Spring Boot 및 React 기반 '템플릿 프로젝트

소개 및 시연



Contents

1. React 소개

2. Spring Boot 기반 템플릿 프로젝트



1. React 소개

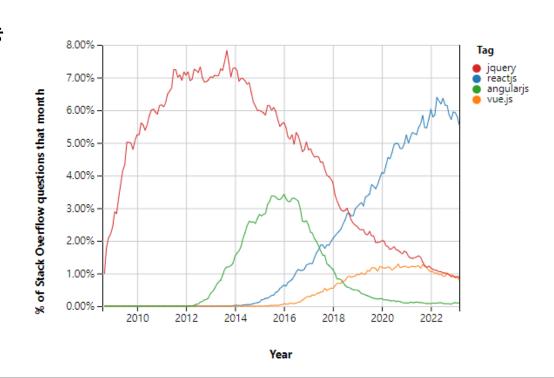
- 1. SPA (Single Page Application)
- 2. React.js
- **3.** 컴포넌트
- 4. CRA (create-react-app)

- □ 단일 페이지로 구성된 웹 애플리케이션
- □ 기존 SSR (Server Side Rendering)의 경우, 화면에 보여질 리소스를 서버로 요청
- □ 새로고침 및 로딩이 들어가기 때문에 화면 깜박임 및 사용자에게 좋지 않은 경험을 제공
- □ SPA의 경우, 모든 정적 리소스를 최초 한번 다운로드하고 새로운 페이지 요청 시에는 갱신에 필요한 데이터 만을 전달받아 페이지를 갱신
- □ 트래픽 감소 및 렌더링 효율 증가, 빠른 화면 이동, 자연스러운 사용자 경험
- □ 모듈화 또는 컴포넌트별 개발이 용이

- □ 리소스를 최초 다운로드 -〉 초기 구동 속도가 느리다
- ☐ Lazy loading, code splitting
- □ 검색엔진에 최적화되어 있지 않음 : 데이터가 없는 사이트로 인식
- □ Google의 경우는 SPA를 지원하도록 개선되어 있음
- SEO (Search Engine Optimization)에 노출되어야 하는 전략적인 페이지는 서버 렌더링 기술 적용 -> Next.js (React), Nuxt.js (Vue)

2. React.js 1. React 소개

- □ 오픈 소스 자바스크립트 라이브러리
- □ SPA를 전제로 함: 리렌더링이 잦은 웹에서 빠른 퍼포먼스
- □ 모듈형 개발 : 생산성이 높다.
- □ 프레임워크가 아닌 라이브러리 : 다른 프레임워크에 간단하게 붙여서 사용이 가능
- □ 타입스크립트나 Sass 등도 지원
- □ Next.js 등의 프레임워크를 이용하면 SSR도 가능
- □ Stackoverflow trend 비교 (Global)



3. 컴포넌트 (1/2) 1. React 소개

□ 리액트 이전

```
<header>
<h1>Logo</h1>
</header>
<nav>
ul>
 <
  <a href="#">메뉴1</a>
 <
  <a href="#">메뉴2</a>
 </nav>
<section>
Hello World!
</section>
```

3. 컴포넌트 (2/2) 1. React 소개

□ 리액트 적용 (class 문법)

```
const Hlogo = () => {
          return ( <header> <h1>Logo</h1> </header> );
};
const Anav = () => {
          return ( <nav>  <a href="#">메뉴1</a>  <a href="#">메뉴2</a>  </nav> );
};
const Bsection = ({ amumal }) => {
          return ( <section> {amumal} </section> );
};
const App = () \Rightarrow \{
          return ( <div className="App"> <Hlogo /> <Anav /> <Bsection amumal="Hello World!" /> </div> );
};
export default App;
```

- □ 컴포넌트: 화면에서 UI요소를 구분하는 단위. 컴포넌트 클래스는 대문자
- □ JSX: React에서 HTML을 표현. 빌드 시 Babel에 의해 자바스크립트로 변환된다

- □ React 개발환경 구축에는 Webpack (여러 자바스크립트 파일을 하나로 합쳐주는 모듈 번들러), Babel (JSX 변환) 등 여러 라이브러리가 추가로 필요하다.
- □ 부가적 모듈을 개발자가 일일이 설치하기에는 번거로움
- □ 초기 세팅 작업을 미리 하고 그 환경을 다시 패키징한 틀:create-react-app
- □ https://create-react-app.dev/

