RecyclerView + CardView 效果

RecyclerView:

基本介紹： RecyclerView為ListView的進階版本，主要用於表現大量的資料List。

特色：會回收畫面外的項目重新使用在現在的畫面，以增進效能。

用法與功能：

使用RecyclerView主要需要設置：

必須：

(1).LayoutManager：

LayoutManager主要用於控制RecyclerView的Layout控制，可以使用LayoutManager來達成版面的配置。

LayoutManager分為三種：

1.LinearLayoutManager：



(左為垂直版面設置，右為水平版面設置)

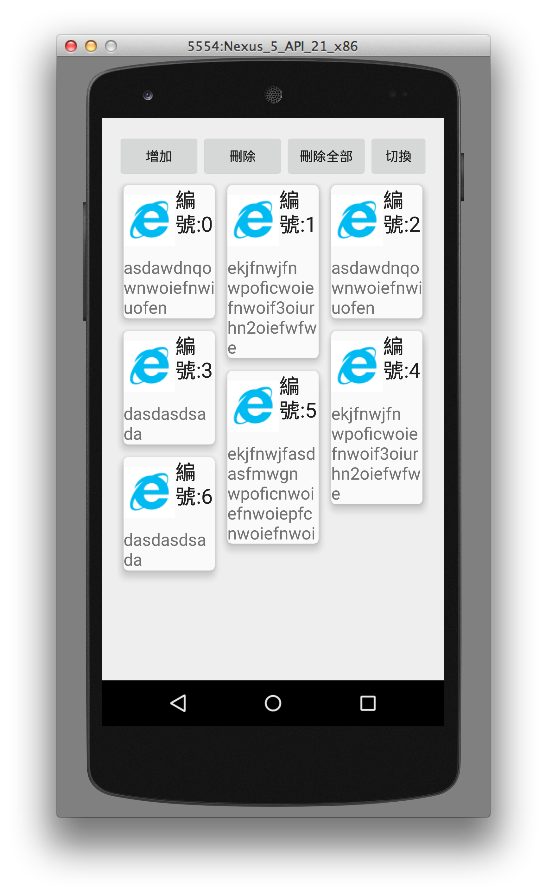
LinearLayoutManger用於實現普通LinearLayout的版面，就像普通的選單效果。

2.GridLayoutManager ：



(左為垂直版面設置，右為水平版面設置)

GridLayoutManager用於實現方格式版面設置，圖為以每行或每列3格設計。

3.StaggeredGridLayoutManager：

(左為垂直版面設置，右為水平版面設置)

StaggeredGridLayoutManager用於實現不規則長度的方格式版面設置，圖為每行或每列3格設計。

(2).RecyclerView.ViewHolder：

由於後面要使用Adapter所以ViewHolder要先實作。

ViewHolder主要工作就是控制RecyclerView裏面所要包含的view。

實作ViewHolder要實作包含super建構子的建構子。

ViewHolder主要負責宣告view裡面的元件如Button,TextView等，在建構子中使用findViewByID來註冊元件。

(3).RecyclerView.Adapter：

Adapter 主要控制資料儲存

RecyclerView.Adapter裡面包含幾個abstract方法，需要自己實作：

1. onCreateViewHolder

public ViewHolder onCreateViewHolder(ViewGroup viewGroup,int i)：

在我們實作完ViewHolder後，需要在這個方法中指定ViewHolder所要使用的layout的xml檔案，並把它回傳。

2.onBindViewHolder

public void onBindViewHolder(ViewHolder viewHolder,int position)

這個方法主要是在RecyclerView畫面上出現物品時呼叫的方法，如捲動捲軸或新增物品等，

它所使用的參數viewHolder和position就是新出現的那個物品，所以你在出來的﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽出現其他物品或是 position實作ViewHolder時所宣 告的Button,TextView等都可以在這邊設定Listener跟文字等。

需要注意的部分為這個方法為回收之前使用的物品再使用，如果之前有改變過高度或寬度，可見或不可見等，後來Bind出來的也會跟著影響。

3.getItemCount

public int getItemCount()

此方法為取得Adapter的資料數量，此方法實作方式基於你資料儲存的方式。

可選：

(1).ItemAnimator:

主要用於呈現RecyclerView裡面物品加入移除移動等動畫。

Android提供預設的動畫為：

DefaultItemAnimator

預設動畫基本上呈現淡出和淡入效果。

使用預設動畫時加入物品時adapter要使用notifyItemInserted 移除物品使用notifyItemRemoved才會出現動畫效果。

CardView:

基本介紹：能夠呈現卡片班的外觀

特色：帶有圓角跟立體陰影。

用法與功能：