Seconde

Activité 3.4 - Principe des actions réciproques

Compétences	Items	D	\mathbf{C}	В	A
ANA/RAI	Analyser les forces qui s'exercent sur un système.				
REA	Schématiser une situation.				
COM	Travailler en groupe.				

Objectifs de la séance :

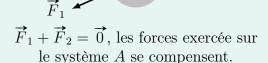
- > Analyser et schématiser un système en mouvement
- > Utiliser le principe d'inertie
- > Comprendre le principe des actions réciproques

Document 1 - Forces qui se compensent

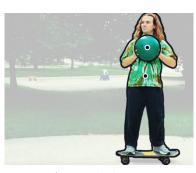
On dit que les forces exercées sur un système se compensent, si leur somme vectorielle est nulle (égale à $\overrightarrow{0}$ le vecteur de norme nulle).

La somme de deux vecteurs est nulle s'ils ont

- même point d'application,
- même direction,
- même norme,
- mais des sens opposés.



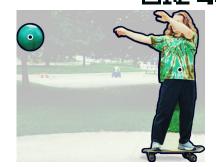
Document 2 - Ballon lancé depuis un skateboard



Avant le lancer



Pendant le lancer



Après le lancer

→ Quelle est la force qui met en mouvement la personne sur le skateboard?

- 1 Étudier le mouvement du système A « personne sur le skateboard » et du système B « ballon » avant, pendant et après le lancer du ballon.
 - 2 Décrire les propriétés de la force qui met en mouvement le système A.
- ▶ Vous Détaillerez soigneusement les étapes de vos raisonnements par écrits sur un compte-rendu complet, compréhensible par un-e élève qui n'aurait pas vu la vidéo.