

# Week 1-2 Outline

## Main content of this lecture:

1. The standard form of LP (Linear Programming)  
—线性规划模型的标准型
2. Gauss elimination of equations  
—方程组的高斯消去法
3. Basic solution and Basic feasible solution ( bfs)  
—线性规划的基解与基可行解
4. The geometry of LP-corresponding between bfs and extreme point  
—LP的几何意义：基可行解与可行解域顶点对应
5. Naïve idea on solving LP  
—LP的直觉解法（在所有bfs上找最优解）

# LP模型 & 标准型

## LP模型的特点:

- (1) 决策变量: 一组变量, 用以表示问题的一个决策方案;
- (2) 约束条件: 一组决策变量的线性方程或不等式组, 表示决策方案所受的限制;
- (3) 目标函数: 决策变量的线性函数, 根据实际问题求最大或最小。

① LP 的一般形式 (general form):

$$\begin{aligned} \max(\text{或 } \min) z &= c_1x_1 + c_2x_2 + \cdots + c_nx_n \\ s.t. \quad &\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n \geq (\leq, =) b_1 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n \geq (\leq, =) b_m \\ x_i \geq 0, i \in M \subseteq \{1, 2, \dots, n\} \\ x_j \text{ 无符号限制, } j \notin M \end{array} \right. \end{aligned}$$

② LP 的标准形式 (standard form):

$$\begin{aligned} \max z &= c_1x_1 + c_2x_2 + \cdots + c_nx_n \\ s.t. \quad &\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \\ x_j \geq 0, j = 1, 2, \dots, n \end{array} \right. \end{aligned}$$

为什么考虑  
标准型?

# LP一般形式与标准型 可互相转化 (等价)

$$\begin{aligned} & \max(\text{或 min}) z = c_1 x_1 + c_2 x_2 + \cdots + c_n x_n \\ \text{s.t. } & \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n \geq (\leq, =) b_1 \\ \cdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n \geq (\leq, =) b_m \\ x_i \geq 0, i \in M \subseteq \{1, 2, \dots, n\} \\ x_j \text{无符号限制}, j \notin M \end{cases} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & \max z = c_1 x_1 + c_2 x_2 + \cdots + c_n x_n \\ \text{s.t. } & \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \cdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \\ x_j \geq 0, j = 1, 2, \dots, n \end{cases} \end{aligned}$$

a)  $\min z \longrightarrow \max(-z)$

这种变量称为松弛变量

b)  $a_{i1}x_1 + \cdots + a_{in}x_n \leq b_i \xrightarrow{\text{加上变量 } y_i \geq 0} a_{i1}x_1 + \cdots + a_{in}x_n + y_i = b_i$

$$a_{j1}x_1 + \cdots + a_{jn}x_n \geq b_j \xrightarrow{\text{减去变量 } y_j \geq 0} a_{j1}x_1 + \cdots + a_{jn}x_n - y_j = b_j$$

这种变量称为剩余变量

c) 若  $x_j$  (无符号约束)

另构造两个非负变量  $x_j^{'}, x_j^{''} \geq 0 \xrightarrow{\text{令}} x_j = x_j^{'} - x_j^{''}$  代入原 LP。

## LP矩阵/向量表示 (以标准型为例)

$$\begin{array}{ll} \max z = c'x \\ s.t. \quad \begin{cases} Ax = b \\ x \geq 0 \end{cases} \end{array}$$

其中  $c' = (c_1, c_2, \dots, c_n)$ ，  
 c 也常直接写成行向量

(价值向量)

(决策变量)

(系数矩阵)

(资源向量)

② 列向量表示形式：令  $P_1, P_2, \dots, P_n$  分别为系数矩阵  $A$  的列向量，

$$\max z = c_1x_1 + \dots + c_nx_n$$

$$s.t. \quad \begin{cases} P_1x_1 + P_2x_2 + \dots + P_nx_n = b \\ x_j \geq 0 \quad j = 1, 2, \dots, n \end{cases}$$

$$\max z = \sum_{j=1}^n c_jx_j$$

$$s.t. \quad \begin{cases} \sum_{j=1}^n P_jx_j = b \\ x_j \geq 0 \quad j = 1, 2, \dots, n \end{cases}$$