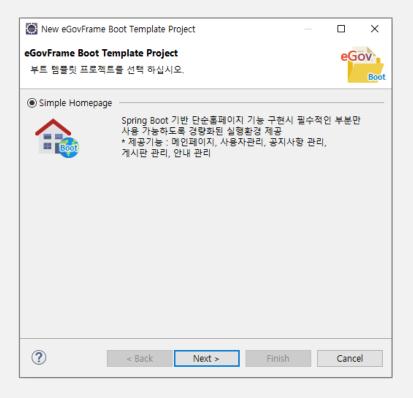
npx create-react-app my-app cd my-app npm start

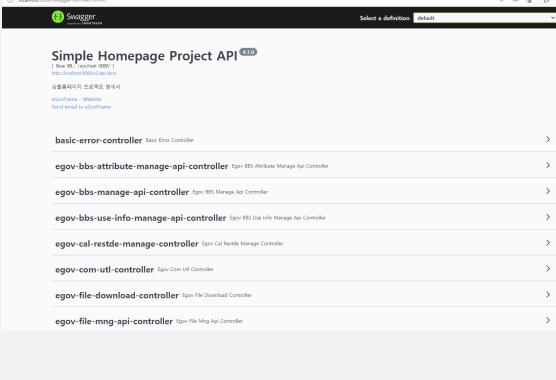
2. Spring Boot 기반템플릿프로젝트

- 1. 템플릿 프로젝트 소개 (심플 홈페이지)
- 2. Backend 구성 및 세부 내역
- 3. Frontend 구성 및 개선 사항
- 4. 종합 시연

□ 개발환경 – Boot Template Project (Simple Homepage)

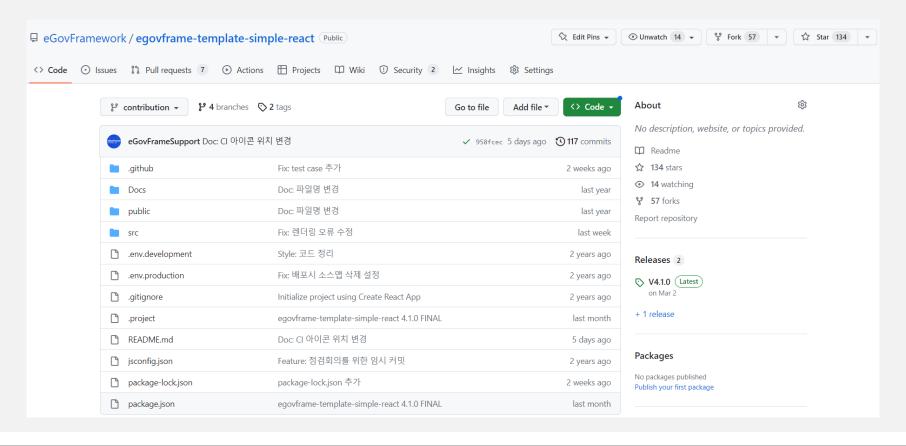
- 표준프레임워크에서 제공하는 공통 컴포넌트 기능 중 일부를 선정하여 기본 구성
- 기존 JSP 뷰 방식의 템플릿 프로젝트를 Spring Boot 기반의 backend와 React 기반의 Frontend 로 분리
- Backend API의 엔드포인트를 확인 가능하도록 4.1부터 Swagger 추가





□ 개발환경 – Boot Template Project (Simple Homepage)

- Frontend는 CRA (create-reac-app) 기반으로 구성
- 표준프레임워크 GitHub Repository에서 제공 : fork 및 Pull Request를 통한 Contribution 가능
- https://github.com/eGovFramework/egovframe-template-simple-react



☐ EgovBootApplication.java

- 프로젝트의 최상단에 위치하는 클래스
- main 에서 run을 호출하면 내장 톰캣으로 웹 어플리케이션이 실행되고 IoC 컨테이너가 초기화됨

@SpringBootApplication

- main에 위치하며 해당 위치부터 설정을 읽는다.
- 해당 어노테이션을 통해 Spring Boot의 자동 설정, Bean 읽기와 생성이 모두 자동으로 설정됨

@EnableAutoConfiguration

- 미리 정의된 Bean들을 가져와서 등록
- spring-boot-autoconfigure > META-INF > spring.factories

@ComponentScan

- 현재 패키지 이하에서 다음과 같은 어노테이션이 붙어 있는 클래스들을 찾아서 Bean으로 등록
- @Component, @Configuration, @Repository, @Service, @Controller, @RestController

