Curs: Medii de proiectare și programare - 2024

Specializarea: Informatică, linia română

**Model si persistenta**

Tip temă: *Home-assignment*

1. Accesați linkul <https://classroom.github.com/a/kwktCMZY> pentru a crea în GitHub Classroom un repository asociat proiectului dvs. dezvoltat folosind limbajul Java.

Accesați linkul <https://classroom.github.com/a/nmQyUa5q> pentru a crea în GitHub Classroom un repository asociat proiectului dvs. dezvoltat folosind limbajul C#.  
 In aceste repository-uri veti incarca solutiile tuturor temelor corespunzatoare proiectului, iar in fisierul README.md veti specifica modul de organizare a solutiilor. Fisierul README.md il veti actualiza de fiecare data cand incarcati o tema noua care necesita modificarea unei solutii anterioare ((ex. pentru o tema care solicita modificarea unei teme anterioare, veti specifica daca ati creat un director nou sau ati folosit un branch diferit).

2. Pentru problema aleasa in laboratorul 1 din *ProblemeLab.pdf* proiectati si implementati (in Java si C#) partea de model si persistenta (repository) folosind baze de date relationale.

3. Adaugati jurnalizare claselor din repository, iar informatiile pentru conectarea la baze de date se vor prelua dintr-un fisier de configurare.

**Termene de predare:**

-**Saptamana 3**: clasele din model si interfetele de la repository in Java si C#.

-**Saptamana 4**: implementarea claselor din repository folosind baze de date relationale in Java si C# si jurnalizare.

Incarcati solutiile voastra in GitHub.