Algoritmi sortiranja Slajdovi sa predavanja¹

© Goodrich, Tamassia, Goldwasser

Katedra za informatiku. Fakultet tehničkih nauka. Univerzitet u Novom Sadu

2022.

Algoritmi sortiranja

¹Po uzoru na materijale sa: https://github.com/mbranko/asp-slajdovi

Sortiranje

• sortiranje: izmena redosleda elemenata u kolekciji tako da budu poređani od najmanjeg ka najvećem

Implementacija u Pythonu

```
def bubble_sort(array):
    n = len(array)
    for i in range(n-1):
        for j in range(0, n-i-1):
            #ako je naredni element manji, zameni im mesta
        if array[j] > array[j + 1] :
            array[j], array[j + 1] = array[j + 1], array[j]
```

Red sa prioritetom i sortiranje

- možemo upotrebiti red sa prioritetom za sortiranje niza elemenata
 - dodamo elemente jedan po jedan putem add operacije
 - uklonimo elemente jedan po jedan putem remove_min operacije
- vreme izvršavanja zavisi od načina implementacije

```
PQ_sort(S, C)
```

```
Input: sekvenca S, komparator C
Output: rastuće sortirana S u
  skladu sa C
  P \leftarrow \mathsf{RSP} sa komparatorom C
  while \neg S.is_empty() do
     e \leftarrow S.remove first()
     P.\mathsf{add}(e,\emptyset)
  while \neg P.is empty() do
     e \leftarrow P.remove min().kev()
     S.\mathsf{add}_{\mathsf{last}}(e)
```

Selection sort

- selection sort je varijanta PQ-sorta gde je RSP implementiran pomoću nesortirane liste
- vreme izvršavanja selection sorta:
 - dodavanje n elemenata u RSP traje O(n)
 - ullet uklanjanje n elemenata u sortiranom redosledu traje

$$1 + 2 + \dots + n$$

ullet selection sort radi u $O(n^2)$ vremenu

Selection sort: primer

	sekvenca S	$\operatorname{red} P$
ulaz:	(7,4,8,2,5,3,9)	()
faza 1		
(a)	(4, 8, 2, 5, 3, 9)	(7)
(b)	(8, 2, 5, 3, 9)	(7,4)
(g)	()	(7,4,8,2,5,3,9)
faza 2		
(a)	(2)	(7, 4, 8, 5, 3, 9)
(b)	(2,3)	(7, 4, 8, 5, 9)
(c)	(2, 3, 4)	(7, 8, 5, 9)
(d)	(2, 3, 4, 5)	(7, 8, 9)
(e)	(2, 3, 4, 5, 7)	(8,9)
(f)	(2, 3, 4, 5, 7, 8)	(9)
(g)	(2, 3, 4, 5, 7, 8, 9)	()

Implementacija u Pythonu

```
from pqueue import UnsortedPriorityQueue
def pq_sort(A):
  .....
 Funkcija sortira listu koristeći dodatni prioritetni red
 Argument:
  - `A`: lista koja se sortira
 size = len(A)
 pg = UnsortedPrioritvQueue()
  # svi elementi liste prebacuju se u prioritetni red
 for i in range(size):
    element = A.pop()
   pq.add(element, element)
  # vraćanje elementa iz prioritetnog reda u listu
 for i in range(size):
    (k, v) = pq.remove min()
    A.append(v)
```

Insertion sort

- insertion sort je varijanta PQ-sorta gde je RSP implementiran pomoću **sortirane** liste
- vreme izvršavanja insertion sorta:
 - ullet dodavanje n elemenata u RSP traje

$$1 + 2 + \dots + n$$

- uklanjanje n elemenata traje O(n)
- insertion sort radi u $O(n^2)$ vremenu

Insertion sort: primer

	sekvenca S	$\operatorname{red} P$
ulaz:	(7,4,8,2,5,3,9)	()
faza 1		
(a)	(4, 8, 2, 5, 3, 9)	(7)
(b)	(8, 2, 5, 3, 9)	(4,7)
(c)	(2, 5, 3, 9)	(4, 7, 8)
(d)	(5, 3, 9)	(2, 4, 7, 8)
(e)	(3,9)	(2,4,5,7,8)
(f)	(9)	(2, 3, 4, 5, 7, 8)
(g)	()	(2, 3, 4, 5, 7, 8, 9)
faza 2		
(a)	(2)	(3, 4, 5, 7, 8, 9)
(b)	(2, 3)	(4, 5, 7, 8, 9)
•••	•••	
(g)	(2, 3, 4, 5, 7, 8, 9)	()

