Структура курсового проекта по дисциплине   
«Компьютерные языки разметки»

Титул

Задание на курсовой проект

Содержание

Введение (указывается цель курсового проекта, задачи курсового проекта, целевая аудитория веб-сайта и актуальность использования веб-сайта по выбранной теме)

1. Постановка задачи

1.1. Обзор аналогичных решений

1.2. Техническое задание (информация о проекте (количество веб-страниц и что они будут содержать), формирование требований к программному продукту, формулировка задач программного продукта, то есть то, что должен реализовывать ваш продукт)

1.3. Выбор средств реализации программного продукта

В данном подразделе описать выбор языка разметки, инструментов для создания веб-сайта и библиотек, которые будут подключаться

1.4. Вывод

В конце каждого раздела должен быть вывод. В данном выводе можете написать про выявленный основной функционал вашего программного продукта и про стек технологий, который будете использовать

2. Проектирование страниц веб-сайта

В данном разделе составить макет используя Figma или другой графический редактор, обосновать выбор оформления веб-сайта, представить в графическом виде расположение элементов на веб-сайте и какие стили (эффекты) будут применены к этим элементам

2.1. Выбор способа верстки

2.2. Выбор стилевого оформления

2.3. Выбор шрифтового оформления

2.4. Разработка логотипа

2.5. Разработка пользовательских элементов

2.6. Разработка спецэффектов

2.7. Выводы

3. Реализация структуры веб-сайта

Представить листинги структуры веб-сайта. Обосновать выбор элементов в коде.

Если это большой важный кусок кода, то покажите его в приложение в виде листинга, но укажите ссылку на приложение. Например, скрипт для создания таблиц представлен в приложении Б. В листингах интервалов после абзацев быть не должно.

3.1. Структура HTML-документа

3.2. Добавление таблиц стилей SCSS и CSS

3.3. Использование стандартов XML (SVG)

3.4 Управление элементами DOM

3.4. Выводы

4. Тестирование веб-сайта

4.1. Адаптивный дизайн веб-сайта

Представить как осуществляться будет адаптивность вашего сайта под разные устройста в различных браузерах

4.2. Кроссбраузерность веб-сайта

В кроссбраузерное тестирование входит общий вид вашего проекта в других браузерах (сохранились ли шрифты, не съехала ли анимация и так далее)

4.3. Руководство пользователя

Описание того, как пользователю пользоваться вашим сайтом со скриншотами, а также как он может взаимодействовать с основными ключевыми функциями вашего продукта.

4.4. Выводы

Заключение (подытожить что было сделано вами, что было вами использовано дополнительно не встречающееся в курсе, ссылка на репозитарий Github с веб-сайтом курсового проекта)

Список использованных источников.

Приложение (полный исходный текст программы разработанного приложения с подробными комментариями в виде листинга).

Приложение А Прототипы веб-страниц

Приложение Б Макет структуры веб-сайта

Приложение В Листинг НТML-документа

Приложение Г Листинг SCSS и CSS

Приложение Д Листинг XML-файлов

Приложение Е Листинг SVG

Приложение Ж Листинг JavaScript