TP 9.1 – Les sons et leur propagation

Objectifs de la séance :

- > Découvrir les caractéristique d'un signal sonore
- Mesurer la vitesse du son dans l'air

Document 1 - Signal sonore

Un son est la mise en vibration des entités chimiques d'un milieu matériel, comme l'air ambiant ou de l'eau.

Un **signal sonore** est une **onde** de pression : c'est une perturbation qui se propage sans transport de matière.

Dans ce milieu matériel, il n'y a pas de déplacement de matière et la vitesse de propagation du son dépend de ce milieu.

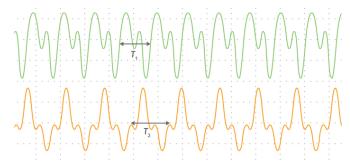
Période T de vibration

Hautparleur

Détente des molécules d'air

Compression des molécules d'air

Document 2 - Caractéristique d'un signal sonore



Un signal sonore, ou un son, est caractérisé par son **intensité sonore** et sa **fréquence**.

La fréquence f est exprimée en hertz noté Hz, c'est l'inverse de la période de vibration T

 $f = \frac{1}{T}$

Document 3 - Son et oreille

Un son est dit **audible** s'il peut être perçu par une oreille. Un son est audible si :

- son niveau d'intensité sonore, mesuré en décibel noté dB, est suffisant.
- sa fréquence se trouve dans le domaine de sensibilité de l'oreille.

 $\dots < f_{\text{audible}} < \dots$

Document 4 - Capteurs et smartphone

On va chercher à mesurer la vitesse du son dans l'air. Pour ça on va utiliser l'application FizziQ, téléchargeable ici :

Cette application permet d'utiliser les **capteurs** présent sur un smartphone pour réaliser des expériences de physique.

Un **capteur** est un dispositif qui permet de transformer une grandeur physique mesurable en une grandeur exploitable.





1 - Citer des exemples de capteurs avec les grandeurs mesurées et exploitées.
➢▲ Télécharger l'application FizziQ.
Document 5 – Chronométrer un son avec FizziQ Pour mesurer le temps que met un son pour parcourir une certaine distance, on peut aller dans outils → chronomètre sonore sur l'application FizziQ. On peut alors déclencher et arrêter un chronomètre avec un son.
2 — En utilisant deux smartphone et la fonction chronomètre sonore de FizziQ, développer un protocole pour mesurer la vitesse du son dans l'air.
In the surface of th