$P_1, P_2, \dots, P_n$  分别称为变量  $x_1, x_2, \dots, x_n$  的系数列。

# Gauss 消去法—预备知识

## Gauss-Jordan elimination example



Equations			Augmented matrix		
$x_1 + 3x_2 + x_3 = 9$			1	3	1
$x_1 + x_2 - x_3 = 1$			1	1	-1
$3x_1 + 11x_2 + 5x_3 = 35$			3	11	5
$x_1 + 3x_2 + x_3 = 9$			1	3	1
$- 2x_2 - 2x_3 = -8$			0	-2	-2
$2x_2 + 2x_3 = 8$			0	2	2
$x_1 - 2x_3 = -3$			1	0	-2
$x_2 + x_3 = 4$			0	1	1
$0 = 0$			0	0	0

We performed 2 pivots

1. pivot(1,1) (a pivot on the (1,1) element of the augmented matrix)
2. pivot(2,2)

# 通过Gauss 消去法—写出方程组的解

## Gauss-Jordan elimination example



In this form

Equations		Augmented array			
$x_1$	$- 2x_3 = -3$	1	0	-2	-3
	$x_2 + x_3 = 4$	0	1	1	4
	$0 = 0$	0	0	0	0

we can read off the solution. There is a degree of freedom, because the last equation is always true. This gives us a *free* variable: here we take it to be  $x_3 = t$ , and the solution will be

$$\mathbf{x} = (-3, 4, 0) + t(2, -1, 1)$$

We could choose to set  $x_3 = 0$ , and get a solution  $(-3, 4, 0)$ .

这里是1, 是对的! 因为最后这个分量代表 $x_3$ 的取值。

# Basic Solution & Basic Feasible Solution ( bfs) 基解/基可行解

Basic feasible solution



这个定义的角度  
有点儿问题!

Recall the following:

Definition (Basic solution)

A *basic solution* to  $Ax = \mathbf{b}$  is a solution with at least  $n - m$  zero variables.

We can add to this:

Definition (Basic feasible solution)

If a basic solution satisfies  $x \geq 0$ , then it is called a *basic feasible solution*.

That is, the solution is feasible if it also satisfies the non-negativity requirements (for the original variables, and the slack variables).

# 基可行解 引例

$$\begin{aligned} \max z &= 2x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t. } &\begin{cases} x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ 4x_1 \leq 16 \\ 4x_2 \leq 12 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

LP 可行解域及最优解的几何特征:

- (1) 可行解域  $F$  是多面体且一定是凸集;
- (2) 若最优解存在, 必可在多面体的**顶点**取到。

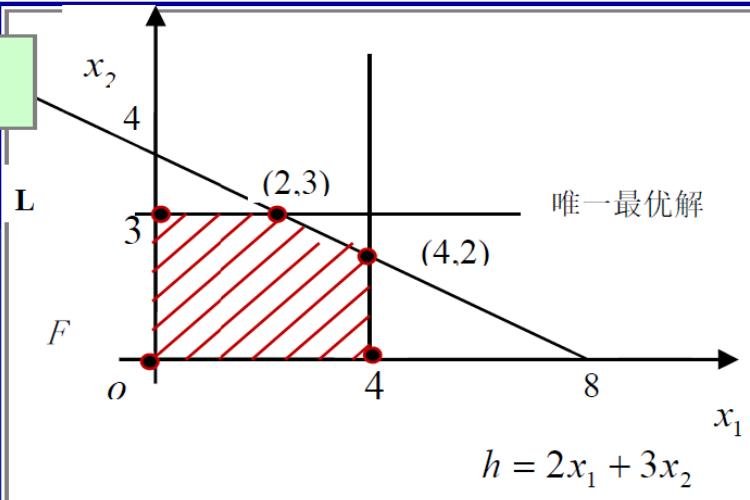
什么样的解是  
顶点?

顶点对应的解是什么?

1) 其标准形式(\*):

$$\begin{aligned} \max Z &= 2x_1 + 3x_2 \\ \text{s.t. } &\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 = 8 \\ 4x_1 + x_4 = 16 \\ 4x_2 + x_5 = 12 \\ x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

令  $x_1 = x_2 = 0$   
得  $x_3 = 8, x_4 = 16, x_5 = 12$



2)

令  $x_2 = x_4 = 0$   
得  $x_1 = 4, x_3 = 4, x_5 = 12$

将(\*) 约束恒等变换得形式(\*\*):

$$\begin{aligned} \text{s.t. } &\begin{cases} x_1 + 2x_2 - \frac{1}{4}x_4 = 4 \\ x_1 + \frac{1}{4}x_4 = 4 \\ 4x_2 + x_5 = 12 \end{cases} \end{aligned}$$

3)

令  $x_4 = x_5 = 0$   
得  $x_1 = 4, x_2 = 3, x_3 = -2$

将(\*) 约束恒等变换得形式(\*\*\*):

$$\begin{aligned} \text{s.t. } &\begin{cases} x_1 + \frac{1}{4}x_4 = 4 \\ x_2 + \frac{1}{4}x_5 = 3 \\ x_3 - \frac{1}{4}x_4 - \frac{1}{2}x_5 = -2 \end{cases} \end{aligned}$$

