi za keširanje podataka

## **OPTIMIZACIONE TEHNIKE**

Kako i kada iskoristiti prednosti radnih okvira u kojima se grade aplikacije?

## **ENTERPRISE ARHITEKTONSKI ŠABLONI I STILOVI**

Tipični šabloni i stilovi koji se koriste u *enterprise* aplikacijama

## **OBJEKTNO RELACIONO MAPIRANJE**

Šta je i kada koristiti ORM?

## **TRANSAKCIJE**

Šta su i koje probleme rešavaju?



# O VEŽBAMA

## OPŠTE INFORMACIJE

4

### ◆ **SPRING FRAMEWORK**

Koristiće se programski jezik Java i Spring Framework kako bi se demonstrirali koncepti pokriveni na predavanjima

### ◆ **VEŽBE SU I KONSULTACIJE**

U slotu od dva časa biće dovoljno vremena i za konsultacije

### ◆ **ASISTENT NIJE DEBUGGER I POKRETNNA DOKUMENTACIJA**

Asistenti su tu da vam pomognu, ali nemojte očekivati da umesto vas rešavaju probleme i znaju odgovor na svako vaše pitanje napamet 😞

### ◆ **MATERIJALI I LITERATURA NA GITHUB REPOZITORIJUMIMA**

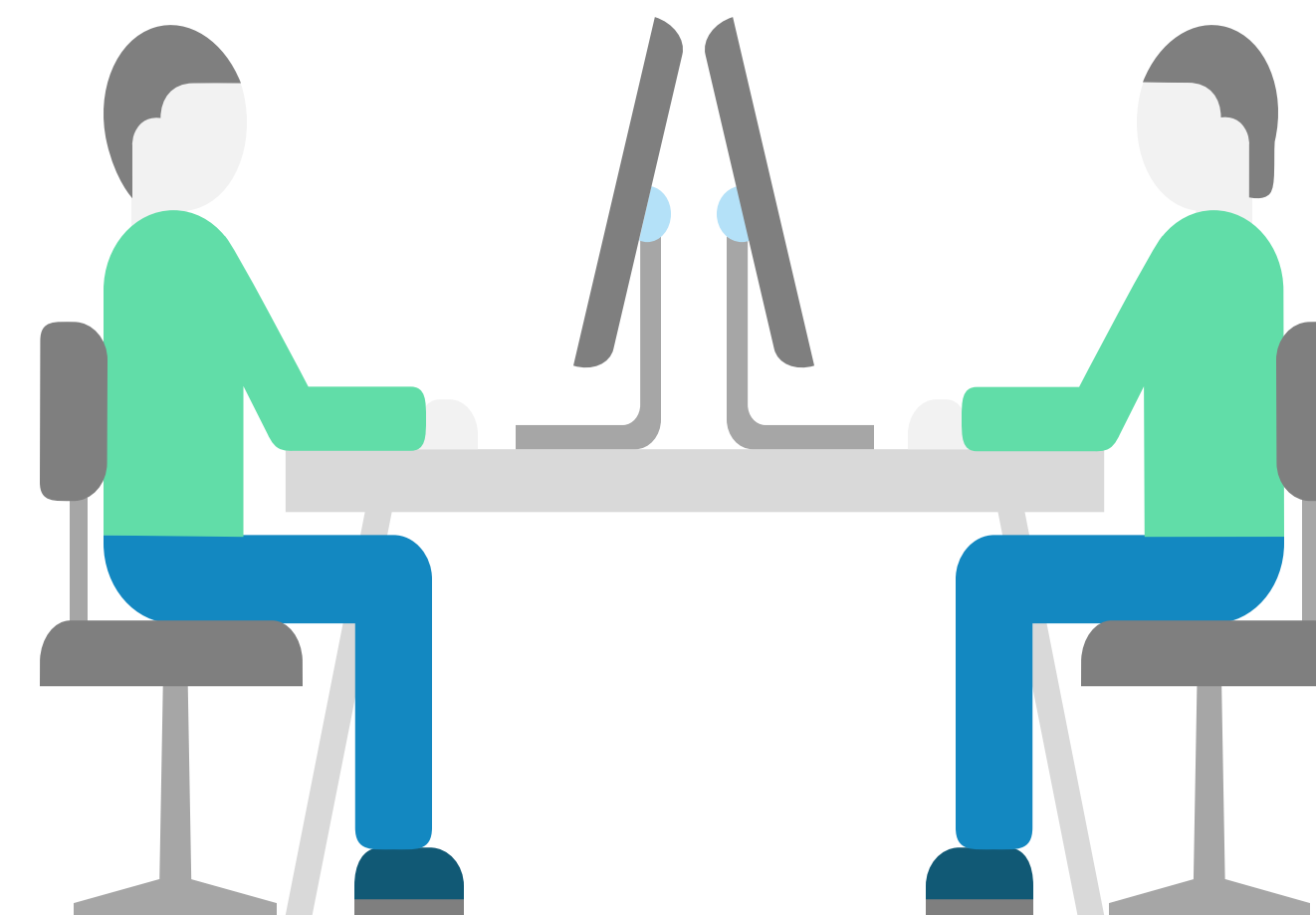
Sve materijale i primere sa predavanja i vežbi možete naći na GitHub-u

