

Adăpost animale

Vă imaginați că sunteți angajat al unui adăpost de animale. Trebuie să implementați o aplicație care permite operațiuni **CRUD** asupra adăpostului, prin manipularea entității de tip **ANIMAL**.

Entitatea de tip **Animal** are: nume, anul nașterii, specie, număr de animale pentru specia respectiva în adăpost.

Se cer următoarele:

1. Citire din fișier cu spații - **1.5p** - din care **1p** dacă se folosește moștenire
2. Implementare operațiuni **CRUD** - **2.5p** - **Citire, Creare, Update și Delete**
3. Sortarea animalelor după un anumit criteriu (nume și specie) - **1p - 0.5 doar nume sau specie**
4. Filtrarea animalelor după un anumit criteriu (anul nașterii și numărul de animale disponibile) - **1p - 0.5 doar anul nașterii sau nr de animale disponibile**

Se vor puncta următoarele:

- arhitectura (UI + Repo + Service) - **1p**
- teste și specificații - **2p** - se punctează proporțional pe numărul de funcționalități implementate cu succes (**0.5** per funcționalitate completă)

!!! Dacă aplicația nu are interfața consolă (meniu și comenzi 1,2,3,...), înseamnă că nu e utilizabilă și nota finală va fi 1!

!!! Dacă aplicația nu compilează/ crape la pornire, înseamnă că nu e utilizabilă și nota finală va fi 1!

1 P din oficiu

Timp de lucru: **70 min**