ObjectAnimator

優點：程式碼較短，使用簡單

缺點：想要產生動畫的屬性必須有get set方法(可以自己實作)，靈活性略低。

ValueAnimator

優點：並不要求一定要有set get方法，靈活性較高。

缺點：程式碼稍長

Interpolator選擇動畫的速度曲線

底下的x是fraction

fraction是 t / duration 當前時間除以總時間

fraction介於0跟1，0為開始1為結束

AccelerateDecelerateInterpolator:

先加速後減速

f(x) = (Cos(x+1)\*PI / 2) – 0.5

AccelerateInterpolator :

預設值為等加速度運動

f(x) = x^2

微分一次為V = 2x

微分二次為 A = 2

表示為加速度為2的等加速度運動

可添加參數改變X的次方變成變加速度運動

CycleInterpolator:

是一個sin函數，會依照輸入數字重複運動

DecelerateInterpolator:

預設為等減速度運動

f(x) = 1 – (1-x) \*(1-x)

LinearInterpolator:

f(x) = x