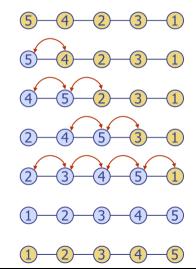
Implementacija u Pythonu

```
from pqueue import SortedPriorityQueue
def pq_sort(A):
  .....
 Funkcija sortira listu koristeći dodatni prioritetni red
 Argument:
  - `A`: lista koja se sortira
 size = len(A)
 pg = SortedPrioritvQueue()
  # svi elementi liste prebacuju se u prioritetni red
 for i in range(size):
    element = A.pop()
   pq.add(element, element)
  # vraćanje elementa iz prioritetnog reda u listu
 for i in range(size):
    (k, v) = pq.remove min()
    A.append(v)
```

Algoritmi sortiranja

Sortiranje unutar iste strukture podataka (in-place)

- umesto korišćenja 2 strukture možemo implementirati selection i insertion sort u okviru jedne strukture
- deo ulaznog niza će poslužiti kao RSP
- za insertion sort
 - držimo sortiran početak niza
 - elemente menjamo pomoću swap operacije



Implementacija u Pythonu

```
def selection_sort(array):
  for i in range(len(array)):
    # Nađi najmanji element u preostalom
    # delu nesortiranog niza
    min i = i
    for j in range(i+1, len(array)):
      if array[min i] > array[j]:
        min i = j
    # Zameni pronađeni minimalni element sa
    # prvim elementom u trenutnoj iteraciji
    array[i], array[min i] = array[min i], array[i]
```

Implementacija u Pythonu

```
def insertion_sort(array):
 n = len(array)
 for i in range(1, n):
    curr = array[i]
    # Pomeraj elemente array[0..i-1], koji su veći
    # od trenutnog na poziciju za jedan veću
    # od njihove trenutne
    i = i - 1
    while j >=0 and curr < array[j] :
      array[j+1] = array[j]
      i -= 1
    array[j+1] = curr
```

Merge sort

- merge sort je primer divide-and-conquer šablona
 - ullet divide: podeli S na dva disjunktna podskupa S_1 i S_2
 - ullet recur: reši potproblem za S_1 i S_2
 - ullet conquer: kombinuj rešenja za S_1 i S_2 u rešenje za S
- bazni slučaj za rekurziju je skup veličine 0 ili 1
- ullet merge sort je $O(n \log n)$

Algoritmi sortiranja

Merge sort algoritam

- ullet sortira sekvencu S dužine n u tri koraka
- 1 divide: podeli S na S_1 i S_2 , svaki dužine n/2
- ${f 2}$ recur: rekurzivno sortiraj S_1 i S_2
- 3 conquer: spoj sortirane S_1 i S_2 u sortiranu sekvencu

mergeSort(S)

```
Input: sekvenca S sa n elemenata Output: sortirana sekvenca S if \operatorname{len}(S) > 1 then (S_1, S_2) \leftarrow \operatorname{partition}(S, n/2) mergeSort(S_1) mergeSort(S_2) S \leftarrow \operatorname{merge}(S_1, S_2)
```

Spajanje sortiranih sekvenci

```
merge(A, B)
Input: sekvenca A i B sa n/2 elemenata svaka
Output: sortirana sekvenca A \cup B
  S \leftarrow \mathsf{prazna} \ \mathsf{sekvenca}
  while \neg A.isEmpty() \land \neg B.isEmpty() do
    if A. first().element() < B. first().element() then
       S.addLast(A.remove(A.first()))
     else
       S.addLast(B.remove(B.first()))
  while \neg A.isEmptu() do
     S.addLast(A.remove(A.first()))
  while \neg B.isEmpty() do
     S.addLast(B.remove(B.first()))
```

