Analiza algoritama Slajdovi sa predavanja¹

© Goodrich, Tamassia, Goldwasser

Katedra za informatiku. Fakultet tehničkih nauka. Univerzitet u Novom Sadu

2022.

Analiza algoritama 1 / 37

¹Po uzoru na materijale sa: https://github.com/mbranko/asp-slajdovi

Analiza algoritama

• algoritam će od nekog ulaza proizvesti neki izlaz

ullet ULAZ o ALGORITAM o IZLAZ

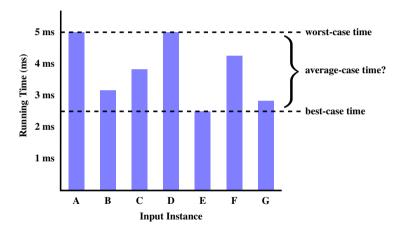
Analiza algoritama 2 / 37

Vreme izvršavanja

- većina algoritama transformiše objekte na ulazu u objekte na izlazu
- vreme izvršavanja algoritma obično raste sa veličinom ulaza
- teško je izračunati prosečno vreme izvršavanja
- posmatraćemo najgori slučaj
 - jednostavnije za analizu
 - ključno za primene kao što su igre, finansije ili robotika

Analiza algoritama 3 / 37

Vreme izvršavanja



Analiza algoritama 4 / 37

Eksperimentalno proučavanje algoritama

- napisati program koji implementira posmatrani algoritam
- pokrenuti program za različite veličine i strukturu ulaznih podataka
- meriti vreme izvršavanja
- analizirati rezultate

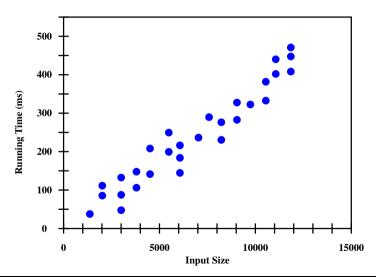
Analiza algoritama 5 / 37

Merenje vremena pomoću sistemskog sata

```
from time import time
start_time() = time()
# ... run algorithm ...
end_time = time()
elapsed = end_time - start_time
```

Analiza algoritama 6 / 37

Analiza rezultata merenja



Analiza algoritama 7 / 37

Ograničenja eksperimentalnog pristupa

- potrebno je implementirati algoritam može biti teško
- teško je predvideti rezultate za ulaze koji nisu obuhvaćeni eksperimentom
- za poređenje dva algoritma mora se koristiti identično hardversko i softversko okruženje

Analiza algoritama 8 / 37

Teorijski pristup

- koristi se opis algoritma visokog nivoa umesto implementacije
- ullet opisuje vreme izvršavanja kao funkciju veličine ulaza n
- uzima u obzir sve moguće ulaze
- omogućava procenu brzine algoritma nezavisno od korišćenog hardvera ili softvera

Analiza algoritama 9 / 37

Pseudokôd

- opis algoritma visokog nivoa
- bolje strukturiran od prirodnog jezika
- manje detalja nego u stvarnom programu
- sakriva detalje vezane za dizajn programa
- poželjna notacija za opisivanje algoritama

Analiza algoritama 10 / 37

Pseudokôd

• primer: pronalaženje najvećeg broja u nizu

```
\begin{array}{l} \operatorname{arrayMax}(A,n) \\ \mathbf{Input:} \ A: \ \operatorname{niz} \ \operatorname{celih} \ \operatorname{brojeva} \\ \mathbf{Input:} \ n: \ \operatorname{dužina} \ \operatorname{niza} \\ currentMax \leftarrow A[0] \\ \mathbf{for} \ i \leftarrow 1 \ \mathbf{to} \ n-1 \ \mathbf{do} \\ \mathbf{if} \ A[i] > currentMax \ \mathbf{then} \\ currentMax \leftarrow A[i] \\ \mathbf{return} \ currentMax \end{array}
```

Analiza algoritama 11 / 37

Pseudokôd

- kontrola toka
 - if ...then ...[else] end if
 - for ...do ...end for
 - while ...do ...end while
 - repeat ...until ...
- izrazi
 - ← dodela vrednosti
 - poređenje vrednosti
 - \bullet n^2 matematička notacija je OK
- vraćanje rezultata
 - return vrednost

Analiza algoritama 12 / 37

Sedam važnih funkcija ₁

konstantna funkcija

$$f(n) = c$$

- ullet osnovna funkcija g(n)=1
- ullet svaka druga može se prikazati kao $f(n) = c \cdot g(n)$
- može da opiše broj koraka potrebnih za neku od osnovnih operacija
- npr. sabiranje, dodela vrednosti, poređenje

