
Evaluare – Examen Practic Sesiune**314-1****Timp de lucru: 1 oră și 50 minute**

În timpul de lucru încărcați proiectul în format zip cu denumirea 314-1_num_e_prenume.zip la adresa:

<http://www.cs.ubbcluj.ro/~ivlad/practic.html>

Scrieți un program cu meniu de tip consolă. Programul va reține datele într-un fișier. Vor fi suportate următoarele funcționalități:

1. [1p] Adăugare navă spațială: id, tip (string nenul), max hit points (întreg strict pozitiv), current hit points (nu se citește, se initializează cu valoarea lui max hit points).
2. [2p] Adăugare atac: id, id_nava_atacator (trebuie să existe), id_nava_atacată (trebuie să existe), valoare pagube (întreg strict pozitiv). Atacurilor trebuie să poată fi vizualizate, împreună cu navele implicate.
3. [2p] Rezultat atac: se dă un id de atac (trebuie să existe) și se scade din câmpul current hit points al navei atacate valoarea pagubelor. Acest câmp nu poate să scadă sub zero.
4. [2p] Afișarea navelor ordonate descrescător după suma valorilor pagubelor generate de ele în atacuri.
5. [3p] Afișarea tuturor bătăliilor: o bătălie este o mulțime maximală de atacuri în care sunt implicate aceleași două nave (indiferent de rolul lor). Se va afișa sub forma:

Bătălia 1:

Atacul 1, afișare ca la punctul 2

Atacul 2, afișare ca la punctul 2

...

Bătălia 2:

...

Punctajul pe fiecare cerință se acordă astfel:

- 25% corectitudinea implementării.
- 25% arhitectură stratificată și interfață utilizator user friendly.
- 25% specificații scrise corect (unde se aplică) și denumiri sugestive.
- 25% teste relevante și scrise corect (unde se poate).

O cerință nefuncțională se notează cu 0. Nu se acordă punctaje parțiale în afară de cele rezultate din baremul de mai sus.