Merge sort pomoću reda u Pythonu

```
def merge(S1, S2, S):
  while not S1.is empty() and not S2.is empty():
    if S1.first() < S2.first():
      S.enqueue(S1.dequeue())
    else:
      S.enqueue(S2.dequeue())
  while not S1.is_empty():
                               # dodaj preostale elemente S1 u S
    S.enqueue (S1.dequeue ())
  while not S2.is_empty():
                               # dodaj preostale elemente S2 u S
    S.enqueue(S2.dequeue())
```

Merge sort pomoću reda u Pythonu

```
def merge sort(S):
 n = len(S)
 if n < 2:
   return # lista je već sortirana
 # podeli
 S1 = Queue()
 S2 = Queue()
 while len(S1) < n // 2: # doda; prvu polovinu elemenata u S1
    S1.enqueue(S.dequeue())
 while not S.is empty(): # dodaj ostatak elemenata u S2
    S2.enqueue(S.dequeue())
  # vladai
 merge sort(S1) # sortiraj prvu polovinu
 merge sort(S2)
                      # sortiraj drugu polovinu
 merge(S1, S2, S)
                      # spoji sortirane polovine u S
```

Spajanje sortiranih sekvenci

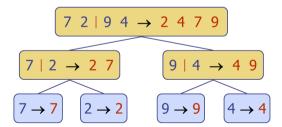
```
def merge(L, R):
 n = len(I_{\cdot})
 m = len(R)
  # indeksi listi L i R. respektivno
  i = 0
 i = 0
  # izlazna lista
  sorted = []
  # dokle qod u obe liste ima neispitanih elemenata, proveravaj tekuće
  while i < n and j < m:
    if L[i] < R[i]:
      # element `leve` liste je manji, dodaj u sortiranu i pomeri indeks
      sorted.append(L[i])
      i += 1
    else:
      # element `desne` liste je manji, dodaj u sortiranu i pomeri indeks
      sorted.append(R[j])
      j += 1
  # u jednoj od listi je ostalo elemenata, proveri koja je lista i kopiraj
  # preostale elemente u rezultujuću listu
 if i < n:
    sorted.extend(L[i:])
  else:
    sorted.extend(R[j:])
  return sorted
```

Merge sort u Pythonu

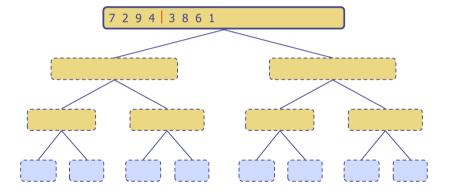
```
def merge_sort(array):
  .....
  Merge sort algoritam
  Argument:
  - `array`: lista za sortiranje
  11 11 11
  # bazni slučaj (lista od jednog elementa)
  n = len(array)
  if n == 1:
    return array
  # prepolovi listu i sortiraj polovine
  mid = n//2
  L = merge_sort(array[:mid])
  R = merge sort(array[mid:])
  # spoji liste i vrati rezultat spajanja
  return merge(L, R)
```

Stablo sortiranja

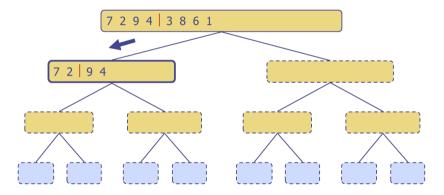
- izvršavanje merge sorta može se prikazati binarnim stablom
- čvor stabla predstavlja jedan rekurzivni poziv i čuva
 - nesortiranu sekvencu pre podele
 - sortiranu sekvencu nakon završetka
- koren je početni poziv funkcije
- listovi su pozivi sa podsekvence dužine 0 ili 1



