

#### UNIVERSITATEA BABEŞ-BOLYAI Facultatea de Matematică și Informatică



# Programare orientată obiect

Curs 04

Laura Dioşan

#### POO

Clase

- Supraîncărcarea operatorilor
- Elemente prietene

#### Supraîncărcarea operatorilor

- amintiţi-vă int max(int, int);
  Supraîncărcarea funcţiilor float max(float, float);
  //void max(int, int); //error
- Supraîncărcarea operatorilor
  - syntactic sugar
  - utilizare

pentru un operator @ => o funcție numită operator@

- Doar următorii operatori predefiniţi pot fi supraîncărcaţi:
  - □ +, -, <, ++, +=, ->, ->\*, [], (), new, delete, sizeof, ...
- Nu se supraîncarcă:
  - **.**, \*, :: , ?: , #, ##
- Nu se modifică (prin supraîncărcare):
  - precedenţa operatorilor
  - aritatea operatorilor
  - asociabilitatea operatorilor

#### Supraîncărcarea operatorilor

- □ Pt. a supraîncărca un operator @ prin:
  - funcţii membre
    - # de param. = aritatea(@) 1 (din cauza lui this)
  - funcţii globale (prietene)
    - # de param. = aritatea(@)
- Exemplu
  - a se consulta directorul 04/overload/rational
    - Rational.h, Rational.cpp, test.cpp

### Operatorul =

- obiecte simple
  - supraîncărcat implicit
  - se copiază datele membre bit cu bit
- obiecte complexe (cu date dinamice, definite cu pointeri)
  - supraîncărcat explicit
  - acelaşi conţinut al datelor, dar la diferite adrese de memorie
- □ a se consulta directorul 04/overload/flower\_op=
  - Flower.h, Flower.cpp, tests.h, tests.cpp, app.cpp

## Supraîncărcarea operatorilor

Operatorul @ supraîncărcat ca și	Apel extern (din afara clasei)	Apel intern (din interiorul clasei)
Fc. Membră	ob1 @ ob2	ob1.operator@(ob2)
Fc. prietenă	ob1 @ ob2	ob1 @ ob2 sau operator@(ob1, ob2)

- Element membru sau prieten?
  - <<, >> trebuie să fie fc. globale (fc. ne-membre)
  - =, (), [], ->, ->\* trebuie să fie fc. membre
  - +=, -=, /=, \*=, ^=, &=, |=, %=, >, >=, <, <= fc. membre
  - alţi operatori fc. prietene (fc. ne-membre)

## Elemente prietene (friend)

- Se produce o relaxare a încapsulării
  - nu se recomandă folosirea elementelor prietene
  - o clasă cu prieteni este nesigură
- Un element prieten cu o clasă poate accesa datele private ale acelei clase
  - funcţii prietene
    - funcții globale (funcții externe)

```
friend tip nume_fc(lpf);
```

funcţii membre ale altei/altor clase

```
friend tip nume_clasă::nume_fc (lpf);
```

clase prietene

```
friend nume_clasă;
```

- Relaţia de prietenie NU este:
  - simetrică
  - tranzitivă

## Exemple de elemente prietene

- □ Funcţii prietene
  - Funcţii globale (funcţii externe)
  - Funcţii membre ale altei/altor clase
- Clase prietene
- Exemplu
  - a se consulta directorul 04/friend
    - Flower.h, Flower.cpp, test.cpp

#### Optimizarea valorii returnate

```
Rational Rational::operator+(const Rational& rRight) const{
   Rational rNew:
   rNew.nom = this->nom * rRight.denom + this->denom * rRight.nom;
   rNew.denom = this->denom * rRight.denom;
                                           C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
   rNew.simplify();
   return rNew:
                                           constructor by parameters Rational: 1 / 5
                                           constructor by parameters Rational: 3 / 7
void testPlusReturnValue(){
                                           r1 = 1 / 5
   Rational r1(1,5);
                                           2 = 3 / 7
   Rational r2(3,7);
                                          r1+r2 = implicit constructor Rational(0.1)
   cout << " r1 = ";
                                           copy constructor Rational from 22/35
   printRational(r1);
                                           destructor Rational for 22/35
   cout << "r2 = ";
                                           22 / 35
   printRational(r2);
                                           destructor Rational for 22/35
   cout << "r1+r2 = ";
                                           destructor Rational for 3/7
                                           destructor Rational for 1/5
   printRational(r1 + r2);
Rational Rational::operator+(const Rational& rRight) const{
   return Rational(this->nom * rRight.denom + this->denom * rRight.nom, this->denom * rRight.denom);
void testPlusReturnValue(){
                                          C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
   Rational r1(1,5);
                                          constructor by parameters Rational : 1 / 5
   Rational r2(3,7);
                                          constructor by parameters Rational: 3 / 7
   cout << " r1 = ";
                                          r1 = 1 / 5
   printRational(r1);
                                          2 = 3 / 7
   cout << "r2 = ";
                                         r1+r2 = constructor by parameters Rational : 22 / 35
   printRational(r2);
                                          destructor Rational for 22/35
   cout << "r1+r2 = ";
                                          destructor Rational for 3/7
   printRational(r1 + r2);
                                          destructor Rational for 1/5
```

#### Exemplu clase complexe

- a se consulta directorul04/overload/complexEx
  - Flower.h, Gardener.h
  - Flower.cpp, Gardener.cpp, test.cpp

#### Temă

- Să se implementeze şi să se utilizeze clasa Polinom cu:
  - coeficienţi întregi
  - coeficienţi reali

Să se citească mai multe polinoame și să se determine:

- suma lor şi
- produsul lor.

#### Cursul următor

Template