

## Aspectos Formais da Computação – 1ª Lista de Exercícios

1. Seja o alfabeto  $\Delta = \{\square\}$  e considere a cadeia  $z = \square\square$  sobre o alfabeto  $\Delta$ .  
Escreva as cadeias  $zz$ ,  $z^3$ ,  $z^0$  e determine seus comprimentos.  
Escreva o fecho de  $\Delta$ .
2. Seja o alfabeto  $\Gamma = \{0, 1\}$  e considere as cadeias  $x = 01$  e  $y = 110$  sobre o alfabeto  $\Gamma$ . Escreva as cadeias  $xy$ ,  $xyx$ ,  $(xy)^2$  e  $(yxx)^0$ . Escreva os conjuntos  $\Gamma^2$ ,  $\Gamma^+$  e  $\Gamma^*$ .
3. Construir uma gramática que gere a linguagem  
 $L = \{w \in \{a,b,c\}^* \mid w \text{ contém o mesmo número de a's, b's e c's}\}$   
Qual é o tipo da gramática que você construiu?
4. Construir uma gramática que gere a linguagem regular  
 $L = \{w \in \{0,1\}^* \mid w \text{ contém um número par de 0's e um número par de 1's}\}$
5. Classificar as gramáticas abaixo em Estrutura de Frase, Sensível ao Contexto, Livre de Contexto ou Regular e forneça a linguagem gerada por cada uma delas.

$$G_1 = \langle N_1, \Sigma_1, P_1, S \rangle$$

$$N_1 = \{S, A, B\}$$

$$\Sigma_1 = \{0, 1\}$$

$$P_1 = \{ \begin{array}{l} S \rightarrow 0 A, \\ S \rightarrow 1 B, \\ A \rightarrow 0 A, \\ A \rightarrow 0, \\ B \rightarrow 1 B, \\ B \rightarrow 1 \end{array} \}$$

$$G_2 = \langle N_2, \Sigma_2, P_2, S \rangle$$

$$N_2 = \{S, A, X, Y\}$$

$$\Sigma_2 = \{a, b, c\}$$

$$P_2 = \{ \begin{array}{l} S \rightarrow a A, \\ A \rightarrow a S, \\ S \rightarrow X, \\ a X \rightarrow Y, \\ Y \rightarrow Y b, \\ Y \rightarrow b, \\ a a b \rightarrow c \end{array} \}$$

$$G_3 = \langle N_3, \Sigma_3, P_3, S \rangle$$

$$N_3 = \{S, X\}$$

$$\Sigma_3 = \{a, b, c\}$$

$$P_3 = \{ \begin{array}{l} S \rightarrow a X a, \\ X \rightarrow b X, \\ a X \rightarrow a c, \\ X a \rightarrow c a, \\ X \rightarrow X b \end{array} \}$$

$$G_4 = \langle N_4, \Sigma_4, P_4, S \rangle$$

$$N_4 = \{S, A\}$$

$$\Sigma_4 = \{a, b\}$$

$$P_4 = \{ \begin{array}{l} S \rightarrow A A, \\ S \rightarrow a, \\ A \rightarrow S S, \\ A \rightarrow b \end{array} \}$$

6. Construir uma gramática que gere a linguagem livre de contexto  
 $L = \{a^n b^m c^n \mid n, m \geq 0\}$
7. Construir gramáticas regulares para as linguagens regulares sobre o alfabeto  $\Sigma = \{0, 1\}$  dadas a seguir.
  - a)  $L_1 = 0^+ 1^+ = \{0^n 1^m \mid n, m > 0\}$
  - b)  $L_2 = 0^+ 1^* = \{0^n 1^m \mid n, m \geq 0\}$
  - c)  $L_3 = (01)^+ = \{(01)^n \mid n > 0\}$
8. Construir uma gramática que gere a linguagem

$$L = \{ w \mid w \in \{ (, ) \}^* \text{ e } w \text{ está balanceada} \}$$

Uma cadeia está balanceada se satisfazer todas as condições abaixo:

- a)  $w = \epsilon$  está balanceada.
- b) se  $w$  está balanceada, então  $( w )$  está balanceada.
- c) se  $x$  e  $y$  são cadeias balanceadas, então  $xy$  também está balanceada.
- d) nenhuma outra cadeia está balanceada.

9. Seja  $G = \langle N, \Sigma, P, S \rangle$  uma gramática onde todas as regras de produção são da forma  $A \rightarrow u B$  ou  $A \rightarrow u$ , onde  $A, B \in N$  e  $u \in \Sigma^*$ . Mostre que  $L(G)$  é uma linguagem regular.

Sugestão:

Construa, de maneira genérica, uma gramática regular que seja equivalente a  $G$ .

