

Konspekt projektu zespołowego

Adrian Stokwisz (273390)

1. Cel projektu

Aplikacja webowa typu „Akinator” (odgadywanie postaci/osoby, którą gracz ma na myśli);
możliwość dodawania postaci i pytań

2. Zakres projektu

- Responsywna aplikacja webowa z główną funkcjonalnością projektu
- Baza danych zawierająca postacie/osoby i cechy klasyfikacyjne
- Program dobierający pytania i dokonujący wyboru postaci na podstawie algorytmu (drzewo decyzyjne, machine learning...)
- Serwisy API służące do komunikacji między bazą, aplikacją webową i programem decyzyjnym

3. Wykorzystane technologie

- JavaScript
- HTML
- Python
- Docker
- PostgreSQL