





Titlu proiect: Azi Student, Mâine Antreprenor!

Acronim proiect: ASMA

Cod proiect: POCU/379/6/21/123894

Beneficiar: Universitatea Babeș-Bolyai din Cluj-Napoca

Proiect cofinanțat din FSE prin Programul Operațional Capital Uman 2014-2020

Medii de proiectare și programare

Proiect semestrial facultativ 2023







Dezvoltați un prototip pentru o aplicație soft cu **impact social**.



Națiunile Unite













































Pot fi considerate teme de impact social!

- 1. United Nations Sustainable Development Goals, https://sdgs.un.org/goals
- 2. Departamentul pentru Dezvoltare Durabilă, http://dezvoltaredurabila.gov.ro/web/obiective/





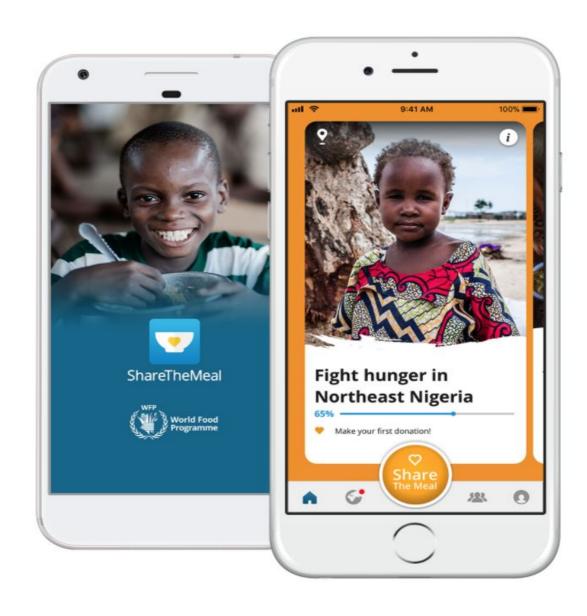


1. Share The Meal

- Aplicaţie pentru smartphone care permite utilizatorilor să-şi "împartă masa" cu persoane aflate în situaţii dificile – cu un simplu click.
- Iniţiativă WFP
- WFP- Premiul Nobel pentru pace 2020

https://sha









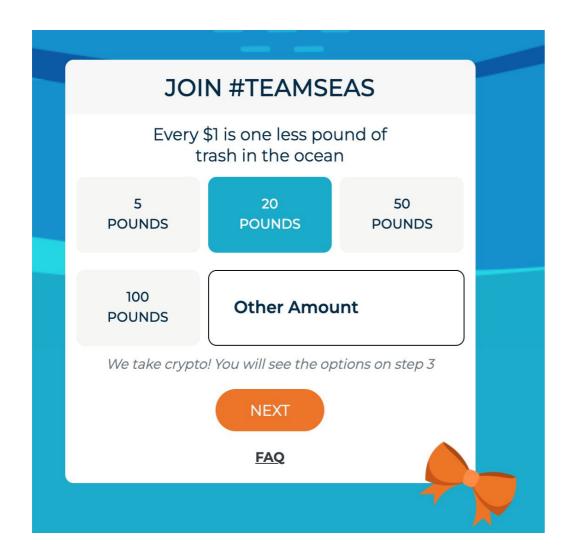


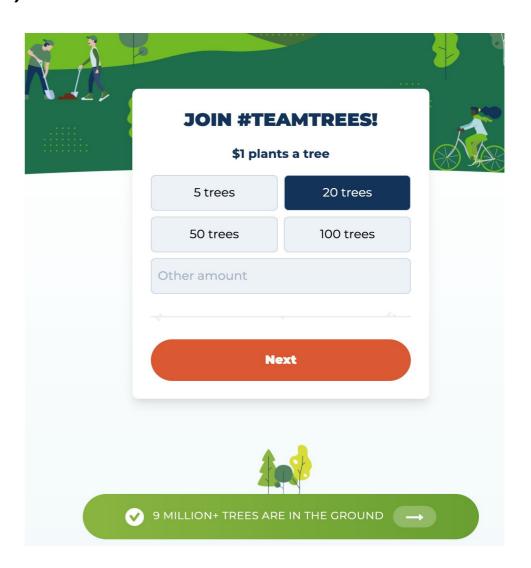




2. TeamSeas & TeamTrees

 Campanii globale de strângere de fonduri pentru a îndepărta plasticul și gunoiul din ocean, râuri și plaje (TeamSeas), respectiv pentru a planta copaci (TeamTrees).





