

Evaluare – Test 2

Timp de lucru: 1 oră și 50 minute

Până la finalul timpului de lucru încărcăți rezolvările pe repository-ul creat prin acceptarea assignment-ului **Lab 11**. Programul va fi evaluat strict în forma disponibilă pe acest repository la expirarea timpului de lucru.

Scrieți un program cu meniu de tip consolă pentru gestionarea unei colecții de boardgames. Programul va reține datele într-un fișier. Vor fi suportate următoarele funcționalități:

1. [1p] Adaugare boardgame: id, nume, numar minim de jucatori (numar pozitiv), numar maxim de jucatori (numar pozitiv), tip (competitiv, cooperativ)
2. [2p] Adaugare sesiune de joc: id, id_boardgame, numar jucatori (numar pozitiv), ora inceput, ora final, numele jucatorului castigator. Nu se vor permite sesiuni cu numar necorespunzator de jucatori pentru boardgame-ul ales.
3. [2p] Afisarea boardgame-urilor de tip citit de la tastatura (competitiv/cooperativ), ordonate descrescator dupa numarul maxim de jucatori.
4. [2p] Afisarea boardgame-urilor in ordine descrescatoare a numărului de jucatori ce le-au jucat. Ex: suma tuturor jucatorilor din sesiunile boardgame-ului.
5. [3p] Export JSON: Se creaza un fisier JSON in care cheile sunt numele jucatorilor ce au castigat cel putin o sesiune de joc ,iar valorile sunt liste cu numele boardgame-urilor castigate.

```
{  
  "Daniel": ["Monopoly", "Uno"],  
  "Maria": ["Catan"]  
}
```

Studentii de la matematică pot implementa această cerință cu afișare pe ecran în loc de fișier JSON.

Punctajul pe fiecare cerință se acordă astfel:

- 25% corectitudinea implementării.
- 25% arhitectură stratificată și interfață utilizator user friendly.
- 25% specificații scrise corect (unde se aplică) și denumiri sugestive.
- 25% teste relevante și scrise corect (unde se poate).
- studenții de la Matematică pot obține punctaj maxim fără să scrie teste (procentajul aferent se redistribuie la corectitudine), fără să rețină datele în fișiere și fără să folosească repository, dar dacă fac aceste lucruri pot obține 3 puncte bonus. Aceste bonusuri se acordă proporțional cu funcționalitățile rezolvate.

- studenții de la Mate-info și Fizică-info pot obține 1 punct bonus dacă au maxim 3 warning-uri PEP 8 și 2 puncte bonus dacă nu au niciun warning PEP 8. Aceste bonusuri se acordă doar pentru punctaje inițiale ≥ 7 .
- o cerință nefuncțională se notează cu 0.
- nereținerea datelor în fișiere de către studenții de la mate-info și fizică-info duce la o penalizare de 50% din punctajul obținut conform baremului.
- o implementare non-OOP duce la o penalizare de 50% din punctajul obținut conform baremului.