Nom: Classe:

Activité 3.5 - Principe des actions réciproques

Comp.	Items	D	\mathbf{C}	В	A
ANA/RAI	Analyser les forces qui s'exercent sur un système.				
REA	Schématiser une situation.				
COM	Travailler en groupe.				

Objectifs:

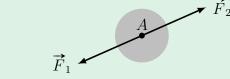
- Analyser et schématiser un système en mouvement
- Utiliser le principe d'inertie
- Comprendre le principe des actions réciproques

Document 1 - Forces qui se compensent

On dit que les forces exercées sur un système se compensent, si leur somme vectorielle est nulle (égale à $\overrightarrow{0}$ le vecteur de norme nulle).

La somme de deux vecteurs est nulle s'ils ont

- même point d'application,
- même direction.
- même norme ou valeur,
- mais des sens opposés.



 $\vec{F}_1 + \vec{F}_2 = \vec{0}$, les forces exercée sur le système A se compensent.

Document 2 – Ballon lancé depuis un skateboard







Pendant le lancer



Après le lancer

→ Quelle est la force qui met en mouvement la personne sur le skateboard?

- 1 Étudier le mouvement du système A « personne sur le skateboard », avant, pendant et après le lancer du ballon. Faire de même pour système B « ballon » avant, pendant et après le lancer.
- 2 Décrire les propriétés de la force qui met en mouvement le système A « personne sur le skateboard » (sens, direction, valeur, point d'application).
- 3 Vous détaillerez soigneusement les étapes de vos raisonnements par écrits sur un compte-rendu complet, compréhensible par un-e élève qui n'aurait pas vu la vidéo. Le compte-rendu devra comporter un schéma des trois moments, avec les forces qui s'exercent sur les systèmes A et B (avant, pendant et après le lancer du ballon).