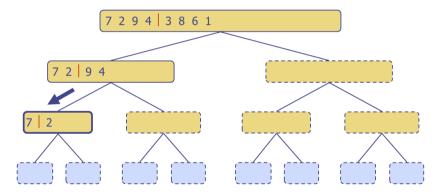
podela



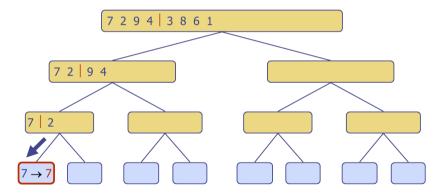
• rekurzija, podela



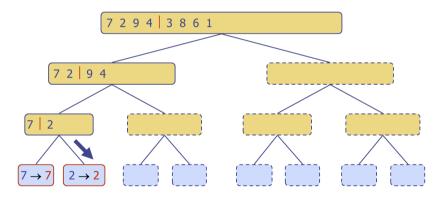
• rekurzija, podela



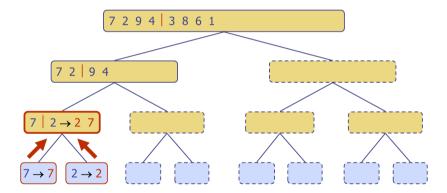
• rekurzija, bazni slučaj



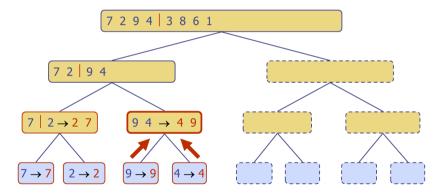
• rekurzija, bazni slučaj



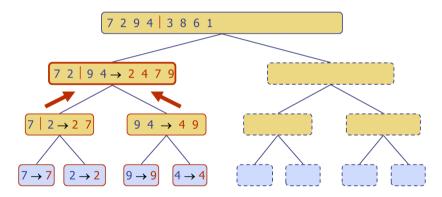
spajanje



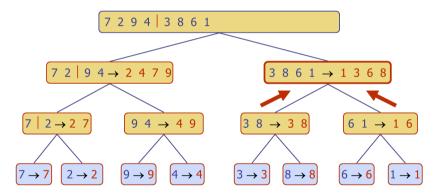
• rekurzija, ..., bazni slučaj, spajanje



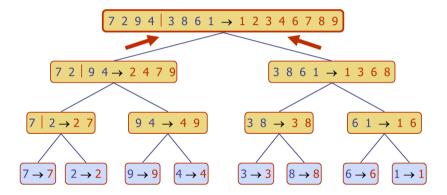
spajanje



• rekurzija, ..., spajanje, spajanje

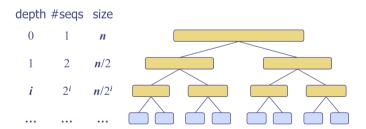


spajanje



Merge sort: performanse

- visina h stabla za merge sort je $O(\log n)$
 - delimo sekvencu na pola za svaku rekurziju
- ukupan broj operacija na nivou i je O(n)
 - delimo i spajamo 2^i sekvenci dužine $n/2^i$
 - ullet pravimo 2^{i+1} rekurzivnih poziva
- ukupno vreme izvršavanja je $O(n \log n)$



Algoritmi za sortiranje (za sada)

algoritam	vreme	napomene
selection		⊳ spor
	$O(n^2)$	⊳ in-place
		hd za male sekvence (< 1 K)
insertion		⊳ spor
	$O(n^2)$	⊳ in-place
		hd za male sekvence (< 1 K)
merge		⊳ brz
	$O(n \log n)$	⊳ sekvencijalan
		hd > za ogromne sekvence (> 1 M)

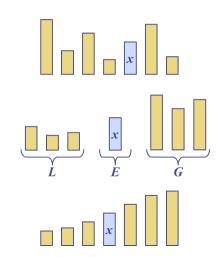
Merge sort: nerekurzivna varijanta $_1$

Merge sort: nerekurzivna varijanta $_2$

```
def merge(src, result, start, inc):
  """Merge src[start:start+inc] and src[start+inc:start+2*inc]."""
 end1 = start+inc
                                    # boundary for run 1
 end2 = min(start+2*inc, len(src)) # boundary for run 2
 x, y, z = start, start+inc, start # index into run 1, run 2, result
 while x < end1 and y < end2:
   if src[x] < src[y]:</pre>
     result[z] = src[x]
     x += 1
   else.
     result[z] = src[y]
      v += 1
   z += 1
                                      # increment z to reflect new result
 if x < end1:
   result[z:end2] = src[x:end1]
                                      # copy remainder of run 1 to output
 elif y < end2:</pre>
   result[z:end2] = src[v:end2]
                                      # copy remainder of run 2 to output
```

