

Expoziție

Un muzeu organizează o expoziție virtuală de artă. Obiectele de artă pot fi identificate după autorul acestora, denumirea lor, respectiv categoria din care fac parte. Vizitatorii virtuali pot oferi voturi compozițiilor preferate. Aplicația trebuie să permită utilizatorilor să:

1. Insereze în baza de date definiția unei compoziții, pe un index furnizat ca parametru de intrare **(2p)**. Dacă obiectul există deja în cadrul catalogului expoziției, sau dacă indexul furnizat depășește dimensiunea catalogului, aplicația trebuie să afișeze un mesaj de avertizare în acest sens, și să nu permită inserarea acestuia în catalog **(2p)**.
2. Vizualizeze o statistică a voturilor, care să conțină numărul de voturi pe fiecare categorie, sortată în ordine descrescătoare a numărului de voturi **(2p)**.
3. Identifice numărul de obiecte de artă dintr-o categorie dată care au fost acceptate în cadrul expoziției, pentru care numele artistului creator este *nume*, unde *nume* reprezintă un parametru de intrare **(2p)**.

Dezvoltarea corectă a entităților necesare **(1p)**.

Stil: specificare sub-algoritmi, claritate cod, etc. **(1p)**.

Notă₁: Aplicația trebuie să fie una stratificată. În cazul în care nu este, se va aplica o depunțare de 2p din nota finală.

Notă₂: Aplicația trebuie testată prin aserțiuni; în caz contrar, se va aplica o depunțare de 2p din nota finală.