## 基可行解定义

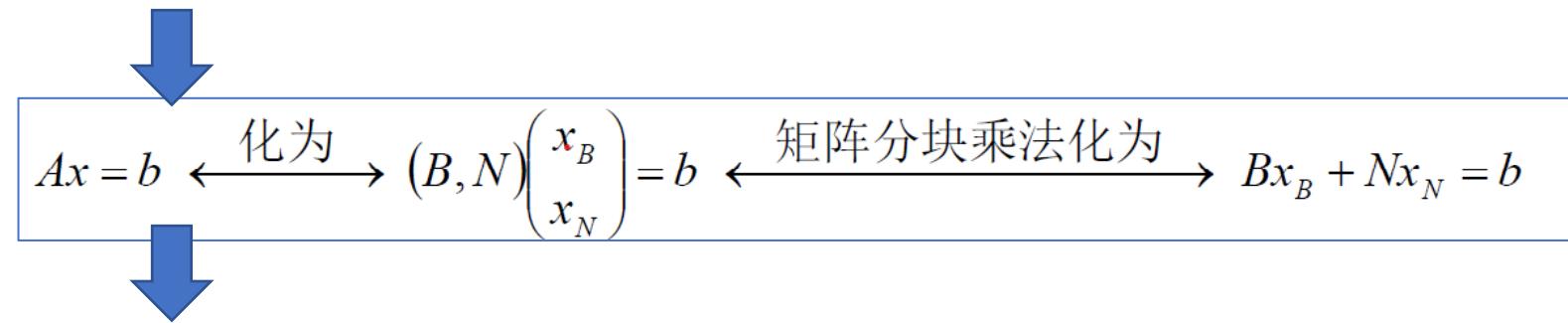
$$\max c'x$$

给定标准形式(LP):  $\begin{array}{ll} \max c'x \\ \text{s.t. } \begin{cases} Ax = b, & A \text{ 为 } m \times n \text{ 矩阵且假定: } \text{rank}(A) = m. \\ x \geq 0 \end{cases} \end{array}$

在矩阵  $A$  中取  $m$  个线性无关列  $P_{j_1}, P_{j_2}, \dots, P_{j_m}$ , 记它们构成的矩阵为:

$$B = (P_{j_1}, P_{j_2}, \dots, P_{j_m}),$$

$\left\{ \begin{array}{l} P_{j_1}, P_{j_2}, \dots, P_{j_m} \text{ 为 (LP) 的一个 \u03b1\u03b1 (basis);} \\ B \text{ 为相应的 \u03b1\u03b1 阵; 构成 } B \text{ 的列为相应的 \u03b1\u03b1 列或 \u03b1\u03b1 向量;} \\ A \text{ 的其他列称为相应的 \u03b1\u03b1 列或 \u03b1\u03b1 向量 (并将所有非基列构成的矩阵记为 } N). \end{array} \right.$



令非基变量  $x_N = 0$ , 得到基变量唯一取值  $x_B = B^{-1}b$ .

(1)  $\begin{pmatrix} x_B \\ x_N \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B^{-1}b \\ 0 \end{pmatrix}$  ——关于基  $B$  的 基解 (Basic Solution);

(2) 若  $B^{-1}b \geq 0$  ——关于基  $B$  的 基可行解 (Basic Feasible Solution)

bfs 的个数有限, 不超过  $C_n^m$  ↪  
bfs 的 0 分量个数不少于  $(n-m)$ .

# LP几何意义 + 算法基本思想

1. bfs与可行解域extreme point(顶点)对应
2. LP最优解一定在顶点达到

结论 1.  $x^*$  是  $F$  的一个顶点当且仅当  $x^*$  是(LP)的一个 bfs。 ↵

结论 2. 线性规划(LP)最优解必能在某个 bfs 上取到 (若存在)。 ↵

几何上, 若(LP)存在最优解, 则必在可行解域的顶点上达到。

LP 单纯形法的基本思路: ↵

从某个 bfs (可行解域顶点) 出发 ↵

这种算法称为: 迭代法 ↵

寻找一个相邻的“更好 (目标函数值更优)”的 bfs ↵

(两个相邻的 bfs 对应的顶点由“可行解域的一条棱”相连) ↵

若不存在这样的相邻 bfs, 则当前的 bfs 就是最优解! End! ↵

否则, 给出这个更好的 bfs ↵

End