| Un proces fiu mosteneste toate instructiunile procesului parinte pana la momentul apelului instructiunii fork(). |
|---|
| False |
| In cazul in care un pipe este "plin" instructiunea write() va returna o eroare. |
| True |
| In linux este imposibil sa dau liste de comenzi (mai multe comenzi pe aceeasi linie). |
| True |
| Shell este un interpretor de conmezi al sistemului de operare linux si este de asemeanea si un limbaj de programare. |
| True |
| Pentru a inmultii in variabila p dintr-un shell primele 2 numere date ca parametrii in linia de comanda, se foloseste expresia $p=\$1*\2 . |
| False |
| La solicitarea accesului la un sector disc, daca se gaseste o copie de a lui in cache-ul disc, atunci sistemul este servit cu copia si accesul se considera incheiat. |
| True |
| In starea RunUser sunt executate instructiunile programului. |
| True |
| Partea pura a unui process in memorie este formata din: zona text (cod) si date initializate read-only. |
| True |

| finger, w, who, last, id - sunt comenzi pentru aflarea informatiilor despre useri. |
|---|
| False |
| Specificarea relativa se face specificand calea incepand de la directorul radacina. False |
| Comanda "touch eu" creeaza un fisier cu numele "eu". True |
| Procesele paralele nu se interconditionneaza reciproc si nu colaboreaza intre ele. True |
| ls' afiseaza continutul unui director. |
| True |
| Comanda "Is -I" ne arata mai multe informatii fisiere? |
| True |
| Fiecare intrare in tabela FAT poate ocupa doar 16 biti. |
| False |
| Comanda "grep -i test fis.txt awk '/[0-9]/ { print }'" va afisa toate liniile care contin cuvantul test si o cifra? |
| True |

| CPU verifica mai intai daca datele invocate se afla in memoria operativa, abia apoi verifica memoria cache. |
|---|
| False |
| In Unix nu exista fisier de tip pipe. |
| False |
| In starea Zombie procesul asteapta sa fie preluat de catre parinte si inchis. |
| False |
| Detectarea impasului se face atunci cand SO are cel putin un mecanism de prevenire a impasului. |
| False |
| FAT inseamna File Location Table. |
| False |
| sed s/e/E/g fis1 > rez - redirecteaza output-ul pe ecran. |
| False |
| for f; do; echo \$f; done - afiseaza toate fisierele din directorul curent. |
| False |
| echo "text" - afiseaza text pe ecran |
| True |

| In mecanismul i-node, "Group ID" (GID) reprezinta numarul de identificare al proprietarului. |
|---|
| True |
| |
| Algoritmul FCFS (First Come First Served) executa cererile in ordinea sosirii acestora. |
| True |
| |
| Comanda mkdir creaza un fisier nou. |
| True |
| |
| Pid este identificatorul de proces al părintelui. |
| False |
| |
| Functia wait blocheaza procesul apelant pana la terminarea unui fiu. |
| True |
| |
| O diferenta dintre dup() si dup(2) este ca la dup(2) poate fi indicat explicit noul descriptor. |
| False |
| Condition FNID also be utilities and conditions designed the section of the Color |
| Conditia END de la utilitarul awk este adevarata dupa ultima linie din oricare fisier fisier. |
| Gresit ambele |
| Partea impura a unui proces in memorie nu se schimba in timpul executiei. |
| False |
| T disc |
| Comanda "nice" modifica prioritatea de rulare a unei comenzi. |
| True |
| |

| Secventa: expr dog \> cat va returna dog \> cat. |
|--|
| False |
| Prin comanda "sed '1,5 d' fis" se afiseaza liniile din fisier de la 1-5. |
| False |
| Directorul "/mnt" (mount) este rezervat pentru montarea sistemelor de fisiere. |
| True |
| Optiunea -c de la grep va afisa atat numarul de linii care se potrivesc cu expresia regulara cat si linile respective. |
| False |
| fork() va returna 0 in procesul parinte si PID-ul in fiu si -1 in caz de eroare? |
| False |
| sort -m interclaseaza fisierele de intrare |
| True |
| Un program C se compileaza cu gcc. |
| True |
| Disciplina cozii la "semafor" nu depinde de sistemul de operare. |
| False |