Quick sort

- quick sort je randomized podeli-pa-vladaj algoritam
- 1 divide: izaberi slučajan element x (pivot) i podeli S na
 - L: elementi manji od x
 - \bullet E: elementi jednaki x
 - ullet G: elementi veći od x
- $\mathbf{2}$ recur: sortiraj L i G
- 3 conquer: spoj sortirane L, E i G



Particija ulaza

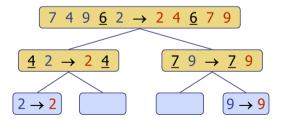
```
partition(S, p)
Input: sekvenca S i pozicija pivota p
Output: sekvence L, E, G
  L, E, G \leftarrow \text{prazne sekvence}
  x \leftarrow S.\mathsf{remove}(p)
  while \neg S.isEmpty() do
     y \leftarrow S.\mathsf{remove}(S.\mathsf{first}())
     if y < x then
        L.\mathsf{addLast}(y)
     else if y = x then
        E.\mathsf{addLast}(y)
     else
        G.addLast(y)
  return L, E, G
```

particija je O(n)

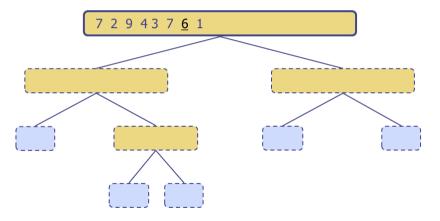
Algoritmi sortirania 28 / 45

Stablo sortiranja

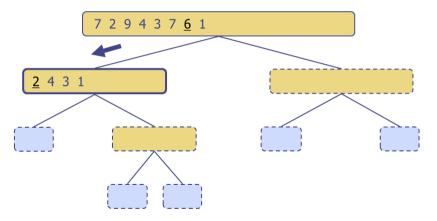
- izvršavanje quick sorta može se prikazati binarnim stablom
- čvor stabla predstavlja jedan rekurzivni poziv i čuva
 - nesortiranu sekvencu pre podele oko pivota
 - sortiranu sekvencu nakon završetka
- koren je početni poziv funkcije
- listovi su pozivi sa podsekvence dužine 0 ili 1



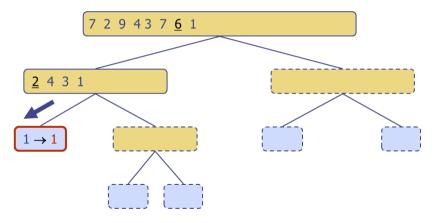
izbor pivota



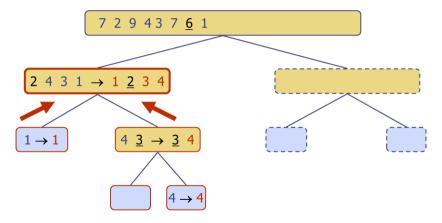
• particija, rekurzija, izbor pivota



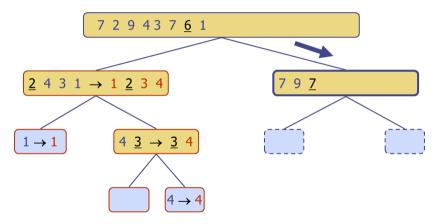
• particija, rekurzija, bazni slučaj



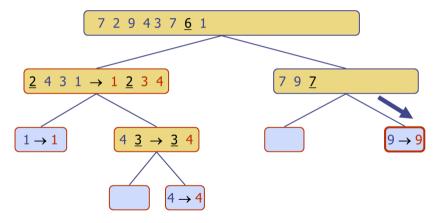
• rekurzija, ..., bazni slučaj, spajanje