10. Construa uma gramática que gere a linguagem

$$L = \{ a^i b^j a^i b^j \mid i, j \geq 0 \text{ e } i+j > 0 \}$$

11. Construa uma gramática que gere a linguagem

$$L = \{ w w \mid w \in \{ 0, 1 \}^* \}$$

12. Construa uma gramática que gere a linguagem

$$L = \{ a^{n^2} \mid n \geq 0 \}$$

13. (solução) Construa uma gramática que gere a linguagem

$$L = \{ a^{2^n} \mid n \geq 0 \}$$

14. Construa uma gramática livre de contexto que gere a linguagem

$$L = \{ w \in \{ a, b \}^* \mid \text{nro-}a's(w) = \text{nro-}b's(w) \}$$

15. Construa uma gramática que gere a linguagem

$$L = \{ w \in \{ 0, 1 \}^* \mid w \text{ não contém dois } 1's \text{ consecutivos} \}$$

16. Construa uma gramática que gere a linguagem

$$L = \{ a^n b^{2n} \mid n > 0 \}$$

## Exercícios Resolvidos

13. Desejamos descrever uma gramática  $G = \langle N, \Sigma, P, S \rangle$  que gere a linguagem que contém sentenças formadas por símbolos 'a' e que o número de a's seja a potência de 2 de um número natural n. Vejamos,

<u>valor de n</u>	<u>teremos a sentença</u>
0	a
1	aa
2	aaaa
3	aaaaaaaa
4	aaaaaaaaaaaaaaaa
...	

Notando a formação das sentenças da linguagem, podemos falar que a linguagem L pode ser definida recursivamente por:

- 1- a sentença  $a \in L$ .
- 2- se x é uma sentença de L, então xx também é uma sentença de L
- 3- nenhuma outra sentença pertencerá à linguagem L.

Com estas idéias em mente, posso pensar na gramática G tendo produções que gere uma forma sentencial válida, e a partir daí dobra-se o número de a's ou gera uma sentença terminal.

Então, seja  $G = \langle N, \Sigma, P, S \rangle$  onde

$N = \{ \clubsuit, +, *, \&, A, S \}$

$\Sigma = \{ a \}$

$P = \{$

1. $S \rightarrow \clubsuit A \clubsuit$	/* gera a forma sentencial inicial	*/ ,
2. $\clubsuit A \rightarrow a$	/*	*/ ,
3. $a A \rightarrow a a$	/* obtém a cadeia terminal a partir da forma	*/ ,
4. $a \clubsuit \rightarrow a$	/* sentencial	*/ ,
5. $\clubsuit A \rightarrow + * a$	/* indica que deve dobrar o símbolo a sua direita	*/ ,
6. $* A \rightarrow A A *$	/* até atingir o símbolo de fim $\clubsuit$	*/ ,
7. $A * \clubsuit \rightarrow \& A \clubsuit$	/*	*/ ,
8. $A \& \rightarrow \& A$	/* retorna à configuração inicial	*/ ,
9. $+ \& \rightarrow \clubsuit$	/*	*/ }

Para provar que G gera a linguagem L, temos que:

$S \Rightarrow \clubsuit A \clubsuit$  (pela regra 1)

nesta forma sentencial, posso aplicar a regra 2 ( para finalizar a sentença) ou aplicar a regra 5 (para dobrar o número de a's ).

Utilizando a regra 2, temos  $\clubsuit A \clubsuit \Rightarrow a \clubsuit$  e pela regra 4 temos que  $a \clubsuit \Rightarrow a$ , que é uma sentença da linguagem, ou seja,

$$S \Rightarrow \clubsuit A \clubsuit \Rightarrow a \clubsuit \Rightarrow a$$

Utilizando a regra 5, temos que  $\clubsuit A \clubsuit \Rightarrow + * A \clubsuit$ , e então a única regra que se aplica é a regra 6, e então

$$+ * A \clubsuit \Rightarrow + A A * \clubsuit \quad \text{pela regra 6}$$

$$+ A A * \clubsuit \Rightarrow + A \& A \clubsuit \quad \text{pela regra 7}$$

$$+ A \& A \clubsuit \Rightarrow + \& A A \clubsuit \quad \text{pela regra 8}$$

$$+ \& A A \clubsuit \Rightarrow \clubsuit A A \clubsuit \quad \text{pela regra 9}$$

e temos novamente terminado a duplicação de a's da forma sentencial, podendo usar novamente a regra 2 ( para gerar a sentença) ou a regra 5 (para dobrar o número de a's).

Podemos por meio destes passos dizer que a gramática G gera sentenças da linguagem L e apenas sentenças da linguagem L.