| Poolingul efectuat de catre procesorul central si intreruprea lansata de catre periferic sunt metode asincrone. |
|---|
| True |
| Comanda "awk '/[a-z]/ { print }' fis.txt" afiseaza doar coloanele cu literele mici? |
| False |
| Procesul tata poate asteapta terminarea procesului fiu folosind apelurile sistem hold sau holdpid. |
| False |
| Comanda passwd afiseaza parola utilizatorului. |
| False |
| In shell exista trei tipuri de ghilimele: "ghilimele duble", 'ghilimele simple' si `glilimele inclinate`. |
| True |
| Metoda alocarii prin camarazi se mai numeste si "Buddy-system". |
| True |
| Memoria secundara-Apare la SO care detin mecanisme de memorie virtuala. True |
| |
| Comanda wc -l numara linii. |
| True |

dup si dup2 permit ca doua fisiere diferite sa fie accesibile printr-un singur descriptor. **False** In cazul unei expresii regulare, [11-20] reprezinta un numar de la 11 la 20. **False** Blocarea concilianta - sistemul verifica la fiecare scriere si citire daca fisierul este blocat sau nu. **False** Pentru evitarea interpretarii gresite a caracterelo speciale, se foloseste caracterul special de evitare"/".** True Funcția wait() este folosită pentru așteptarea terminării fiului și preluarea valorii returnată de acesta. True In C, constanta O_RDONLY - deschidere numai pentru scriere **False** Dupa secventa de cod: pid = fork(); if(pid==0){ fork(); } else{ } vor fi in total 3 procese active. True

| test -x file verifica daca exista fisierul file. |
|---|
| False |
| |
| read x - aici x este un nume de fisier in care se vor citi siruri de caractere. |
| False |
| |
| Partea pura a unui process in memorie este formata din: stiva, date neinitializare, date initializate read-write. |
| False |
| |
| EUID este prescurtarea pentru effective user ID. |
| True |
| |
| Legaturile simbolice pot fi create intre sisteme de fisiere diferite. |
| True |
| Pentru a sterge un fisier apelam comanda "rm fisier". |
| True |
| |
| Comanda "awk -F, '{ print \$0 }' fis.txt" afiseaza toate liniile din fiser? |
| True |
| |
| Monitorul este un periferic de intrare. |
| False |
| In linux este interzisa comanda: man man. |
| False |
| |

| Fisierul standard de intrare (stdin) 0 are ca input ceea ce s-a introdus de la tastatura. |
|--|
| True |
| |
| Secventa: g=stiu; p=ceva; echo \$g p va afisa "stiu p". |
| True |
| |
| grep gr711 /etc/passwd cut -d: -f1 -> obtinem doar numele de login (field 1) ale celor din grupa 711. |
| True |
| |
| Instructiunile break, continue se refera la parasirea, respectiv reiterarea ciclurilor: for, while, until. |
| True |
| |
| In grep poti afisa linile care nu se potrivesc expresiei regulare utilizand comanda n. |
| False |
| |
| \$# indica argumentele din linia de comanda. |
| False |
| |
| Inchiderea fisierelor FIFO se face cu ajutorul functiei close. |
| True |
| |
| Comanda "cp -r" copiaza directoarele recursiv? |
| True |
| |

| Primul pas in tratarea liniei de comanda este despartirea in comenzi elementare cu ajutorul separatorilor. |
|---|
| True |
| Comanda "finger" afiseaza utilizatorii care au fost logati in ultima luna. |
| False |
| Memoria externa este formata din memorie secundara si memorie de arhivare. |
| True |
| Comanda find cauta un anumit sir de caractere intr-un fisier sau in mai multe fisiere si afiseaza la iesirea standard rezultatul. |
| False |
| Pipe-urile externe nu sunt pastrate in sistemul de fisiere. |
| False |
| In awk, ARGC este o variabila predefinita care tine minte numarul parametrilor din linia de comanda. |
| True |
| Secventa: Created - ReadyMemory - Preempted - RunUser este traseul celui mai prioritar proces din sistem.** |
| True |
| stdout=1. |
| True |

