Curs: Medii de proiectare și programare - 2024

Specializarea: Informatică, linia română

**Configurarea aplicatiilor folosind Spring**

Tip temă: *Lab-assignment*

**Exemplu**

1. Creati un nou proiect Gradle.

2. Adăugați în acest proiect codul sursa al unei aplicatii Java in care aveti clase pentru repository (implementate in doua dintre urmatoarele moduri: in-memory, fisier, baze de date), servicii/controller si interfata grafica.

*In directorul JavaCodeExample din Teams->Class Materials ->Laborator -> TemaLab4 aveti un exemplu de cod sursa Java pe care il puteti utiliza.*

***Fisierele build.gradle, RepairShopConfig.xml si RepairShopConfig.java trebuie completate de voi!***

3. Configurati dependentele dintre clase folositi doua modalitati existente in Spring (fisiere xml, JavaConfig, Autowired).

4. Executati aplicatia cu un tip de repository, iar apoi cu al doilea tip de repository (folosind Gradle)

|  |
| --- |
| A. Configurare **build.gradle** |
|  |
| B. Verificarea descarcarii dependentelor |
|  |
|  |
| **C. Configurarea folosind fisiere XML** |
| C.1 Completare fisier XML - **RepairShopConfig.xml** |
|  |
| C.2 Completare **MainFXSpring.java** |
|  |
| C.3 Rularea aplicatiei folosind **Gradle->run** |
| D. Configurare folosind JavaConfig |
| D.1 Completare fisier **RepairShopConfig.java** |
|  |
| D.2 Completare **MainFXSpring.java** |
|  |
| D.3 Rularea aplicatiei folosind **Gradle->run** |

**NU UITATI:**

-sa importati modificarile din **build.gradle** pentru a descarca dependentele (asemanator temelor anterioare)

-pentru a vizualiza modificarile sa deschideti baza de date **RepairShopDB.db** folosind IntelliJ

-sa modificati in fisierele **bd.config** calea catre baza de date **RepairShopDB.db**, conform locatiei de pe calculatorul vostru

-sa rulati programul folosind sarcina **run** din Gradle