

Reglamento Oficial - Liga Age of Araganes

1. Generalidades

- Versión del juego: Se debe usar la misma versión oficial de Age of Empires para todos los participantes.
- Formato: Partidas JFA , según se acuerde antes del inicio de la jornada.
- No se admiten alianzas de más de 3 jugadores.

2. Reglas de Juego

2.1 Restricciones de Civilización:

- Prohibido elegir Portugal cuando se juegue en el Mapa del Mundo.
- Se prohíbe repetir civilización en partidas consecutivas si se gana con ella.
- No se puede elegir la misma civilización que un compañero en partidas por equipos, salvo que se sortee previamente.

2.2 Reglas de Mapa y Juego:

- Mapa aleatorio predeterminado salvo acuerdo previo.
- Si un jugador cae antes del minuto 15 (como ya sucedió con Gato Alado y Kylecher), la partida puede reiniciarse sin penalización.
- Prohibido el uso de muros de piedra antes de la Edad de los Castillos.

2.3 Comportamiento y Fair Play:

- Prohibido el wall abuse.
- No se permite pausar el juego sin aviso previo de mínimo 3 minutos. Las pausas deben durar máximo 5 minutos.
- Prohibido el uso de bugs conocidos, exploits o scripts automáticos.

Reglamento Oficial - Liga Age of Araganes

3. Sistema de Puntos

- Victoria: 3 puntos.
- Segundo lugar: 1 punto
- Empate técnico: 1 punto.
- Derrota: 0 puntos.
- Incomparecencia: Pérdida automática y advertencia.

4. Sanciones

- 1ª infracción: Advertencia. Sancion monetaria de 500 pesos (5 €)
- 2ª infracción: Pérdida automática de la partida. Sancion monetaria de 1000 pesos (1\$)
- 3ª infracción: Suspensión por 1 jornada. Sancion monetaria de 2000 pesos(2\$)

5. Disputas


- Las disputas se resolverán por votación del grupo (sin contar los implicados).
- Las partidas pueden grabarse como prueba.

6. Reglas Estratégicas

- No torreos antes del minuto 15.
- No se permite laming extremo antes del minuto 10.
- Solo una maravilla por equipo en partidas de victoria por maravilla.

7. Restricciones por Mapa

- En mapas de islas, nieve o desierto, se prohíbe el uso de la civilización de Portugal.



Reglamento Oficial - Liga Age of Araganes

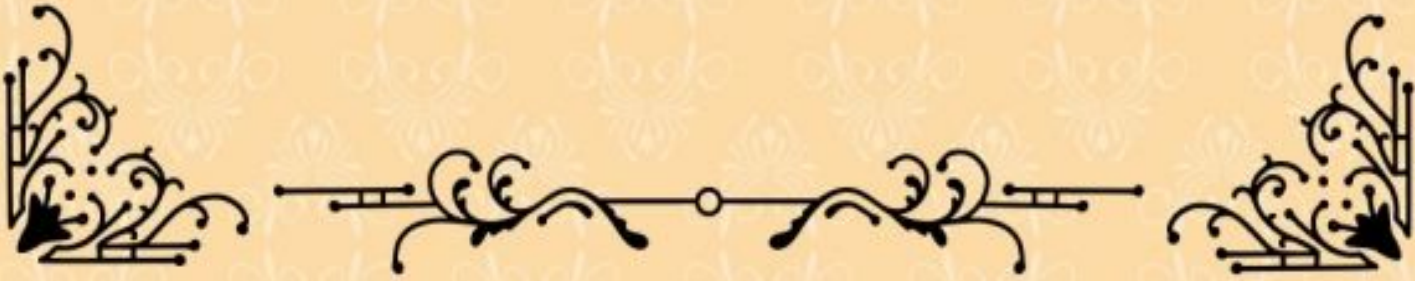
8. Límites de Unidades y Tácticas

- Máximo 3 trabuquetes por jugador.
- Máximo 10 monjes con reliquias en mapas pequeños.

9. Mecánicas Opcionales (Recomendaciones)

- Avanzar de Edad solo con más de 40 aldeanos.
- No atacar antes del minuto 20.
- Solo se puede ganar construyendo una maravilla y defendiéndola.

10. Reglas de Desconexión

- Si un jugador se desconecta, se le dará un tiempo máximo de 10 minutos para reconectarse.
 - Si no se reconecta, la partida continuará sin él y se considerará una derrota para ese jugador.
- 

Reglamento Oficial - Liga Age of Araganes

11. Glosario de Términos

- FFA: Free For All, todos contra todos.
- Wall abuse: Uso excesivo de muros para bloquear el avance del enemigo.
- Torreos: Construcción de torres defensivas en exceso dentro de territorio enemigo.
- Laming: Ataque temprano a aldeanos enemigos para retrasar su economía.
- Drakkar: Barco vikingo especializado en combate naval.
- Trabuquete: Unidad de asedio que lanza proyectiles pesados. (Se construyen en todos los castillos, a excepción de los de las civilizaciones que no lo permiten)
- Monje: Unidad religiosa que puede convertir unidades enemigas y recoger reliquias.
- Empate técnico: cuando dos jugadores llegan a un acuerdo de cerrar la partida, ya sea por tiempo o por falta de recursos.

Version documento

1.0.4

Fecha de creación

30-05-2025

Contacto

Para más información, contactar a la cupula organizadora del torneo.