| Functia waitpid specifica procesul fiu asteptat specificand PID-ul acestuia ca si parametru. |
|---|
| True |
| Partea impura a unui process in memorie este formata din: stiva, date neinitializare, date initializate read-write. |
| True |
| Un proces care a deschis la un moment dat un capat al unui canal extern, nu poate deschide si celalat capat chiar daca l-a inchis pe cel deschis initial. |
| False |
| Structura arborescenta impreuna cu legaturile hard si cele simbolice confera sistemului de fisiere UNIX o structura de graf aciclic. |
| True |
| mkdir dir1/dir2 - înseamnă crearea lui dir2 în dir1 din directorul curent. True |
| Truc |
| Legaturile hard pot fi create intre sisteme de fisiere diferite. False |
| UNIX este un sistem de operare portabil. |
| True |
| {echo da; echo nu;} > fis - scrie "da" si "nu" in fisierul fis. True |
| |

| memorie virtuala - capacitatea de a adresa un spatiu de memorie mai mare decat este cel disponibil la memoria operative |
|---|
| True |
| find test -name "[a-z]" - afiseaza acele fisiere sau directoare din directorul "test" a caror nume e format dintr-o litera. |
| True |
| Citirea si scrierea informatiei pe un disc se face la nivel de blocuri de date. |
| True |
| Verificam daca comanda anterioara este executata cu succes sau nu folosind "\$?". |
| True |
| sed - "conditia vida" este falsa pentru toate liniile din fisier. False |
| |
| SSTF(Shortest Seek Time First) poate amana indefinit unele cereri. |
| True |
| In awk, length(sir) nu este o functie predefinita.** |
| True |
| Comanda sed nu prelucreaza fisierul de intrare linie cu linie. |
| False |

| Cea mai costisitoare solutie a fragmentarii interne de memorie aparute in urma alocarii dinamice este cea de relocare a partitilor. |
|---|
| True |
| Pipe este o entitate, pe care apelul sistem il vede, din punct de vedere sintactic, tot ca si fisier. |
| True |
| Prima generatie de calculatoare nu aveau SO. |
| True |
| Dupa comanda "chmod 655 prog " utilizatorul va avea dreptul de executie asupra fisierului prog. |
| False |
| Secventa: for(i=1; i<= 10; i++) fork (); - ceeaza 2 la puterea 10 procese. True |
| True |
| Metoda de prevenire a impasului este alocarea controlata de resurse. |
| True |
| stdout=0. |
| False |
| In sed instructiunea d sterge zona temporala. |
| True |

| După apelul fork() cele două procese își continuă execuția în paralel. |
|---|
| True |
| echo "Mara are mere" wc -c - va afisa 3. |
| False |
| In comanda awk putem accesa cuvantul de pe pozitia n din lina curenta folosind \$n. |
| True |
| Specificarea absoluta se face folosind: " * , ? , [sir] , [!sir] ". |
| False |
| Aplicatiile fac parte din sistemul de operare al unui calculator. |
| False |
| awk '{print NF}' fis - numarul de cuvinte de pe fiecare linie |
| True |
| Fiecare fisier are un i-nod (i-node sau inode in engleza, abreviere de la Information Node) asociat, care contine aproape toate informatiile legate de acel fisier, mai putin continutul si numele. |
| True |
| finger - afiseaza informatii despre toti utilizatorii logati in sistem. |
| True |

| cat' afiseaza continutul unui director. |
|---|
| False |
| In cazul alocarii dinamice de memorie un proces poate fi alocat mai multe partitii, dar nu mai mult de 3. |
| False |
| Comanda "grep -i cuvant" cauta un cuvant fara a face diferente intre litere mari si mici? |
| True |
| /home' nu este un director principal al sistemului de fisiere UNIX. |
| False |
| Un proces este un program in executie care foloseste un set de resurse ale sistemului (memorie, procesor, disc, interfata de retea, etc). True |
| [file1 -nt file2] verifica daca file1 este mai vechi decat file2. False |
| Valoarea unei variable SHELL se afiseaza prin comanda "echo \$numevar". True |
| Prevenirea impasul se face prin alocarea controlata de resurse. True |