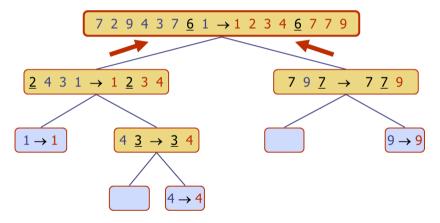
• rekurzija, izbor pivota



• particija, ..., rekurzija, bazni slučaj



• spajanje, spajanje

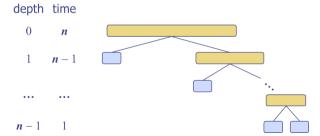


Performanse u najgorem slučaju

- najgori slučaj: kada je pivot najveći ili najmanji element
- ullet jedan od L ili G ima dužinu 0 a drugi dužinu n-1
- vreme izvršavanja je tada proporcionalno sumi

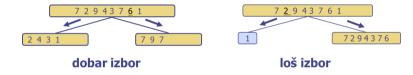
$$n + (n-1) + \dots + 2 + 1$$

• \Rightarrow najgori slučaj je $O(n^2)$



Očekivane performanse

- ullet posmatrajmo rekurzivni poziv za sekvencu dužine s
 - ullet dobar izbor: dužine L i G su obe manje od $s\cdot 3/4$
 - ullet loš izbor: L ili G ima dužinu veću od $s\cdot 3/4$

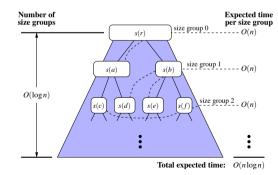


- slučajan izbor pivota je dobar sa verovatnoćom 1/2
 - 1/2 mogućih pivota su dobar izbor



Očekivane performanse

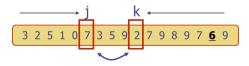
- ullet iz verovatnoće: očekivani broj bacanja novčića da bismo dobili k glava je 2k
- za čvor dubine i očekujemo
 - i/2 predaka su dobri izbori
 - veličina ulazne sekvence za tekući poziv je najviše $n \cdot (3/4)^{i/2}$
 - za čvor dubine 2 log_{4/3} n
 očekivana veličina ulaza je 1
 - očekivana visina stabla je $O(\log n)$
 - broj operacija za čvorove iste dubine je O(n)
 - ullet \Rightarrow ukupno očekivano vreme quick sorta je $O(n \log n)$



In-place particija

ullet koristimo indekse j i k da podelimo S na dva dela: L i $E \cup G$

- ponavljaj dok se j i k ne mimoiđu (k < j)
 - pomeraj j u desno dok ne naiđemo na element $\geq x$
 - ullet pomeraj k u levo dok ne naiđemo na element < x
 - ullet zameni elemente na pozicijama j i k



Algoritmi za sortiranje (za sada)

algoritam	vreme	napomene
selection	$O(n^2)$	⊳ in-place
		⊳ spor (dobar za male ulaze)
insertion	$O(n^2)$	⊳ in-place
		⊳ spor (dobar za male ulaze)
merge	$O(n \log n)$	⊳ sekvencijalan
		⊳ brz (dobar za ogromne ulaze)
quick	$O(n \log n)$	⊳ in-place, randomized
	očekivano	⊳ najbrži (dobar za velike ulaze)

Bucket sort

- S je sekvenca n parova (ključ, element) sa ključevima u opsegu [0, N-1]
- ullet bucket sort koristi ključeve kao indekse u pomoćnom nizu sekvenci (kanti) B
 - \bullet faza 1: isprazni S premeštanjem svakog (k,o) u svoju kantu B[k]
 - ullet faza 2: za $i=0,\ldots,N-1$ premesti elemente kante B[i] na kraj S
- analiza:
 - faza 1 je O(n)
 - faza 2 je O(n+N)

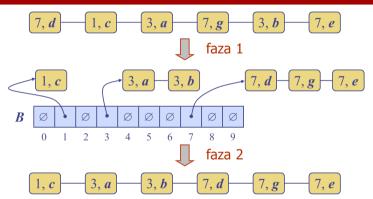


• \Rightarrow bucket sort je O(n+N)