□ @SpringBootConfiguration

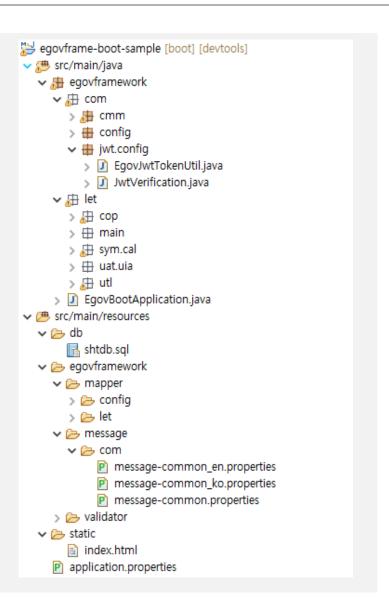
- Spring Boot 환경 설정 클래스임을 나타내는 어노테이션

2. Backend 구성 및 세부 내역 (2/4)

2. Spring Boot 기반 템플릿 프로젝트

src/main/java

- 클래스, 인터페이스 등 자바 파일이 위치
- Jwt/config 패키지에서 jwt 관련 사항을 확인 가능
- src/main/resources
 - db: Local hsql용 DDL, DML
 - mapper: 6종 DB의 mapper, 설정 파일 (DDL, DML은 DATABASE 폴더)
 - message: 사전 정의된 메시지 관련 properties 파일, 다국어 설정 (EgovConfigAppCommon.iava)
- Pom.xml
 - Maven 빌드 정보를 기재
- application.properties
 - Spring Boot가 Application을 구동할 때 자동으로 로딩하는 파일
 - key value 형식으로 값을 정의하면 application에서 참조하여 사용 가능



■ JWT (JSON Web Token)

- 웹 표준(RFC 7519)으로 JSON 포맷을 이용해 정보를 가볍고 안전하게 전송하기 위한 Claim 기반의 Web Token
- 서버만 알고 있는 Secret Key로 디지털 서명화되어 있기 때문에 신뢰 가능
- 토큰 자체에 정보를 담아서 HTTP 헤더에 전달하므로 유저 세션을 유지할 필요가 없음

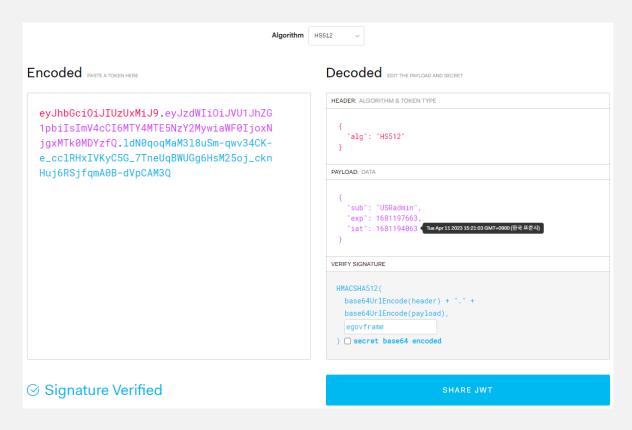
□ JWT의 구조

- Header: 타입 및 해싱 알고리즘
- Payload: 토큰에 담을 정보, 토큰 생성 시간, 만료시간 등
- Signature : Header의 인코딩값과 정보의 인코딩 값을 합친 후 Secret Key 로 해쉬를 하여 생성



□ JWT 생성 및 검증

- Jwt.io: 브라우저 상에서 JWT 토큰을 검증하고 생성할 수 있게 해주는 디버거 서비스
- secret key: 탈취 시 생성, 변조 등의 악의적 행의가 가능해짐 -〉 secret key는 최소 512bits(약 64글자) 이상으로 설정 권장
- 토큰의 payload에는 민감하거나 중요한 데이터는 포함하지 않도록 해야 한다.



- node_modules/
 - 외부 모듈을 설치하면 다운로드되는 폴더
 - 각 모듈 저장소에 이미 코드가 있으므로 github 등에 올릴 때에는 .gitignore 처리함
- □ src/api/egovFetch.js
 - Promise 기반 비동기 Http 통신 라이브러리인 Fetch를 사용. 공통함수 처리
 - requestFetch(url, requestOptions, handler, errorHandler)
 - url : 호출 주소
 - requestOptions : 호출 옵션 (header 설정 및 body에 담을 데이터 설정)
 - handler : 성공 시 처리할 function
 - errorHandler: 실패 시 처리할 function => 미지정 시 default 처리 수행
- □ index.html
 - 서버에서 읽고, 브라우저가 표출하는 파일
- □ index.js
 - App 컴포넌트를 document 내 id 값이 root인 태그 안에 렌더링
- □ package.json
 - 프로젝트 종속성 및 설명, 버전, 라이선스 정보 등의 메타 데이터