| In shell, accesarea campurilor se face cu \$1, \$2, \$NF, iar intreaga linie se refera cu \$0. |
|--|
| False |
| |
| Intr-o expresie regulara, "[^sir_caractere]" este negatia lui "[sir_caractere]". |
| |
| True |
| |
| /lib contine documentatie, librarii, executabile,etc. ale sistemului sau instalate de useri. |
| True |
| |
| Fiecare disc UNIX are un director principal/radacina/root din care pot descinde alte |
| directoare si fisiere obisnuite. |
| True |
| |
| stderr=2. |
| True |
| Tide |
| |
| [1 -ne 1] va returna valoarea 0. |
| False |
| |
| In: c1 c2, c2 se executa doar in cazul in care c1 s-a terminat cu insucces. |
| True |
| |
| grep gr711 /etc/passwd cut -d: -f1 -> obtinem toate datele despre cei din grupa 711. |
| False |
| Taise |
| |
| Sistemele de fisiere Unix au o structura de graf ciclic. |
| False |

| Pentru a accesa un bloc de date, unitatea de disc actioneaza in 3 etape: pozitionarea bratului pe cilindrul dorit, rotirea discului pana cand sectorul trece prin fata capului de citire/scriere, schimbul propriu-zis de informatie. |
|---|
| True |
| UID semnifica identificatorul userului care a lansat procesul. True |
| Cu comanda: more fis - poti vedea continutul unui fisier. True |
| Cand un proces este in starea "ReadySwapped" procesul este gata pentru a fi executat, dar pentru a intra in ciclul de executie, acesta trebuie mai intai sa intre in starea ReadyMemory. |
| True |
| Comanda "last" afiseaza utilizatorii care au fost logati in ultima luna. True |
| awk '{print \$NF}' fis - afiseaza ultimul cuvant de pe fiecare linie True |
| test file1 -nt file2 verifica daca file1 este mai vechi decat file2. False |
| Functia fork() creeaza un proces identic cu procesul parinte. False |

| dup si dup2 permit ca acelasi fisier sa fie accesibil prin doi descriptori diferiti. |
|--|
| True |
| |
| Un fisier FIFO este marcat cu litera "f" in primul camp al drepturilor de acces, la executarea comenzii ls -l. |
| False |
| |
| In c1&c2, c2 se va executa in foreground iar c1 in background |
| True |
| sed y/a/ab/ fis - este gresita din punct de vedere sintactic. |
| True |
| |
| \$# - intoarce numarul argumentelor din linia de comanda. |
| True |
| |
| Specificarea fisierelor este: generica, absoluta si relativa |
| True |
| Fifo nu este un tip de fisier. |
| False |
| |
| Principiul structurii arborescente este ca fiecare fisier sau director are un singur parinte. |
| True |
| |
| In shell, variabila de mediu NF semnifica numarul de cuvinte din linia curenta. |
| False |

