

# Sisteme de operare - lab12

## Blocari de fisiere Unix (facultativ)

Note pentru rezolvarea problemelor:

- Probleme vor fi rezolvate folosind nivelul inferior de prelucrare al fişierelor C, funcţiile: *open*, *close*, *read*, *write*.
- Blocarea se realizează cu ajutorul funcţiei *fcntl*.
- Efectul blocării trebuie să fie vizibil la momentul rulării programelor sau ulterior în fişiere jurnal prin afişarea unor mesaje care să conţină informaţii de depanare precum şi *pid*-ul procesului care a afişat informaţia respectivă.
- Toate fişierele cu care se lucrează trebuie să fie fişiere binare.

### Aspecte teoretice

Mecanismele de blocare a fişierelor implementate în cadrul sistemelor de operare se împart în general în două categorii mari:

- Blocare restrictivă
- Blocare cooperantă

Sistemul de operare Unix implementează ambele tipuri de blocare de fişiere: cooperativă şi restrictivă. În mod normal însă opţiunea restrictivă nu este activată, ea trebuind specificată la montarea sistemului de fişiere de către administratorul sistemului.

Mecanismul de blocare cooperantă nu impune restricţii fizice asupra accesului la fişiere, oferind doar un sistem de atenţionare la accesul concurent.

### **Blocare fcntl**

```
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
```

```
int fcntl(int fd, int cmd, struct flock *lock);
```

Apelul sistem *fcntl* are o gamă largă de funcţionalităţi în cadrul sistemelor de operare Unix. Printre acestea se află şi funcţia de sincronizare a accesului la fişiere.

### Argumente:

- *fd* reprezintă descriptorul fişierului (deschis prealabil) în care se doreşte blocarea.
- *cmd* poate fi:
  - *F\_GETLK* întoarce informaţii relative la starea unei regiuni a fişierului (blocată, neblocată şi tipul blocării, etc) (a se vedea struct *flock*)
  - *F\_SETLK* blochează sau deblochează o regiune în fişier potrivit informaţiilor furnizate de argumentul 3 (strict *flock*). Dacă operaţia de blocare este în conflict cu un blocaj existent asupra fişierului atunci apelul *fcntl* întoarce un cod de eroare blocarea nu se realizează.

- *F\_SETLKW* la fel ca și *F\_SETLK* dar în caz de conflict apelul rămâne blocant până când regiunea este deblocată de către procesul care deține la momentul respectiv accesul exclusiv la acea regiune a fișierului.
- *lock* este o structură ce descrie operația de blocare/deblocare ce se va aplica precum și datele ce identifică regiunea din fișier asupra căreia se aplică operația.

```
struct flock {
...
    short l_type;           /*Tip blocare: F_RDLCK, F_WRLCK, F_UNLCK */
    short l_whence;         /*Mod interpretare l_start:SEEK_SET, SEEK_CUR, SEEK_END */
    off_t l_start;          /* Offset start regiune */
    off_t l_len;            /* Numar de octeti de blocat/deblocat */
    pid_t l_pid;           /* PID-ul procesului concurent ce a blocat deja regiunea (F_GETLK) */
...
};
```

unde *l\_type* poate lua una din valorile:

- *F\_RDLCK* specifică o blocare de tip **read-only(access partajat)**. Oricâte procese pot deține simultan blocări de tip partajat.
- *F\_WRLCK* specifică o blocare de tip **write(access exclusiv)**. Un singur proces poate deține la un moment dat o zonă blocată exclusiv. Blocarea exclusivă exclude orice alt de blocare simultană asupra aceleiași regiuni a fișierului.
- *F\_UNLCK* specifică faptul că se dorește deblocarea regiunii specificate de parametrul *struct flock*.

Membrii *l\_whence*, *l\_start* și *l\_len* specifică poziția regiunii asupra căreia operează *fcntl* similar cu apelul sistem *lseek*, locul poziției curente în fișier fiind jucat de *l\_start*.

Notă:

1. Pentru a putea bloca regiuni într-un fișier un proces trebuie să deschidă mai întâi fișierul respectiv.
2. Pentru a aplica blocări în mod partajat (read), fișierul trebuie să fie deschis (și) în citire.
3. Pentru a aplica blocări în mod exclusiv(write), fișierul trebuie să fie deschis (și) în scriere.
4. Un proces poate deține un singur tip de blocaj asupra unei zone a unui fișier.
5. Pentru ca blocările să fie efective trebuie ca procesele implicate să *coopereze* la realizarea accesului concurent (prin apelul *fcntl*). Operațiile I/O nu sunt restricționate proceselor care nu respectă informațiile furnizate de *fcntl*.