## Programe complexe cu obiecte în C++



## **Obiective**

Specificarea, proiectarea și implementarea problemelor cu obiecte în C++.



## **Aspecte teoretice**

Probleme complexe cu obiecte în C++.



## **Probleme**

Se reia problema de la seminarul 2 și se adaugă clasele Service (+ teste) și UI. Se modifică Repo astfel încât să folosească containeri din STL (și template, implicit) și citire din fișier (fără moștenire).