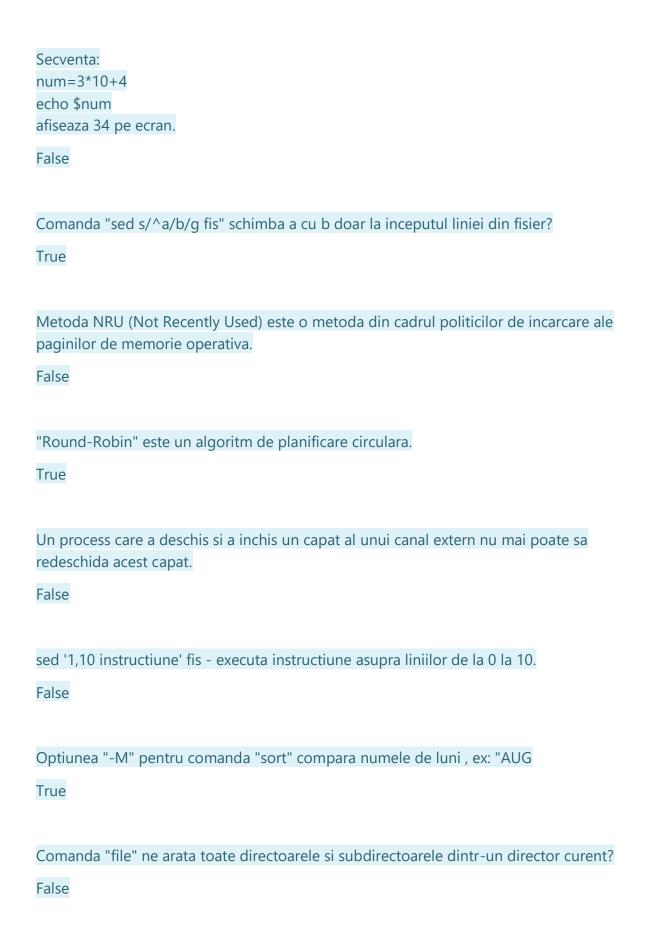
| Comanda 'grep "are mere" t?' cauta in fisierele care incep cu litera "t" secventa respectiva. |
|---|
| True |
| sed '10,\\$ instructiune' fis1 fis2 - executa instructiune asupra liniilor de la 10 la sfarsitul fisierului obtinut prin concatenarea lui fis1 cu fis2. |
| True |
| grep ^if fis1 fis2 - afiseaza liniile din fis1 si fis2 care nu contin secventa if. |
| False |
| \$* indica toate argumentele, privite ca un singur sir, iar \$@ indica toate argumentele, ca succesiune de siruri |
| True |
| sort < fis1 > fis2 - liniile din fisierul fis1 vor fi sortate si sortarea va aparea tot in fisierul fis1. |
| False |
| Pentru ca doua sau mai multe procese sa poata comunica printr-un pipe, ele trebuie sa aiba acces la cei doi descriptori p[0] si p[1]. |
| True |
| for f; do; echo \$f; done - afiseaza toti parametrii dati in linia de comanda. |
| True |
| grep fi\$ fis1 fis2 - afiseaza liniile din fis1 si fis2 care se termina cu cuvantul "fi". |
| False |

| UNIX nu face distincte intre litere mari si mici. |
|--|
| False |
| [-n string] verifica daca string este gol. |
| False |
| Blocarea obligatorie - sistemul verifica la fiecare scriere si citire daca fisierul este blocat sau nu. |
| True |
| sed p fis - afiseaza fiecare linie de doua ori. |
| True |
| Pipe-urile interne sunt create in memoria interna a sistemului Unix. True |
| In awk, variabila predefinita NR semnifica numarul de ordine al liniei curente (numaratoarea incepe de la 1); linia cu nr. 1 este prima linie din primul fisier. True |
| grep if fis1 fis2 - afiseaza toate liniile din fis1 si fis2 care contin secventa "if". True |
| In tehnica zonelor tampon temporare, la citirea din fisier, producatorul este perifericul extern. True |

| Despartirea in comenzi elementare se poate face prin oricare dintre urmatorii separatori ; $\ \&\& \ $. |
|---|
| True |
| Comanda "du" ne arata recursiv dimensiunile directoarelor si fisierlor continute in directorul dat ca si parametru? |
| True |
| Blocarea partajata va bloca doar o parte din fisier, pe care se opereaza la un moment dat. |
| True |
| Secventa de instructiuni: \$ Is fis |
| \$ mv fis fis_new \$ Is |
| va afisa fis |
| False |
| In cazul unei expresii regulare, [1-7] reprezinta o cifra de la 1 la 7. |
| True |
| awk '{print \$0}' numefis - va afisa pe ecran prima linie din fisier. |
| False |
| Fisier inseamna o succesiune de octeti. |
| True |

