Obsługa paneli RGB z wykorzystaniem Raspberry Pi

Mikalai Barysau dr inż. Tomasz Surmacz

Plan prezentacji:

- 1. Cel pracy
- 2. Opis wybranych technologii
- 3. Przykłady istnejących rozwiązań
- 4. Literatura

Cel pracy

 Biblioteka do sterowania płytkami z diodami RGB

 Aplikacja graficzna do generowania obrazu

Raspberry Pi

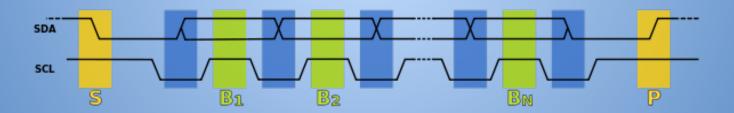


- Układ: Broadcom BCM2835 (CPU, GPU, DSP, SDRAM)
- CPU: 700 MHz ARM1176JZF-S core
- Pamięć RAM: 512 mb
- Nośnik danych: SD card
- Interfejsy: USB, HDMI, Ethernet, GPIO
- Zasilanie: 700 mA (3.5 W)
- **Źródło zasilania:** 5 V (MicroUSB)
- Wymiary: 85.60 mm × 56 mm
- Waga: 45 g

*i*²*c* (wersja 2.0)



- prędkość transmisji danych 3.4 Mbps
- 10-bitowa przestrzeń adresowa



SPI

- brak ograniczeń długości słowa maszynowego
- prędkość transmisji danych –
 ½ częstotliwości zegara

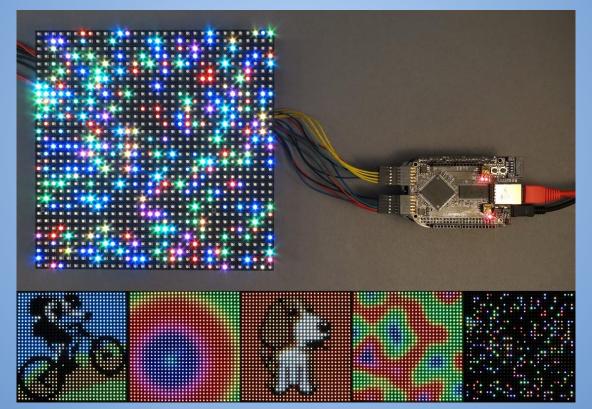




Wybrane technologie

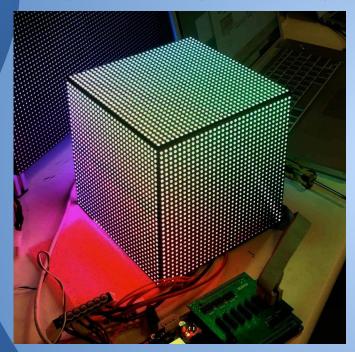
 Biblioteka do sterowania płytkami z diodami RGB — C/C++, Bash

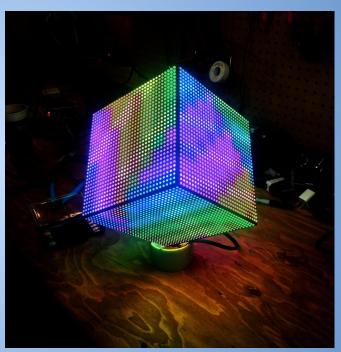
 Aplikacja graficzna do generowania obrazów – Qt framework



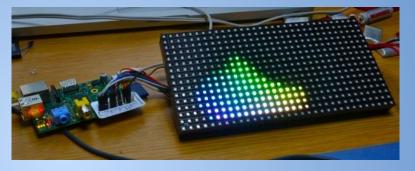


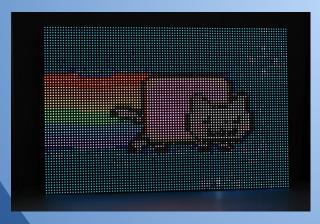


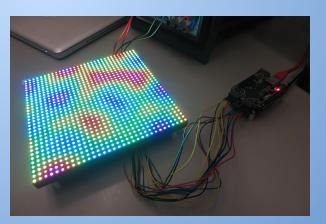












Literatura

- https://learn.adafruit.com/diy-ledvideo-cube (12.10.14)
- http://en.wikipedia.
 org/wiki/Serial_Peripheral_Interface_Bus
 (12.10.14)
- http://en.wikipedia.org/wiki/l%C2%B2C
- http://www.raspberrypi.
 org/help/faqs/#performanceInterfaces

Literatura

- http://mikrokontroler.info/obslugasprzetowego-mudulu-spi-wmikrokontrolerach-avr/ (12.10.14)
- http://www.raspberry-projects.
 com/pi/programming-in-c/spi/using-the-spi-interface (12.10.14)