Analiza algoritama 13 / 37

• logaritamska funkcija

$$f(n) = \log_b n$$

- za b>1
- za osnovu logaritma se najčešće koristi 2
- 2 se podrazumeva, tj. $\log n = \log_2 n$
- podela problema na dva dela: čest princip koji se koristi u algoritmima

Analiza algoritama 14 / 37

• linearna funkcija

$$f(n) = n$$

- ullet kada treba obaviti prostu operaciju nad svakim od n elemenata ulaza
- npr. poređenje broja sa svim elementima niza

Analiza algoritama 15 / 37

• n-log-n funkcija

$$f(n) = n \log n$$

- raste nešto brže od linearne funkcije
- i znatno sporije od kvadratne funkcije
- ullet npr. najbrže sortiranje n brojeva zahteva $n\log n$ vreme

Analiza algoritama 16 / 37

Sedam važnih funkcija $_{5}$

kvadratna funkcija

$$f(n) = n^2$$

- npr. dve ugnježdene petlje
- gde unutrašnja obavlja linearan broj operacija nad elementima ulaza
- a spoljna se izvršava linearan broj puta
- ullet su proporcionalne sa n^2

Analiza algoritama 17 / 37

• kubna funkcija

$$f(n) = n^3$$

- ređe se javlja od kvadratne, ali
- predstavlja jednu klasu polinomijalnih funkcija

$$f(n) = a_0 + a_1 n + a_2 n^2 + a_3 n^3 + \dots + a_d n^d$$

Analiza algoritama 18 / 37

• eksponencijalna funkcija

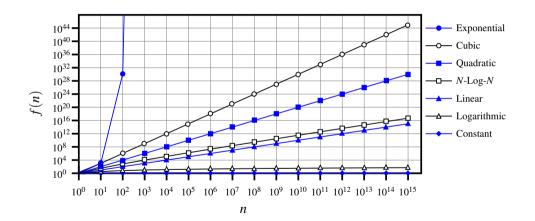
$$f(n) = b^n$$

- ullet b je baza
- ullet n je eksponent
- ullet često je b=2
- najsporija

Analiza algoritama



Analiza algoritama 20 / 37



Analiza algoritama 21 / 37

Primitivne operacije

- osnovne operacije koje izvršava algoritam
- prikazane u pseudokodu
- nezavisne od programskog jezika
- troše konstantnu količinu vremena
- na primer:
 - izračunavanje izraza
 - dodela vrednosti promenljivoj
 - pristup elementu niza preko indeksa
 - poziv funkcije
 - vraćanje rezultata

Analiza algoritama 22 / 37

Brojanje primitivnih operacija

• analizom pseudokoda možemo odrediti maksimalan broj primitivnih operacija koje izvršava algoritam kao funkciju veličine ulaza

Algoritam $arrayMax(A, n)$	br. operacija
$currentMax \leftarrow A[0]$	2
for $i \leftarrow 1$ to $n-1$ do	2n
if $A[i] > current Max$ then	2(n-1)
$currentMax \leftarrow A[i]$	2(n-1)
increment i	2(n-1)
${f return} \ current Max$	1
ukupno	8n-3

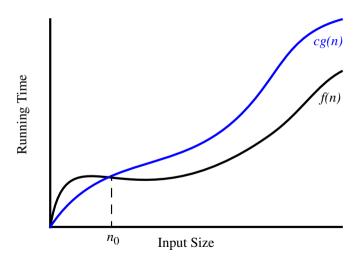
Analiza algoritama 23 / 3'

Procena vremena izvršavanja

- algoritam **arrayMax** izvršava 8n-3 primitivnih operacija u najgorem slučaju
- neka je
 - a: vreme izvršavanja **najbrže** primitivne operacije
 - b: vreme izvršavanja **najsporije** primitivne operacije
 - \bullet T(n) vreme u najgorem slučaju
- tada je
 - $a(8n-3) \le T(n) \le b(8n-3)$
 - ullet \Rightarrow T(n) je ograničena sa dve linearne funkcije!

Analiza algoritama 24 / 37

Primer ograničene funkcije



Analiza algoritama 25 / 37

Porast vremena izvršavanja

- izmena u hardverskom ili softverskom okruženju
 - ullet menja T(n) za konstantan faktor
 - ullet ali ne menja brzinu rasta T(n)
- ullet linearni porast vremena izvršavanja T(n) je suštinska osobina algoritma ${f arrayMax}$