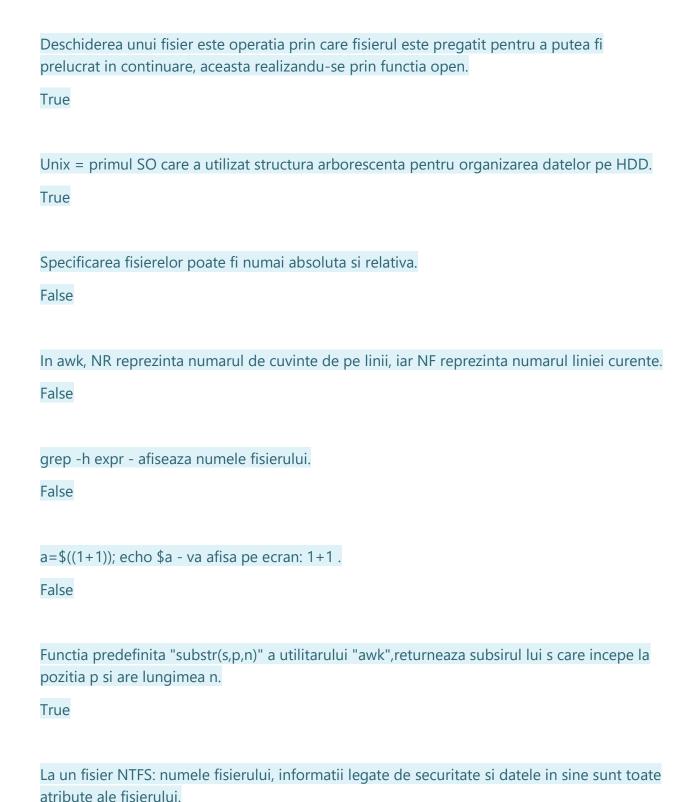
| Comanda continue are efectul de a trece la urmatoarea iteratie dintr-o strunctura repetitiva in curs de desfasurare. |
|---|
| True |
| expr length "er la" va returna 4. |
| False |
| grep vine de la expresia engleză "global/regular expression/print" care s-ar traduce prin: "tipărește expresie regulată globală". |
| True |
| Specificarea absoluta se face specificand calea relativ la directorul curent. |
| False |
| Pentru comunicare bidirectionala intre procese se recomanda folosirea unui singur pipe extern (cu nume)? |
| False |
| In C, constanta O_APPEND - deschidere pentru adaugare la sfarsitul fisierului. True |
| |
| Cantitatea de date care poate fi scrisa la un moment dat intr-un pipe este nelimitata. |
| False |
| Un proces fiu mosteneste toate variabile (cu valorile lor) din procesul parinte pana la momentul apelului instructiunii fork(). |
| True |

| Imagiunea unui proces in memorie, in contextul nucleu, este intretinut de nucleu si accesibil doar prin apeluri specifice. |
|---|
| True |
| Functia de creare a unui canal extern nu produce si deschiderea automata a celor doua capete, acestea trebuie dupa creare sa fie deschise explicit prin apelul sistem open(). |
| True |
| NF, NR, FNR, FS, FILENAME sunt variabile awk predefinite. |
| True |
| In sed instructiunea y poate modifica fisierul dat ca parametru. |
| False |
| In sed la folosirea instructiuni s/expresie_regulara/sir/[flaguri] pot lipsi flagurile. |
| True |
| In urma executiei comenzii "Is -I" apar informatii despre drepturile de citire, scriere si executie asupra directoarelor si fisierelor. |
| True |
| Comanda break are efectul de a trece la urmatoarea iteratie dintr-o strunctura repetitiva in curs de desfasurare. |
| False |