Bucket sort

```
bucketSort(S)
Input: sekvenca S sa int ključevima u opsegu [0, N-1]
Output: sortirana S
   B \leftarrow \mathsf{niz} \; \mathsf{od} \; N \; \mathsf{praznih} \; \mathsf{sekvenci}
   for all e in S do
      k \leftarrow e.\text{key()}
      S.\mathsf{remove}(e)
      B[k].addLast(e)
   for i \leftarrow 0 to N-1 do
      for all e in B[i] do
         B[i].remove(e)
         S.\mathsf{addLast}(e)
```

Primer: opseg ključeva [0,9]





Osobine bucket sorta

- tip ključa: ključevi su isključivo integeri
- stabilno sortiranje: čuva se poredak među elementima sa istom vrednošću ključa
- proširenja
 - ullet ključevi u opsegu [a,b]: element sa ključem k se smešta u B[k-a]
 - ullet string ključevi iz konačnog skupa D mogućih vrednosti sortiramo stringove, pa njihove indekse koristimo kao ključeve

Leksikografski poredak

- d-torka je sekvenca od d ključeva (k_1, \dots, k_d)
- ključ k_i je *i*-ta dimenzija torke
- primer:
 - Dekartove koordinate 3D tačke su 3-torke
- leksikografski poredak dve *d*-torke se definiše rekurzivno:

$$(x_1,\dots,x_d)<(y_1,\dots,y_d)$$

$$\Leftrightarrow$$

$$x_1< y_1\vee x_1=y_1\wedge (x_2,\dots,x_d)<(y_2,\dots,y_d)$$

• torke se porede po prvoj dimenziji, pa onda po drugoj, itd.

Leksikografsko sortiranje

- ullet neka je C_i komparator koji poredi dve torke po njhovoj i-toj dimenziji
- ullet neka je stableSort(S,C) algoritam koji koristi komparator C
- lexicographic sort sortira sekvencu *d*-torki u leksikografskom redosledu izvršavajući *d* puta algoritam stableSort, jednom za svaku dimenziju
- \bullet lexicographic sort je O(dT(n)) gde je T(n) vreme stableSort-a

lexicographicSort(S)

```
\label{eq:local_stable_series} \begin{split} \textbf{Input:} & \text{ sekvenca } S \text{ sa } d\text{-torkama} \\ \textbf{Output:} & \text{ sortirana } S \\ & \textbf{for } i \leftarrow d \textbf{ to } 1 \textbf{ do} \\ & \text{ stableSort}(S, C_i) \end{split}
```

Leksikografsko sortiranje: primer

- (7, 4, 6) (5, 1, 5) (2, 4, 6) (2, 1, 4) (3, 2, 4)
- (2, 1, 4) (3, 2, 4) (5, 1, 5) (7, 4, 6) (2, 4, 6)
- (2, 1, 4) (5, 1, 5) (3, 2, 4) (7, 4, 6) (2, 4, 6)
- (2, 1, 4) (2, 4, 6) (3, 2, 4) (5, 1, 5) (7, 4, 6)

Radix sort

- radix sort je specijalizacija leksikografskog sortiranja koje koristi bucket sort kao stabilni sort algoritam za svaku dimenziju
- radix sort je primenljiv na torke gde su ključevi u svakoj dimenziji integeri iz [0,N-1]
- ullet radix sort je $O(d \cdot (n+N))$

```
radixSort(S, N)
```

```
\begin{array}{l} \textbf{Input:} \  \, \mathsf{sekvenca} \,\, S \,\, \mathsf{sa} \,\, d\text{-torkama} \\ \textbf{Output:} \  \, \mathsf{sortirana} \,\, S \\ \textbf{for} \,\, i \leftarrow d \,\, \textbf{to} \,\, 1 \,\, \textbf{do} \\ \textbf{bucketSort}(S,N) \end{array}
```

Radix sort za binarne brojeve

posmatramo sekvencu od n b-bitnih integera

$$x = x_{b-1} \dots x_1 x_0$$

- ullet ove elemente tretiramo kao b-torku sa integerima u opsegu [0,1]
- primenimo radix sort za N=2
- ova varijanta radix sorta je O(bn)
- ⇒ možemo sortirati niz 32-bitnih integera u linearnom vremenu!

Primer

sortiramo sekvencu 4-bitnih integera

