

QG 工作室暑期实习生周记

姓名：许億驰 组别：前端/后台/ 年级：2022 级 周次：第三周

移动

第三周周记	
生活随记	这一周的生活还是十分充实的，我们运动康乐去了羽毛球，大家一起玩的很开心，羽毛球打得大汗淋漓。然后，我们工业软件得师兄们一起请我们工业软件组吃了饭，是在北亭，虽然不常去，很陌生，但是有熟悉的面孔大家吃得玩得都很开心。那是一家叫做东北菜的餐馆，虽然是叫做东北菜，但其实感觉已经被南方同化了。其他时间就是在学习敲代码和敲代码的路上，通常大家会一起去教工饭堂吃饭的。
学习开发比赛情况	学习情况的经过上周的学习，我们初步认识了 <code>springboot</code> 和 <code>spring</code> 和 <code>mybaits-plus</code> 框架，但是运用还不是很熟练，所以我们这一周就开始做了一个项目，是软件升级助手。起初题目理解上有很多问题，因为不熟悉工业软件的风格和习惯，但是后面理解了需求之后就觉得不是很难了。但是因为技术框架不熟练，所以前期耗费了比较大的时间。后面熟悉了开发和维护接口的速度就跟上了。我除了做 <code>web</code> 端的开发外，还负责了软件的编写，就是负责做一个可以收发服务器请求用于登陆注册和自动获取硬件码的接口调用。还有用户输入激活码进行激活操作。让我本来不会 <code>javaFx</code> 的一个小白，大大提高了自己的 <code>javaFx</code> 技术。可以做出一个可以输入登陆的窗体，然后还有这几个窗体之间的逻辑关系，这对于一天前的我来说还是一个难题，但是，现在就是已经解决了，不由得感到世上无难事，只怕有心人。
一周总结	这一周过得要比上一周辛苦得多，因为技术得不熟练，经常性出现很多问题，但是短时间又解决不了，就耗费时间就比较长。虽然做出来了项目，但是，还是有很多奇怪的问题，主要集中在前端那里。但是，这一次项目，我们是真真切切认真完成了，不过其中出现了不少的变故，由于人工智能组和嵌入式组的题目做的久了，导致后台有两个人精力一直要分配去那边，所以人手是十分紧张的，但到了最后还是完成了所有的接口还有文档。到后面我准备进一步学习一部分前端的知识，从而更好的和前端进行合作。我们也要进一步提高自己的技术水平，知耻而后勇。虽然这一次出现了比较多的问题，但是我们相信，到了下一次，我们绝对会比这一次做的好得多。
存在问题 未来规划	我们通过这一次的团队合作，更加认识到了网页开发团队合作中的重点，就是要对接好数据类型和接口。我会在未来参与更多这种前后端分离的开发，锻炼自己的团队意识和能力。
导师评价	