

Sisteme de operare 1

Curs 8

Titular curs,

Dr. Dragoş Sanda Maria

Comunicare intre procese Unix. (Inter Process Communication)

- 1. Pipe (anonymous pipes)*
- 2. FIFO - pipe cu nume (named pipes)*
- 3. Cozi de mesaje*
- 4. Semafoare*
- 5. Segmente de memorie partajata*
- 6. Socketuri (sockets)*
- 7. Semnale*

De ce?

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>

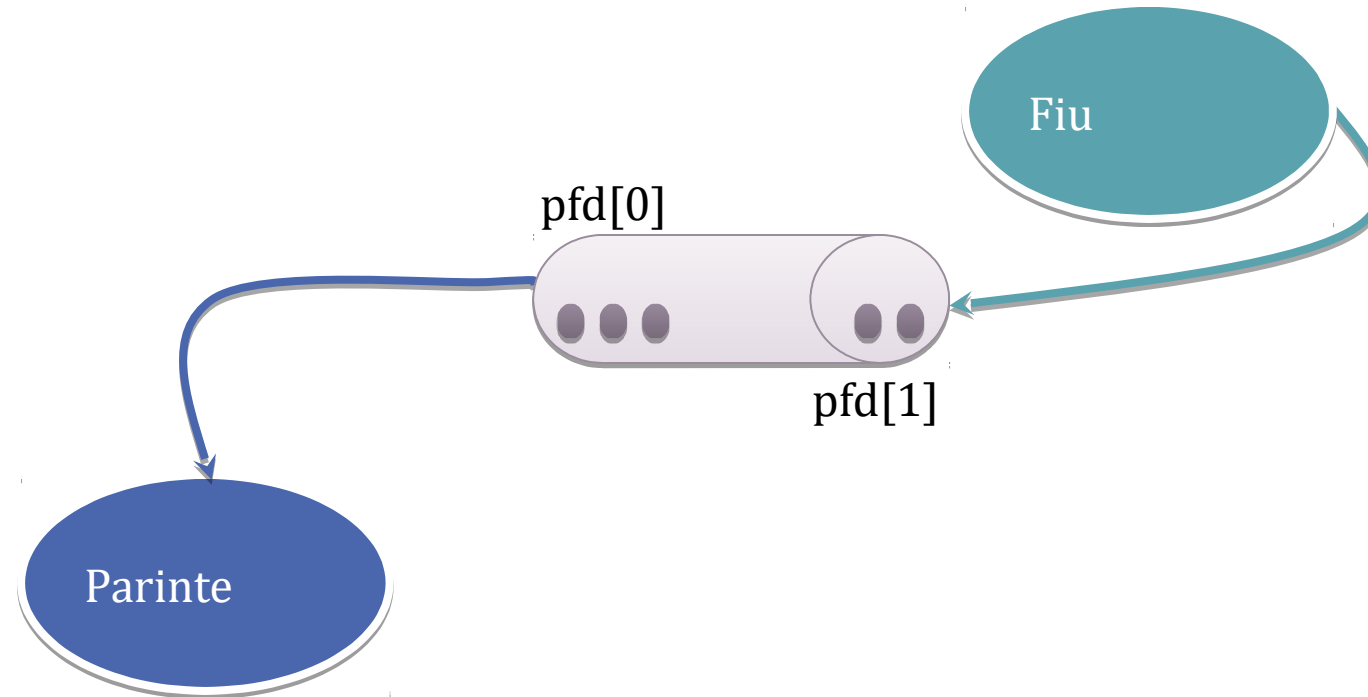
int main(){
    int a[] = {1,2,3,4};
    if (fork()==0) { //procesul fiu
        a[0]+=a[1];
        exit(0);
    }
    //procesul parinte
    a[2]+=a[3];
    wait(NULL);
    a[0]+=a[2];
    printf("Suma este %d\n", a[0]);
}
```

Comunicare intre procese prin intermediul canalelor de comunicatie

- ***pipe-uri interne***: aceste "conducte" sunt create in memoria interna a sistemului Unix respectiv;
- ***pipe-uri externe***: aceste "conducte" sunt fisiere de un tip special, numit *fifo*, deci sunt pastrate in sistemul de fisiere (aceste fisiere *fifo* se mai numesc si ***pipe-uri cu nume***).

Canale Interne. Apelul sistem *pipe*

```
#include <unistd.h>  
int pipe(int pfd[2]);
```



[man pipe](#)

Canale Interne. Exemplu de utilizare

```
...
void main() {
    int pfd[2];
    int pid;
    ...
    if(pipe(pfd)<0) {
        printf("Eroare la crearea pipe-ului\n");
        exit(1); }
    ...
    if((pid=fork())<0) {
        printf("Eroare la fork\n"); exit(1); }
    if(pid==0) { /* procesul fiu */
        /* inchide capatul de citire; */
        /* procesul fiu va scrie in pipe */
        close(pfd[0]);
        ...
        /* operatie de scriere in pipe */
        write(pfd[1], buff, len);
```