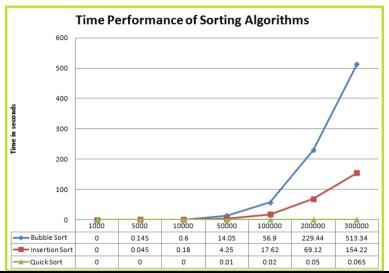
Analiza algoritama 26 / 37

Primer poređenja dva algoritma

- insertion sort je $n^2/4$
- merge sort je $2n \log n$
- sortiramo milion elemenata
 - insertion sort \sim 70 sati
 - merge sort ~ 40 sekundi
- na 100x bržoj mašini to bi bilo
 - insertion sort \sim 40 minuta
 - merge sort \sim 0.5 sekundi

Analiza algoritama 27 / 37

Primer poređenja tri algoritma



Analiza algoritama 28 / 37

Konstantni činioci

- porast vremena izvršavanja ne zavisi od
 - konstantnih činilaca
 - izraza nižeg reda
- na primer
 - $10^2n + 10^5$ je linearna funkcija
 - \bullet $10^5 n^2 + 10^8 n$ je kvadratna funkcija

Analiza algoritama 29 / 37

Veliko O notacija

- "Big-Oh"
- opisuje granično ponašanje funkcije kada argument raste

$$f(n) \le cg(n)$$
 za $n \ge n_0$

Analiza algoritama 30 / 37

Veliko O notacija

- primer: 2n+10 je O(n)
 - 2n + 10 < cn
 - $(c-2)n \ge 10$
 - $n \ge 10/(c-2)$
 - $\bullet \ \ {\rm izaberemo} \ c=3 \ {\rm i} \ n_0=10$

Analiza algoritama 31 / 37

Veliko O notacija

- primer: n^2 nije O(n)
 - $n^2 \le cn$
 - $n \leq c$
 - ullet ova nejednakost ne može biti zadovoljena jer je c konstanta

Analiza algoritama 32 / 37

Još primera

- 7n-2 je O(n)
 - ullet tražimo c>0 i $n_0\geq 1$ takve da $7n-2\leq cn$ za $n\geq n_0$
 - ovo je zadovoljeno za c=7 i $n_0=1$
- $3n^3 + 20n^2 + 5$ je $O(n^3)$
 - ullet tražimo c>0 i $n_0\geq 1$ takve da $3n^3+20n^2+5\leq cn^3$ za $n\geq n_0$
 - ullet ovo je zadovoljeno za c=4 i $n_0=21$
- $3\log n + 5$ je $O(\log n)$
 - tražimo c>0 i $n_0\geq 1$ takve da $3\log n+5\leq c\log n$ za $n\geq n_0$
 - ullet ovo je zadovoljeno za c=8 i $n_0=2$

Analiza algoritama 33 / 37

Veliko O i porast vremena

- veliko O definiše gornju granicu na rast funkcije
- ullet tvrdnja f(n) je O(g(n)) znači da f(n) ne raste brže od g(n)
- možemo da koristimo veliko O da rangiramo funkcije po brzini rasta

	f(n) je $O(g(n))$	g(n) je $O(f(n))$
g(n) raste brže	da	ne
f(n) raste brže	ne	da
jednako brzo rastu	da	da

Analiza algoritama 34 / 37

Asimptotska analiza algoritama

- asimptotska analiza algoritama određuje vreme izvršavanja u "veliko O" notaciji
- kako obaviti asimptotsku analizu
 - odredimo broj primitivnih operacija u najgorem slučaju kao funkciju veličine ulaza
 - izrazimo funkciju u "veliko O" notaciji
- primer:
 - ustanovimo da **arrayMax** izvršava najviše 8n-3 primitivnih operacija
 - ullet kažemo da je složenost **arrayMax** algoritma O(n)
- konstantne činioce i izraze nižeg stepena svakako ne iskazujemo na kraju, pa ih možemo zanemariti kada brojimo primitivne operacije

Analiza algoritama 35 / 37

Rođaci velikog O

- \bullet Ω : veliko Omega
 - f(n) je $\Omega(g(n))$ ako postoje c>0 i $n_0\geq 1$ takvi da $f(n)\geq cg(n)$ za $n\geq n_0$
- Θ: veliko Teta
 - f(n) je $\Theta(g(n))$ ako postoje $c_1>0$ $c_2>0$ i $n_0\geq 1$ takvi da $c_1g(n)\leq f(n)\leq c_2g(n)$ za $n\geq n_0$

Analiza algoritama 36 / 37

Rođaci velikog O

- veliko O
 - ullet f(n) je O(g(n)) ako je f(n) asimptotski manje ili jednako g(n)
- ullet veliko Ω
 - ullet f(n) je $\Omega(g(n))$ ako je f(n) asimptotski veće ili jednako g(n)
- veliko Θ
 - ullet f(n) je $\Theta(g(n))$ ako je f(n) asimptotski jednako g(n)

Analiza algoritama 37 / 37