

My-Tetris 操作説明書

5423012 舟窪倫太朗, 5423066 竹内裕紀, 5423056 城野翔介, 5423069 富田陽瑛

2025 年 12 月 29 日

1 はじめに

本ソフトウェアは、通常のテトリスのルールに加え、出現するブロック（ミノ）の種類をカスタマイズできる拡張テトリスです。本稿では、ゲームの進行、操作方法、特殊アイテム、および各種設定について解説します。

2 メニュー画面

アプリケーションを起動すると、メニュー画面が表示されます。以下の項目から選択してください。

- ゲームスタート：ゲーム本編を開始します。
- オプション：出現するミノの設定を行います。

操作方法

マウスカーソルを任意の項目の文字上に重ね、以下のいずれかの操作を行うことで決定します。

- マウスの左クリック
- エンターキー（Enter）の押下

3 ゲームプレイ

「ゲームスタート」を選択するとゲームが開始されます。

3.1 基本ルール

ラインの消去とスコア 横一列にブロックが隙間なく揃うと、その列が消滅します。消えた列数に応じて以下の通りスコアが加算されます。

- 消去した列 1 列につき 1 ポイントが入ります。
- 複数列を同時に消した場合も同様に加算されます（例：一気に 4 列消去した場合は 4 ポイント）。

ゲームオーバー条件 積み上がったブロックが画面の上部にはみ出るとゲーム終了となり、「ゲームオーバー

画面」へ遷移します。

3.2 基本操作

プレイ中の操作はキーボードを使用します。対応するキーと動作は以下の通りです（表 1）。

表 1: ゲーム中の操作一覧

操作内容	キーボード（文字）	キーボード（矢印）
左移動	A	←
右移動	D	→
ソフトドロップ（少しづつ下へ）	S	↓
ハードドロップ（一気に底へ）	W	↑
右回転（時計回り）	E	-
左回転（反時計回り）	Q	-
ホールド（ブロックの保持）	C	-
ポーズメニューを開く	P または ESC	-

4 特殊アイテム

ゲームプレイ中、特定のキーを入力した後にマウスを使用することで、強力なアイテム効果を発動できます。

使用手順

1. 使用したいアイテムに対応する数字キー（1～5）を押します。
2. 効果を適用したい場所にマウスカーソルを合わせます。
3. マウスをクリックすると効果が発動します。

アイテム一覧

- キー「1」：範囲消去（小）** カーソルが指しているマスを中心に、3×3マスの範囲にあるブロックを全て消去します。
- キー「2」：十字消去** カーソルが指しているマスを中心として、上下左右にそれぞれ5マスずつ（十字状の範囲）にあるブロックを全て消去します。
- キー「3」：縦列消去** カーソルが指しているマスの縦一列にあるブロックを全て消去します。
- キー「4」：横列消去** カーソルが指しているマスの横一列にあるブロックを全て消去します。
- キー「5」：重力操作** 画面内のどこかをクリックすると発動します。浮いているブロック全てに重力が働き、下の隙間を埋めるように落下します。
- 注意：このアイテムによってラインが揃い消滅した場合、スコア（得点）には加算されません。

5 ポーズメニュー

ゲームプレイ中に「P」キーまたは「ESC」キーを押すと、ゲームが一時停止し、ポーズメニューが表示されます。

- **再開する**：ポーズを解除し、ゲームをそのまま再開します。
- **リプレイを見る**：ゲーム開始時から現在までの操作を自動で再生します。
- **タイトルへ戻る**：プレイを中断し、メニュー画面へ戻ります。

ポーズ中の操作方法

- **項目の移動**：マウスカーソル、または「↑ / ↓」「W / S」キー
- **決定**：マウスクリック、スペースキー、またはエンターキー

6 ゲームオーバー

ゲームオーバー画面では、以下のキー操作が可能です。

表 2: ゲームオーバー画面での操作

キー	機能	内容
R	リプレイ	ゲーム開始から終了までの操作を自動再生します。
Enter	リトライ	同じ設定で新しいゲームを即座に開始します。
M	メニューへ	メニュー画面に戻ります。

7 オプション設定

メニュー画面で「オプション」を選択すると、出現するブロックの種類を個別に ON/OFF 設定できます。

1. **通常ミノ**：4 ブロック構成
2. **5 ミノ**：5 ブロック構成
3. **6 ミノ**：6 ブロック構成

オプション画面の操作

- **項目の移動**：「↑」「↓」キー
- **設定の変更**：「エンターキー」で ON/OFF 切り替え
- **戻る**：「戻る」を選んでエンターキーで保存して終了