```
...
    /* la sfarsit inchide si capatul utilizat */
    close(pfd[1]);
    ...
} else { /* procesul parinte */
    /* inchide capatul de scriere; */
    /* procesul parinte va citi din pipe */
    close(pfd[1]);
    ...
    /* operatie de citire din pipe */
    read(pfd[0],buff,len);
    ...
    /* la sfarsit inchide si capatul utilizat */
    close(pfd[0]);
    ...
}
}
```

Redirectarea descriptorilor de fisier

```
#include <unistd.h>
```

```
int dup(int oldfd);
```

```
int dup2(int oldfd, int newfd);
```

- ***dup()*** realizeaza duplicarea descriptorului *oldfd*, returnand noul descriptor
- ***dup2()*** se comporta in mod asemanator cu *dup()*, cu deosebirea ca poate fi indicat explicit care sa fie noul descriptor.

[man dup](#)

Redirectarea descriptorilor de fisier.

Exemplu simplu.

```
...  
fd=open("Fisier.txt", O_WRONLY);  
  
...  
if((newfd=dup2(fd,1))<0) {  
    printf("Eroare la dup2\n");  
    exit(1);  
}  
  
...  
printf("ABCD");  
  
...
```


Redirectarea descriptorilor de fisier. Exemplu.

```
void main() {
    int pid, pfd[2];   FILE *stream;

    ...

    if(pipe(pfd)<0) {
        printf("Eroare la crearea pipe-ului\n");
        exit(1);
    }

    ...

    if((pid=fork())<0) {
        printf("Eroare la fork\n");
        exit(1);
    }

    if(pid==0) { /* procesul fiu */
        close(pfd[0]); /* inchide capatul de citire; */
        ...           /* procesul va scrie in pipe */
        dup2(pfd[1],1); /* redirecteaza iesirea std. spre pipe */
        ...

        execlp("ls","ls","-l",NULL); /* executa ls */

        printf("Eroare la exec\n");

    }

    else { /* procesul parinte */
        close(pfd[1]); /* inchide capatul de scriere; */
        ...           /* procesul va citi din pipe */

        /* deschide un stream (FILE *) pentru capatul de citire */
        stream=fdopen(pfd[0],"r");
        /* citire din pipe, folosind stream-ul asociat */
        fscanf(stream,"%s",string);

        ...

        close(pfd[0]); /* la sfarsit inchide si capatul utilizat */
        exit(0);
    }
}
```

Funcțiile de bibliotecă *popen* și *pclose*

#include <stdio.h>

FILE *popen(const char *command, const char *type);

int pclose(FILE *stream);

- deschide un pipe
- apoi execută un fork
 - procesul fiu execută prin exec comanda
 - procesele tată și fiu comunică prin pipe:
 - type="r" - procesul tată citește din pipe ieșirea standard dată de comanda
 - type="w" - procesul tată scrie în pipe iar ceea ce scrie se constituie în intrarea standard pentru comandă

[man popen](#)

Canale Externe

- un canal prin care pot comunica doua sau mai multe procese, comunicatia facandu-se printr-un fisier de tip *fifo*.

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/stat.h>
```

```
#include <fcntl.h>
```

```
#include <unistd.h>
```

```
int mknod(const char *pathname, mode_t mode, dev_t dev=0);
```

```
int mkfifo(const char *pathname, mode_t mode);
```

[man 2 mknod](#); [man 3 mkfifo](#)

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
extern int errno;
```

Crearea unui fisier *fifo*

```
main(int argc, char** argv) {
    if(argc != 2) { fprintf(stderr, "Sintaxa apel: mkf nume_fifo\n"); exit(1); }
    if( mknod(argv[1], S_IFIFO|0666, 0) == -1 ) /* sau: if(mkfifo(argv[1], 0666) == -1 ) */ {
        if(errno == 17) /* 17 = errno for "File exists" */{
            fprintf(stdout,"Note: fifo %s exista deja !\n",argv[1]);
            exit(0);}
        else {
            fprintf(stderr,"Error: creare fifo imposibila, errno=%d\n",errno);
            perror(0);
            exit(2); }}
}
```

Comunicarea între procese prin fișiere FIFO

1. Un proces crează fișierul FIFO, precizând numele său simbolic, apelând funcția de sistem *mknod* sau *mkfifo*.
2. Procesul care comunică date altora deschide fișierul cu funcția de sistem *open* și scrie datele respective cu funcția *write*.
3. Procesul care primește date deschide fișierul FIFO în citire cu funcția de sistem *open* și apoi citește datele din el cu funcția *read*.

Deosebiri fata de canalele interne

1. Functia de creare a unui canal extern nu produce si deschiderea automata a celor doua capete.
2. Un canal extern poate fi deschis, la oricare din capete, de orice proces care are drepturi de acces pentru acel fisier *fifo*.
3. Dupa ce un proces inchide un capat al unui canal *fifo*, acel proces poate redeschide din nou acel capat pentru a face alte operatii I/O asupra sa.