

서현재 이력서



처음 게임을 만들고 싶다고 생각한 건, 플레이하던 게임을 보면서 '이건 어떻게 구현했을까?'라는 호기심에서 시작되었습니다. 대학교에 들어와 코딩 동아리에 가입하고 개발 공부를 하며 **다수의 팀 프로젝트**를 했습니다. **빠른 습득력과 몰입**으로 단기간에 프로토타입을 제작하고 이후에 코드 개선을 하는 것을 목표로 합니다!

🛠 Skills

HardSkills

- C++
- C#
- Unity
- GitHub Desktop
- Git
- Notion

SoftSkills

- 팀워크
- 실행력
- 빠른 습득력
- 열정
- ▶ 리더쉽
- ▶ 커뮤니케이션

🔍 Profile

활동

- Itch.io The Sword 출시
- 구글플레이스토어 UpToSky 출시
- 제 3회 웅진 싱크빅 게임 개발
챌린지 개발일지상 수상
- 2024 인디크래프트 출품
- 제2회 GYAAAR Studio 인디 게임 콘테
스트 출품 지원
- 국내 연합동아리 UMC 4기 이수

수상 및 수료증 기록

- 제 3회 웅진씽크빅 게임 개발 챌린지 개발일지상
인프런 - [C#과 유니티로 만드는 MMORPG 게임 개발
시리즈] 수료
- 인프런 - [C++과 언리얼로 만드는 MMORPG 게임 개
발 시지르] 수료
- 인프런 - [라이브 멘토링] 유니티 뱬파이어 서바이벌 장
르 모작 수료
- 인프런 - [실전 게임 코드 리뷰] 유니티 클리커 게임 수료
국내 연합동아리 UMC 4기 이수

💻 Projects

새 데이터베이스

데이터 프로젝트

데이터 갤러리

≡ ⌂ 🔎

+ 필터



The Sword



MessMath



던전 포차

⭐ Library

공부 블로그

stopresent

Hello :)

<https://stopresent.github.io/>

깃허브 사이트

stopresent - Overview

Hello :). stopresent has 12 repositories available. Follow

<https://github.com/st...>



DirectX

❤️ 게임 수학

💡 GameServer

⭐ 자료구조와 알고리즘

제3회 웅진씽크빅 게임 개발 챌린지 공모전