

# QG 工作室暑期实习生周记

姓名：组别：前端/后台/ 年级：2022 级 周次：第一周

移动

## 第一周周记

### 生活随记

这一周一直都是工一、饭堂、宿舍三点一线的生活，虽然忙碌但也充实。三天一次的康乐活动让我们有丰富愉快的身心来学习训练营任务。这一周的室内康乐让我们认识了工作室的彼此，游戏的内容是按顺序念出工作室其他人的组别和名字，有念错的就需要接受惩罚。我记性不好，在念林德阳的名字时念错了。在后面的游戏中，我们还玩了狼人杀和三国杀在室外康乐时，我们几个后台组的去打篮球，因为乒乓球馆不开门，所以就只能去篮球场锻炼了，篮球打的十分激烈，和另外一个工作室赛出了激情赛出了友谊。

### 学习 开发 比赛 情况

在第一天，我们学习了 git 的用法，四个人协同解决了代码冲突，对 git 的相关命令进行了熟悉，有提交，创建分支推送，分支合并，版本回退等等。第二天，是 linux 系统的熟悉，并学着把项目部署到 linux 系统当中。其中我遇到了一个大问题，发现 linux 虚拟机连不上网。关于这个问题，困扰了我两天，我查阅了全部关于这个问题的 CSDN，发现其中的解决措施并没能解决我的问题。在一次又一次修改了 vmware 的配置之后，一次又一次重装了之后，最后才发现是 centos8 版本本身网络不稳定的问题。在部署项目的时候，我们组都遇到了部署上的问题，但我们都坚持不懈，誓要解决困难，终于在第二天凌晨两点，我们一起攻克了所遇到的问题，体会到了团队协作的重要性。第四天，我学习了 http。第五天学习了 nginx。反向代理了自己的项目，具体表现就是用于访问的 url 少了端口号。接下来就是数据库的学习，学习了数据库中最重要三大范式等等。开完周总结会了之后，我们就开始了多线程的学习，那天的任务是做出一个模拟抢票的程序，虽然可以模拟多线程下的抢票，但是还有不能短时间内把票分发的缺点。不过，事在人为，我会在未来不久完善技术不足的。

### 一周总结

这一周十分充实也十分地快乐，是暑假训练营的第一周，它真的成为了我们一个良好的开始，不仅仅在工作室整个团体里，我们工业软件也有十分和谐团结的氛围，大家互帮互助，一个人遇到问题，其他人都会围上去伸出援助之手。处在其中，我真正体会到了一个技术开放、和谐友爱、良性竞争的优秀氛围。但我知道，这一切美好都需要我们的用心维护，离不开老师和师兄的鼎力支持，所以在未来，在技术上我会坚持学习，学以致用而后开拓创新。在团队里，我会做好一个团队的良性分子，为团队献计献策。让来到 QG 优秀的我们一起变得更加优秀。

### 存在问题 未来规划

个人认为存在的问题有技术还不够扎实、时间管理上不够优秀

导师评价	
------	--