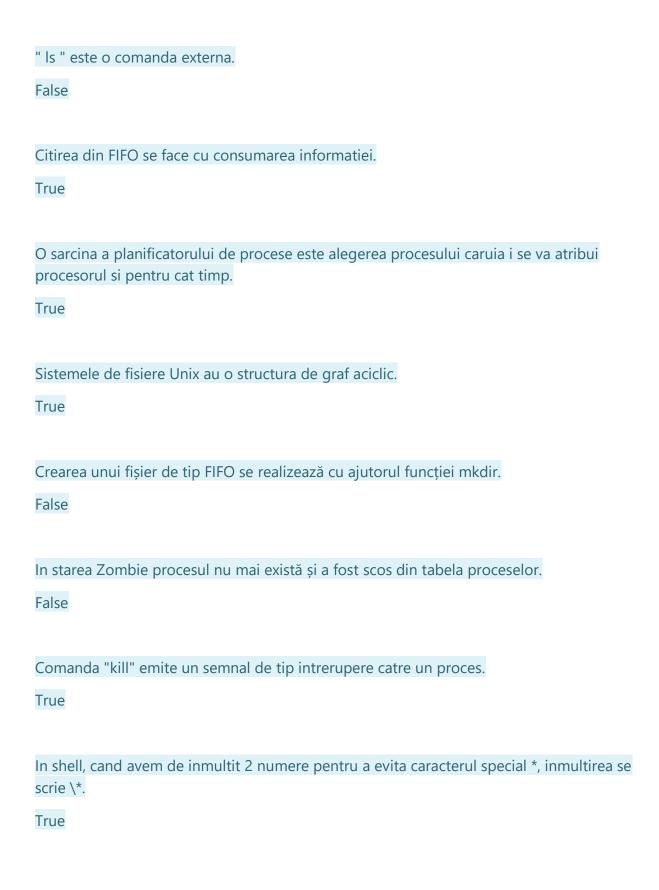
| test file1 -nt file2 verifica daca file1 este mai nou decat file2. |
|--|
| True |
| |
| wc numara caracterele, liniile si/sau cuvintele din fiecare fisier. |
| True |
| |
| Negatia lui [sir_caractere] se scrie [^sir_caractere]. |
| True |
| |
| "joe" ,"nano" si "pico" sunt compilatoare. |
| False |
| le cod e coto folocit es ci o conditio |
| In sed p este folosit ca si o conditie. False |
| raise |
| Instructiunea "[\$# -gt 1]" verifica daca numarul argumentelor este sau nu mai mare decat |
| 1. |
| True |
| |
| |
| True |
| |
| |
| True |
| Atat datele initializate Read-only, Read-write, cat si cele neinitializate sunt rezidente ne disc |
| |
| echo ceva sed 's/[^abce]/X/' va afisa dupa executare cuvantul "ceXa". True Procesele concurente pot folosi in comun aceleasi resurse. True |
| Atat datele initializate Read-only, Read-write, cat si cele neinitializate sunt rezidente pe disc |
| False |

| Utilizarea apelului sistem fork() este o modalitate de a creea mai multe procese. |
|--|
| True |
| Efectul apelului sistem popen este urmatorul: deschide un pipe apoi executa un fork(). |
| False |
| grep afiseaza "0" daca nu a gasit ce cauta si "1" daca a gasit. |
| False |
| grep s/1/0/g fis1 -> substituie 1 cu 0, global, in fisierul fis1. |
| False |
| \$= indica argumentul ce contine optiunile. |
| False |
| In cazul in care nu a avut loc o eroare, functia open returneaza file descriptorul fisierului deschis. |
| True |
| Accesul la disc se face in 2 etape : pozitionarea bratului pe cilindrul dorit si schimbul propriu-zis de informatie. |
| False |
| Comanda break are efectul de a iesi dintr-o strunctura repetitiva in curs de desfasurare. |
| True |
| |



True

| sort -c - verifica daca fisierul este sortat sau nu. |
|--|
| True |
| |
| Fisierele directori sunt privite ca siruri de octeti, fara o organizare logica speciala. |
| False |
| |
| Memoria cache are o capacitate de memorare foarte mare, dar timpul de accesare este foarte lung |
| False |
| |
| awk '{print \$1}' fis - afiseaza primul cuvant de pe fiecare linie |
| True |
| |
| shell este un limbaj de comanda. |
| True |
| |
| awk '{print \$NF}' fis - numarul de cuvinte de pe fiecare linie |
| False |
| |
| Un canal intern este un canal aflat in memorie, prin care pot comunica doua sau mai multe procese. |
| True |
| |
| sort < fisier imi sorteaza descrescator liniile din fisier. |
| False |
| |