☐ Fetch vs Axios

	Fetch	Axios
장점	 Import를 하지 않고 사용 가능 내장 라이브러리이므로 업데이트에 따른 에러 방지가 가능 	 Fetch보다 다양한 기능을 지원 JSON 데이터의 자동 변환 Response timeout 처리 방법이 존재
단점	 Response timeout 제공이 되지 않는다 요청 시 JSON.stringfy() 로 객체를 문자 열로 변환 후 본문에 할당 필요 응답 데이터를 JSON으로 얻기 위해 일반 적으로 두 개의 .then()호출 필요 일반적으로 Axios 보다 속도가 빠르다 	 사용을 위해 모듈 설치 필요 (npm i axios) Fetch보다 무겁다
종합	• Axios의 React 대응이 늦을 수 있어 React Native처럼 변화가 빠른 환경에서 는 Fetch를 사용	• Axios의 JSON 자동 변환은 경우에 따라 단점이 될 수 있음

□ 공통함수 사용

- Import * as EgovNet from 'api/egovFetch'
- EgovHeader.jsx : 로그아웃 핸들러 사용 예

```
const logOutUrl = '/uat/uia/actionLogoutAPI.do';
const requestOptions = {
    credentials: 'include',
}

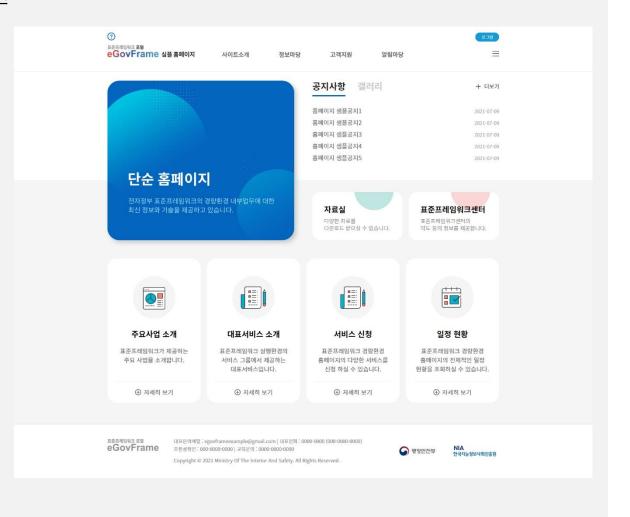
EgovNet.requestFetch(logOutUrl, requestOptions,
    function (resp) {
        console.log("===>>> logout resp= ", resp);
        if (parseInt(resp.resultCode) === parseInt(CODE.RCV_SUCCESS)) {
            onChangeLogin({ loginV0: {} });
            sessionStorage.setItem('loginUser', JSON.stringify({"id":""}));
            window.alert("로그아웃되었습니다!");
            navigate(URL.MAIN);
        }
    }
}

}
```

- putMapping 및 deleteMapping 추가
 - postMapping: 반복 수행될 경우 매번 데이터가 등록됨 (멱등성 x)
 - putMapping: 반복 수행하더라도 같은 데이터 (멱등성 o)
- □ react-router-dom 버전을 v5에서 v6으로 변경
 - 브라우저 라우팅을 관리하기 위한 라이브러리
 - 라우팅 방식 및 기존에 지원하던 기능들의 삭제, 수정이 이루어짐
 - https://reactrouter.com/en/6.10.0/upgrading/v5
- □ React 버전을 v17 에서 v18로 변경
 - 유니크 아이디를 생성 가능한 useld hooks 추가
 - 컴포넌트가 undefined를 리턴하더라도 에러 처리되지 않음
 - 메모리 사용량 최적화 ··· etc
 - https://yceffort.kr/2022/04/react-18-changelog#new-feature
- □ 컴포넌트 키 누락 이슈 수정 및 데이터 등록 시 validation 수정
- □ 등록 기능 개선
 - 일정 등록 시 선택한 날짜 디폴트 처리, 파일 첨부 가능 여부 및 게시판 사용 여부 적용 구현

□ 개발환경 – Boot Template Project (Simple Homepage)

- Backend 및 Frontend 구동 및 동작 확인
- 화면 및 메뉴 설명
- 사이트 소개
- 정보마당
- 고객지원
- 알림마당
- 사이트 관리 (로그인 필요)



감사합니다.



eGovFrame