Laborator 04 Programe OO

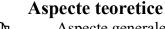
# Programe OO în C++



# **Obiective**

Specificarea, proiectarea și implementarea problemelor în C++.





Aspecte generale ale limbajului C++. Aplicații în C++. Programare orientată pe obiecte..



# Termen de predare

Problemele trebuie rezolvate parțial în cadrul laboratorului, parțial acasă.



# Cerințe

Să se defineasca, implementeze si testeze una din clasele de mai jos.

- Constructor cu parametri, set-eri, get-eri, destructor LIVE (6 puncte)
- o Restul metodelor TEMA (4 puncte)

# Exemple de clase:

- NumarComplex
- Patrat
- Triunghi
- Cerc
- Dreptunghi