| Comanda grep nu face modificari in fisierul prelucrat. |
|---|
| True |
| |
| In tehnica zonelor tampon temporare, aplicata pe memoria cache, memoria interna este atat producator cat si consumator. |
| True |
| Sistemul de fisiere este componenta care organizeaza si gestioneaza toate datele care se vehiculeaza in sistem. |
| True |
| |
| Functia write returneaza 0 daca nu s-a scris nimic in fisier. |
| True |
| |
| sed 'y/abcd/ABCD/' test - va inlocui toate caracterele mici abcd cu caractere mari ABCD in fisierul test. |
| True |
| |
| Fisierele standard sunt: stdin: 0, stdout: 1 si stderr: 2. |
| True |
| |
| PID este prescurtarea pentru Parent ID. |
| False |
| |
| Cel mai mare consumator de timp in cazul accesari discului este pozitionarea bratului pe cilindrul dorit. |
| True |

| echo variabila - afiseaza valoarea variabilei. |
|---|
| False |
| |
| dup2(3,1) - face ca tot ce se scrie pe ecran(stdout) se va scrie de fapt in fisierul cu fd=3. |
| |
| True |
| |
| Comanda: |
| expr index "1234567" 73 |
| va returna 3, indicele cel mai mic al caracterului gasit in sirul initial. |
| True |
| |
| [1 -ne 1] va returna valoarea 1. |
| True |
| |
| |
| Discul UNIX estre alcatuit din: blocul de boot, superblocul,i-nodurile si blocurile de date. |
| True |
| |
| Secventa de instructiuni: numar=13; expr \$numar - 3 va afisa 10 |
| True |
| Tide . |
| |
| Un proces ce apeleaza wait sau waitpid poate sa primeasca starea de terminare a fiului |
| asteptat dupa ce acesta s-a terminat. |
| True |
| |
| Intr-o expresie regulara, daca semnul \$ este primul caracter al expresiei, acesta semnifica |
| sfarsit de linie. |
| False |
| |

| PWD este prescurtarea de la password protected. |
|--|
| False |
| Metoda LRU (Least Recently Used) este o metoda din cadrul politicilor de inlocuire ale paginilor de memorie operativa. |
| True |
| \$? intoarce PID-ul procesului parinte. |
| False |
| Daca intr-un fisier pipe scriu mai multe procese, procesul cu PID-ul mai mic are prioritate. False |
| HOSTNAME, HOME, SHELL, MAIL, PS2 sunt variabile SHELL predefinite. |
| True |
| In: c1&&c2, c2 se executa doar in cazul in care c1 s-a terminat cu succes. |
| True |
| Pentru filtrul sed, lipsa flagului pentru instructiunea 's' va inlocui toate aparitile din linii. |
| False |
| NTFS inseamna NT File System |
| True |
| Unix suporta simultan mai multe tipuri de sisteme de fisiere. |
| True |

| Prin comanda "ps -u numeutilizator" se afiseaza pe ecran procesele create de catre utilizator. |
|--|
| True |
| find test -name "[0-9]" - afiseaza acele fisiere sau directoare din directorul "test" a caror nume contin o cifra. |
| False |
| Apelul functiei write(1,"Incep/n",6) intr-un fisier C va afisa "Incep" pe ecran.\ |
| True |
| Pentru a avea acces la toti utiliziatorii activi, conectati la un moment dat la server, se da comanda "less /etc/passwd". |
| False |
| grep fi\$ fis afiseaza valoarea lui fi din fisierul fis. |
| False |
| In C, constanta O_WRONLY - deschidere numai pentru citire. |
| False |
| expr length STRING - va returna lungimea stringului dat. |
| True |
| In C, identificarea fisierului se face printr-un asa-numit descriptor de fisier (file descriptor) Acesta este un numar intreg care este asociat fisierului in momentul deschiderii acestuia. |
| True |

| Comanda "cd" ne scoate dintr-un fisier? |
|---|
| False |
| În starea Run User sunt executate instrucțiunile în mod nucleu. |
| False |
| rm -r se foloseste numai pentru stergerea directoarelor goale |
| False |
| dup() asociaza fisierului deschis cu descriptorul dat ca si paramentru, cel mai mic descriptor |
| nefolosit, pe care il returneaza si il asociaza cu acelasi fisier. |
| True |
| In urma crearii unui proces fiu prin comanda "fork()", pidul fiului va fi egal cu pidul parintelui. |
| False |
| |