Predavanja - <https://github.com/stojkovm/ISA2024>

Vežbe - TBA

### ◆ **OBAVEŠTENJA**

Sva obaveštenja (spisak timova, rasporedi odbrana, FAQ, ostale servisne informacije, ...) nalaziće se na Canvas platformi i [GitHub repozitorijumu za vežbe](#)





# O PROJEKTU

NIJE TEŽAK ☒

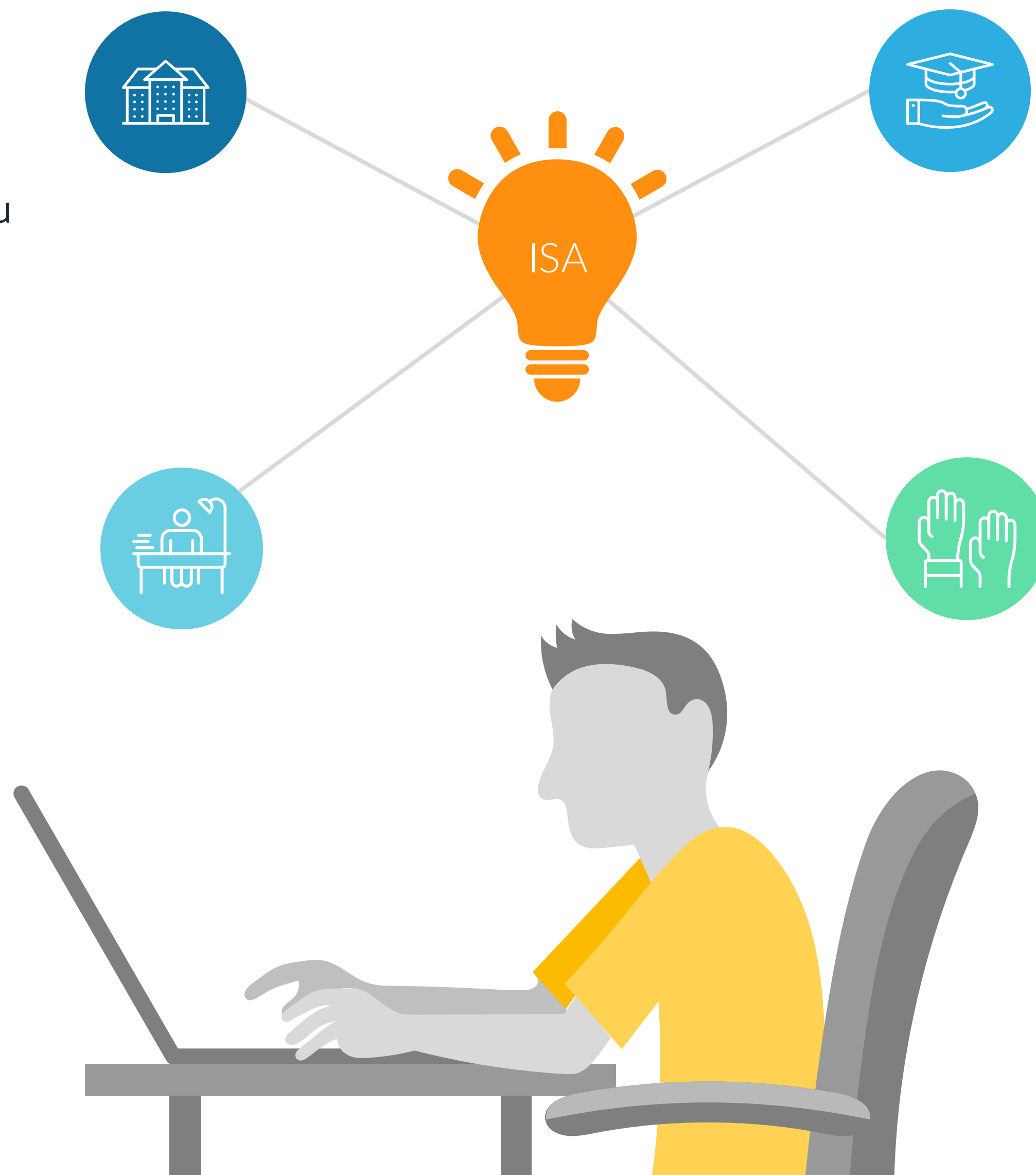
5

## TROČLANI TIMOVI

- Timovi se ne moraju formirati u okviru zvanične FTN grupe
- Članovi se moraju upisati u tabelu koja će naknadno biti objavljena

## PROJEKAT

- Projekat je predispitna obaveza!
- Kroz implementaciju projekta studenti će demonstrirati i razumevanje teorijskih osnova
- Odbrane - januar (max 70 poena\*), jun (max 60 poena\*\*), septembar (max 50 poena\*\*)
- Minimum za izlazak na usmeni je 51% bodova



## REDOVAN RAD

- Dve kontrolne tačke
- Nema pomeranja obaveza!

## PODELA POSLA U TIMU

- Svaki član ima svoje stavke koje nose određenu ocenu
- Iako je timski projekat, ocene su individualne
- Kako se ovaj projekat radi u timu, odgovornost za nepridržavanje principa akademske čestitosti snose svi članovi tima

\* 70 je maksimum ako se ne urade dodatni zadaci

\*\* dodatni zadaci ne mogu da probiju granicu od 60 (50) bodova



# O USMENOM

NIJE TEŽAK ☒

6

## USMENI, NE PISMENI

- Studenti se upisuju u tabelu za prijavu u raspoloživim terminima
- Usmeni se održava u NTP



## REDOVAN RAD SE NAGRAĐUJE

- Na predavanjima se dobijaju bodovi za učešće i skaliraju na kraju semestra u odnosu na najaktivnije studente
- Ovi bodovi mogu probiti granicu od ukupno 100 bodova koliko se u startu može osvojiti na predmetu

## IZLAZAK NA USMENI

- Projekat je predispitna obaveza!
- Minimum za izlazak na usmeni je 51% bodova sa projekta
- Usmeni nosi 30 bodova
- Nije obavezan ako student skupi dovoljan broj bodova za ocenu kojom je zadovoljan bez usmenog

## OSLOBAĐANJE OD USMENOG

- Možda... 🙄



**KOJA SU VAŠA  
PITANJA?**