https://teamtrees.org/

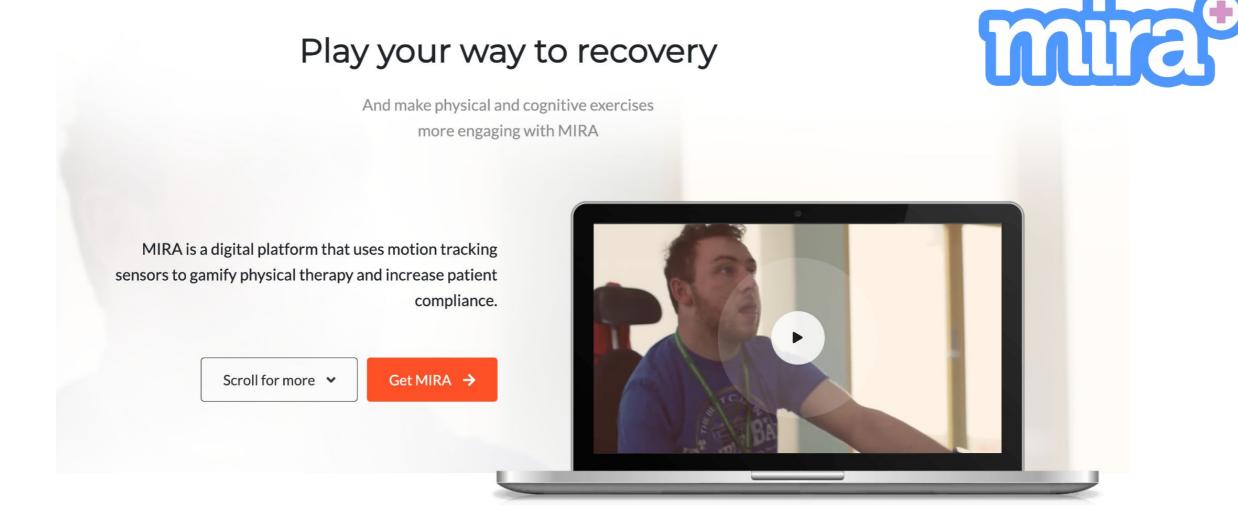






3. MIRA Rehab

MIRA (Medical Interactive Recovery Assistant) - aplicație care permite persoanelor care suferă de handicap temporar să se recupereze interactiv într-un ritm mai rapid, folosind Kinect.



https://www.mirarehab.com/

3. MIRA Rehab







- Ideea studenților Alina Călin, Andrei Cantea, Andrei Dascălu, Cosmin Mihaiu -Facultatea de Matematică și Informatică, UBB.
- Concursul Imagine Cup, secțiunea Software Design, 2010 și 2011
- Primele 6 locuri, Etapa internațională, New York, 2011
- Desemnată "Cel mai bun startup cu impact social" la competiția Global
 Startup Awards, Kuala Lumpur, Malaezia, 2016



Compania clujeana Mira Rehab, desemnată cel mai bun startup cu impact social din lume la Global Startup Awards, https://www.eu-startups.com/2015/11/mira-rehab-a-social-impact-startup-that-gamifies-rehabilitation/
 MIRA Rehab: A social impact startup that gamifies rehabilitation







