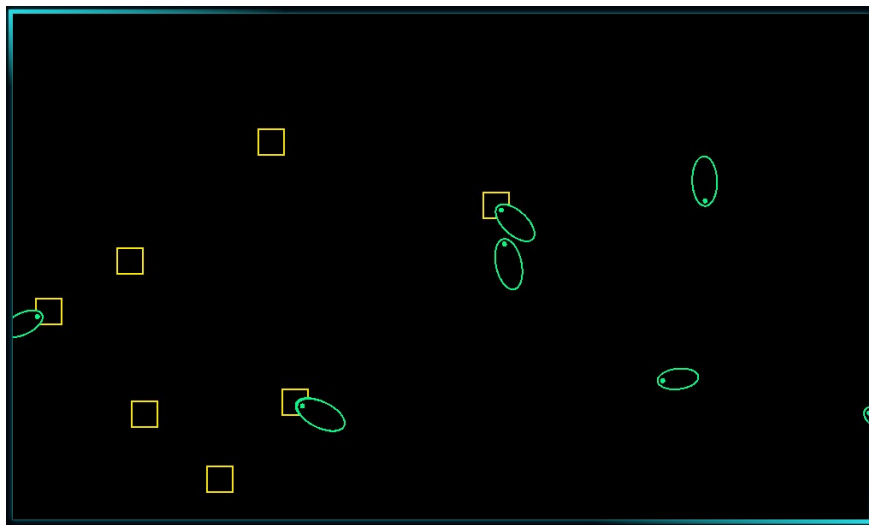


ALoAA

Artificial Life of Autonomous Agents
(Das künstliche Leben autonomer Agenten)

User Stories



User Stories für die Rolle *Benutzer*

Epic 1 - Die Konfigurationsseite

#	User Story	Akzeptanzkriterien
1	Ich als <i>Benutzer</i> , möchte das Programm in einem Web-Browser benutzen, um keine weiteren Programme installieren zu müssen.	Nach dem Öffnen der Datei "index.html" im Verzeichnis "dist" öffnet sich das Programm in einem Web-Browser und die Konfigurationsseite wird angezeigt.
2	Ich als <i>Benutzer</i> möchte die Simulation konfigurieren können, um verschiedene Bedingungen zu testen.	Mindestens 5 Werte können durch Eingabefelder gesetzt werden. Die Eingabefelder sind begrenzt. D.h. alle Zahleneingaben haben eine kleinste und größte zulässige Zahl und Zeicheneingaben sind auf eine Zeichenfolgenlänge begrenzt. Bei korrekten Werten kann die Konfiguration beendet und zur Simulationsseite gewechselt werden.
3	Ich als <i>Benutzer</i> möchte die Werte auf die Ausgangswerte zurücksetzen können.	Die Schaltfläche für Zurücksetzen löscht alle Werte der Eingabefelder und es erscheinen die Platzhalterwerte (Standardwerte).
4	Ich als <i>Benutzer</i> möchte auf fehlerhafte Eingaben hingewiesen werden, um keine falschen Ergebnisse bzw. falsches Verhalten der Simulation zu erzeugen.	Fehlermeldungen bei falschen Werten werden durch Neufärbung (orange) der Schrift im entsprechenden Eingabefeld gekennzeichnet. Solange Fehler angezeigt werden, kann die Konfiguration nicht abgeschlossen werden. Bei korrekten Eingaben leitet das Programm auf die Simulationsseite um.

Epic 2 - Die Simulationsseite

#	User Story	Akzeptanzkriterien
1	Ich als <i>Benutzer</i> möchte die Simulation selbständig starten und stoppen können, um bestimmte Momente der Simulation genauer betrachten zu können.	Die Simulation startet nicht selbstständig. Erst durch Betätigen des Abspielen-Knopfes (Play) beginnt die Simulation und der Knopf wird durch den Pause-Knopf (Pause) ersetzt. Wenn der Pause-Knopf betätigt wurde, hält die Simulation an und der Abspielen-Knopfes erscheint wieder, während der Pause-Knopf verschwindet. Beim erneuten Drücken des Abspielen-Knopfes setzt die Simulation nahtlos an der Stelle fort, an der sie pausiert wurde.
2	Ich als <i>Benutzer</i> möchte die Simulation beschleunigen und verlangsamen können, um vorzuspulen oder Momente in Zeitlupe zu beobachten.	Durch Drücken des Beschleunigen-Knopfes (Speed Up) läuft die Simulation schneller ab. Zusätzlich erhöht sich der Geschwindigkeitsfaktor in der Anzeige. Auf umgekehrte Weise reduziert der Verlangsamen-Knopf die Geschwindigkeit der Simulation und der Geschwindigkeitsfaktor wird verkleinert.
3	Ich als <i>Benutzer</i> möchte die Anzeige der Simulation bewegen können, um alle Bereiche einer großen Karte zu sehen.	Sobald sich der Mauszeiger über der Simulationsanzeige befindet, kann durch Drücken und anschließend Festhalten einer beliebigen Maustaste die Drag-Funktion aktiviert werden und der Mauszeiger wird zum Handsymbol. Wenn dann die Maus bewegt wird, bewegt sich in gleichem Maß die Anzeige mit.
4	Ich als <i>Benutzer</i> möchte die Simulationsanzeige verkleinern und vergrößern können, um mir eine bessere Übersicht über den Simulationsraum zu bekommen.	Sobald sich der Mauszeiger über der Simulationsanzeige befindet, wird die Anzeige durch Hochdrehen am Mousrad vergrößert werden und umgekehrt verkleinert, wenn man das Mousrad nach unten dreht.
5	Ich als <i>Benutzer</i> möchte genauere Informationen über die in den Diagrammen dargestellten Werte bekommen.	Indem der Mauszeiger über die Elemente in den Diagrammen bewegt wird, erscheint ein Tooltip, das die entsprechenden Werte anzeigt.
6	Ich als <i>Benutzer</i> möchte mehr	Wenn sich Entitäten innerhalb der

	Informationen über Entitäten erfahren, um das Verhalten dieser besser nachvollziehen zu können.	Simulationsanzeige befinden, wechselt durch einen Mausklick auf eine Entität die Darstellung auf der rechten Seite und listet Informationen zur angeklickten Entität auf.
7	Ich als <i>Benutzer</i> möchte einen Hilfebereich, um mir alle Features erklären zu lassen.	Durch klicken auf das Informationssymbol wird die Informationsseite aufgerufen, in der die wichtigsten Features erklärt werden.