Cerințe



3-4 membri /echipă

^{*} Designed by Freepik www.freepik.com







Cerințe

Un **instrument** pentru **gestiunea proiectelor** soft

Un **instrument** pentru **controlul versiunilor** și colaborare



designed by ' freepik

Un **instrument** pentru **construire automată**

Un **instrument** pentru **jurnalizare**

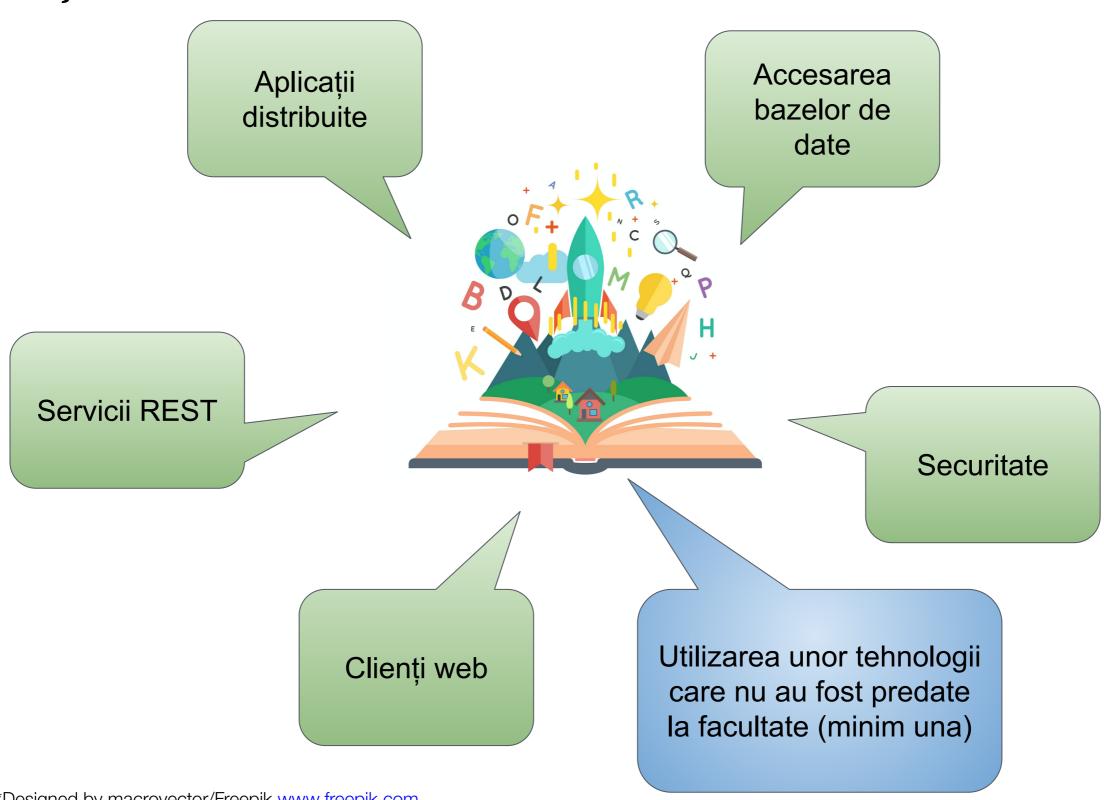
Obligatoriu







Cerințe



^{*}Designed by macrovector/Freepik www.freepik.com







Utilizarea instrumentelor

Arhitectura aplicației

Evaluare

Utilizarea conceptelor

Ideea

Tehnologii utilizate

Funcționarea prototipului







Termene

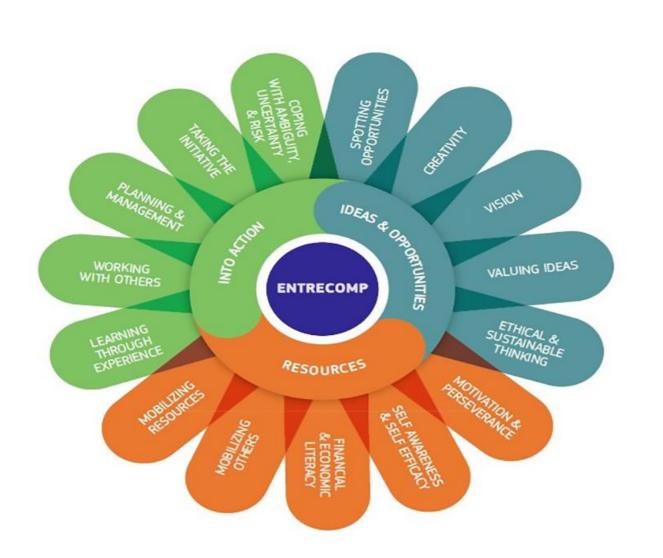
- Formarea echipelor şi alegerea unei teme: săptămâna 3
- Alegere funcționalități și proiectare prototip: săptămâna 5
- Implementare prototip: săptămâna 12
- Prezentare proiect: săptămâna 13







Competențe antreprenoriale



- Lucrul în echipă
- Învătarea prin experiență
- Creativitate
- Identificarea de oportunități
- Viziunea









grigo@cs.ubbcluj.ro